

TÄVLINGSREGLEMENTE FÄLTTÄVLAN

MARK UP-VERSION

MARK UP-VERSION. Denna version är inte giltigt TR, endast för att lätta hitta ändringar från TR 2017.

Överstruken text = borttagen. Röd text = ny text.

Bilagor publiceras separat på ridsport.se

MOMENT	SIDA
Kapitel 1 Grenbeskrivning	
400 Reglementets användning.....	8
401 Definition av fälttävlan.....	8
Kapitel 2 Anmälan	
404 Anmälan till tävling.....	10
405 Ålderskategorier, ryttare.....	11
405 Ponny inom fälttävlan.....	12
406 Åldersgränser ryttare.....	13
407 Ålderskategorier ponny/häst.....	14
408 Minimikrav för att få tävla på olika nivåer.....	15
409 Ryttarens utrustning och kläder.....	23
410 Hästens utrustning.....	27
Kapitel 3 Ryttare och hästars välfärd	
414 Akutberedskap.....	32
415 Ryttares välfärd.....	32
416 Hästars välfärd.....	33
417 Farlig ridning.....	34
418 Otillåten hantering av häst.....	36
419 Skriftlig varning/gult kort.....	38
Kapitel 4 Allmänna tävlingsregler	
422 Tävlingsformat och svårighetsnivåer.....	39
423 Status på tävling.....	41
424 Säkerhetsplan.....	42
425 Startordning.....	42
426 Starttider.....	43

427	Träning och framridning	45
428	Banors beträdande	47
429	Avbrott och ändringar	48
430	Force majeure.....	49
431	Resultatberäkning	49
432	Premier	51

Kapitel 5 Tävlingsregler

5.1 Dressyrprov

435	Svenska Ridsportförbundets dressyrregler	52
436	Administration.....	52
437	Poängberäkning.....	53

5.2 Terrängprov

440	Regler som styr terrängprovet	55
441	Terrängbanan.....	55
442	Ändringar i terrängbanan	58
443	Terränghinder	59
444	Definition på fel.....	63
445	Övriga regler i samband med terrängprovet	66
446	Otillåten hjälp	68
447	Resultaträkning	70

5.3 Hopprov

450	Tävlingsreglemente III Hoppning	73
451	Syfte	73
452	Bana och hinder	74
453	Resultaträkning	74

Kapitel 6 Officiella funktionärer

456	Kategorisering av Officiella funktionärer	76
457	Krav för befordran/uppflyttning	77
458	Krav för att upprätthålla sin status.....	80
459	De officiella funktionärernas arbetsuppgifter.....	82
460	Tillsättning av Officiella funktionärer	85

Kapitel 7 Tävlingsfunktionärer

463	Tävlingsledare.....	89
464	Säkerhetsansvarig	89

465	Medicinskt ansvarig	89
466	Veterinär	89
467	Djurtransportör	89
468	Hinderdomare.....	90
469	Ryttarrepresentant.....	90

Kapitel 8 Stil **Inverkans**bedömda tävlingsformer

472	Definition av stil inverkans bedömda delprov	91
473	Stil Inverkans fälttävlan (SF)	94
474	Stil Inverkans bedömd terrängritt	97

Bilagor

Dressyrprov	103
Terrängprov	114
Hopprov.....	125
Krav på arrangemang	129
Medicinsk service	131
Valideringstabeller	135

Svenska Ridsportförbundets hemsida har följande adress **www.ridsport.se**

© Copyright Svenska Ridsportförbundet. Alla Tävlingsreglementen med tillhörande dokument skyddas av lagen om upphovsrätt. Eftertryck eller annan kopiering utan Svenska Ridsportförbundets godkännande är förbjuden. Observera att uppdatering sker kontinuerligt. Information om ändringar publiceras på hemsidan www.ridsport.se och ryttare och annan användare ansvarar själv för att hålla sig informerad om aktuella bestämmelser.

INLEDNING

Detta tävlingsreglemente kommer att gälla från och med från 1 januari 2019.

Tävlingsreglementet fälttävlan kommer att revideras vart annat år, såvida inte ändringar i kvalificeringskrav eller andra av säkerhetsskäl nödvändiga modifieringar måste göras.

Från och med ovan nämnda datum kommer alla tidigare fälttävlansregler eller tillägg till dessa, daterade före ovan nämnda datum, att makuleras.

I de fall tolkningarna går isär på tävlingsplatsen är det alltid domarens eller överdomarens beslut som gäller och vägledande är att finner man inte regeln i TR I eller TR IV är det inte godkänt.

Detta reglemente innehåller detaljerade regler för all nationell fälttävlan och ska läsas i förbindelse med:

- ◆ TR I Gemensamma bestämmelser
- ◆ TR II Tävlingsreglemente Dressyr
- ◆ TR III Tävlingsreglemente Hoppning
- ◆ Jordbruksverkets anvisningar
- ◆ Senaste versionen av Svenska Ridsportförbundets riktlinjer för att bygga terrängbanor (SvRF riktlinjer)
- ◆ FEI Eventing Rules
- ◆ **FAQ Tack, Equipment and Dress on Eventing Rules**

Tävlingsreglementena för dressyr och hoppning gäller vid fälttävlans dressyrprov och hoppprov med undantag av där tävlingsreglementet fälttävlan anger något annat. Alla ändringar som görs i reglementena för dressyr och hoppning kommer att gälla först från och med 1 januari året efter införandet.

Det är naturligtvis svårt att täcka in allt, därför är det överdomarens uppgift att i fall som inte omfattas av dessa regler

fatta sådana beslut att de är i linje med sportens anda och följer intentionerna i FEI:s regler, detta reglemente och TR I ”Gemensamma bestämmelser”.

Fälttävlans visionsuttryck

Fälttävlan utgör det mest kompletta och kombinerade tävlandet till häst, där det av ryttaren krävs betydande erfarenhet inom alla ridsportens grenar och en exakt kunskap om sin hästs förmåga, och där det av hästen krävs en bred skicklighetsgrad, framtagen genom intelligent och utvecklande träning.

Terrängprovet utgör ett spännande och utmanande allroundprov på ridförmåga och horsemanship inom en accepterad och godtagbar risknivå.

Alla ansträngningar måste därför göras för att säkerställa att alla inblandade ryttare, på varje nivå, ansvarar för att de deltar med för nivån utbildade hästar för att inte utsättas för större risk än vad som ligger i tävlingens natur och är allmänt vedertaget av berörda parter.

KAPITEL 1 GREN BESKRIVNING

Moment 400 Reglementets användning

1. Utformning

Reglementet omfattar såväl fälttävlan för ponny som för häst. Med ryttare avses när det gäller ponnyekipage i tillämpliga delar även målsman, annan vuxen medhjälpare med flera.

2. Ansvar

2.1. Ryttaren är ytterst ansvarig för att känna till dessa regler för fälttävlan och ska följa dem.

Även om en officiell funktionär bistått med råd, oavsett vilken regel det rör sig om, befriar detta inte ryttaren från sådant ansvar och belägger inte funktionären med något ansvar.

Moment 401 Definition av fälttävlan

1. Fälttävlan

Fälttävlan är en tävling där deltagande ekipage rider tre prov, ett i vardera av tre olika discipliner. Beroende av prestationen i utförandet tilldelas ekipagen straffpoäng i respektive prov. Ju bättre prestation desto lägre straffpoäng. Straffpoängen i de olika delmomenten adderas och det ekipage med den sammanlagt lägsta straffpoängen vinner.

De olika delmomenten är dressyrprov, terrängprov och hoppöv.

1.1. Dressyrprov

Dressyrprovet inleder alltid fälttävlan och är en vanlig dressyr tävling, men med speciella dressyrprogram för fälttävlan. Avsikten med provet är att ryttaren ska kunna visa att hästen är lösgjord, lydig, lugn, positiv, uppmärksam och i harmoni med sin ryttare.

1.2. Terrängprov

Terrängmomentet utgör det mest spännande, utmanande och mångsidiga prov på ridförmåga och horsemanship där en korrekt

grund för utbildning och ridning belönas. Detta prov fokuserar på ryttares och hästars förmåga att anpassa sig till olika och varierande villkor (väder, terräng, hinder, underlag med mera) och genom hoppförmåga, harmoni, ömsesidigt förtroende, lösa de uppgifter de ställs inför samt i allmänhet ge ett bra intryck via sitt genomförande.

1.3. Hopprov

Hopprovet rids som en vanlig hopptävling, men har ett helt annat syfte än en sådan. Avsikten är inte att få fram det bästa hopp-ekipaget utan provets syfte är olika beroende på vilken tävlingsform det ingår i. I en kort fälttävlan är syftet att kontrollera att ekipaget har tillräcklig hoppförmåga för att starta terrängprovet medan det i en lång fälttävlan är ett test på att hästen har återhämtat sig från terrängprovet.

Moment 402, 403

Reservmoment

KAPITEL 2 ANMÄLAN

Moment 404 Anmälan till tävling

Anmälan och inbetalning av anmälningsavgift ska göras i enlighet med TR I moment 131 och godkänd proposition. Är TR I motstridigt med den, för tävlingen godkända propositionen, gäller propositionen. Ekipage som inte är avanmält betraktas som startanmält.

1. Giltiga dokument

Vid lokal/* tävling och högre krävs giltigt vaccinationsintyg, gällande licens för både häst och ponny och för ponny dessutom gällande svenskt mätintyg. Vaccinationsintyg eller vidimerad kopia, ska visas upp på tävlingsplatsen.

2. Antal starter/dag eller meeting

2.1. Ponny

En ponny får inte starta i mer än en fälttävlan **per dag under en femdagarsperiod**. Däremot får en ponny **samma dag** göra två starter i terränghästprov (TH) eller **inverkansterrängritt (IT)**, med samma eller olika ryttare.

2.2. Ponnyryttare

Ryttare får i samma meeting starta med högst två **ponnyer**.

2.3. Häst

En häst får inte starta i mer än en fälttävlan **per dag under en femdagarsperiod**. Däremot får en häst **samma dag** göra två starter i terränghästprov (TH) eller **stilt inverkansterrängritt (SF IT)**, med samma eller olika ryttare.

2.4. Ryttare (till häst)

Ryttare får starta högst två hästar i samma klass såvida inte arrangören tillåter annat.

3. Ändring av ekipagets sammansättning

Vid tävling med samlad hästbesiktning till exempel större tävling

ska rytta- respektive hästbyte anmälas till sekretariatet senast en timme före första dressyrstart.

Vid andra tävlingar måste bytet gällande både häst och ryttare anmälas till sekretariatet senast en timme före egen dressyrstart.

4. Strykning/avanmälan

Oförutsägbar orsak som inträffar efter att avanmälningstiden har gått ut och gör att det inte är möjligt att starta, ska omedelbart meddelas till arrangören. Underlåtenhet att korrekt avanmäla bestraffas med straffavgift ~~250~~ 500 kronor.

5. Antal starter i en klass

Antalet startande i dressyrprovet får uppgå till, som flest 51 ekipage per dag och dressyrdomare, såvida inte arrangören, överdomaren i samråd med dressyrdomare accepterar fler (maximalt 55 ekipage).

5.1. Ändra i tidsschemat efter anmälningstidens utgång

Är antalet startande fler än vad som var beräknat och tidsschemat i propositionen inte kan följas, då tillåts arrangören, vid acceptans från dressyrdomare och berörda ryttare, att avhålla delar av dressyrprovet eller delar av dressyrprovet och hoppprovet för ett antal ryttare dagen före den egentliga tävlingsdagen. I det fall enbart dressyren rids dagen före ska dessa ekipage rida sin hoppning på tid på tävlingsdagen som arrangören fastställer.

5.2. Få ponnyekipage i en åldersgrupp

Åldersgrupperna slås aldrig samman vid ponnyfälttävlan i P60, P70 och P80. Är antalet ekipage färre än två har arrangören rätt att låta denna rida klassen som en clear round.

5.3. Kvalificerande resultat

Ett slutresultat som uppfyller kriterierna i moment 409.3 anses vara kvalificerande resultat, oberoende av antalet startande.

Moment 405 – Ålderskategorier, ryttare

1. Ryttare på ponny

1.1. Ponnyryttare

Som ponnyryttare räknas ryttare på ponny till och med utgången av det år de fyller 20 år. Det finns ingen nedre åldersgräns för att få börja rida ponny.

2. Ryttare till häst

2.1. Juniorer

Som junior räknas ryttare till häst till och med utgången av det kalenderår som ryttaren fyller 18 år.

2.2. Unga ryttare

Som ung ryttare räknas ryttare till häst från och med det kalenderår ryttaren fyller 16 år till och med utgången av det kalenderår som ryttaren fyller 21 år.

2.3. Seniorer

Senior är ryttare från och med det kalenderår ryttaren fyller 19 år.

Moment 405 Ponny inom fälttävlan

1. Ponnykategorier

Ponnykategorier (A-, B-, C- eller D-ponny) används inte inom fälttävlan. Däremot måste alla ponnyklasser upp till och med P80 delas upp efter ålderskategorier hos ryttarna.

2. Ponnyekipage

Ekipage bildade av ryttare som under kalenderåret fyller högst 20 år och en liten häst inmätt som ponny är ett ponnyekipage. Är ryttaren som rider ponny över 20 år bildar de alltid ett hästekipage.

3. Ponnystatus

3.1. Ekipage

Ett ponnyekipage kan delta i klasser för häst, om ekipaget har kvalifikation för klassen i fråga, utan att förlora sin status som ponnyekipage.

3.2. Ponny

En ponny kan tillsammans med ryttare över 20 år delta i klasser

för häst utan att förlora sin status som ponny, om ekipaget har kvalifikation för klassen i fråga.

Moment 406 Åldersgränser ryttare

1. Ryttare på ponny

1.1.1. Åldersgräns

En ryttare kan tävla i klasser för ponny kategori C och D från och med det kalenderår ryttaren fyller 8 år till och med kalenderår ryttaren fyller 20 år.

1.1.2. Övre åldersgräns A- och B-ponnyryttare. För ryttare på kat A- och B-ponny är de övre åldersgränserna 13 år.

1.1. Nedre åldersgräns

1.3.1. P60. I ponnyklasser upp till och med P60 finns ingen nedre åldersgräns.

1.3.2. P70-P90. I ponnyklasser till och med P90 kan ryttare från och med 8 år delta.

1.1.1. P1*. I ponnyklasser från och med P1* kan ponnyryttare delta från och med det år ryttaren fyller 12 år, om ekipaget är kvalificerat för klassen.

1.2. Ålderskategorier

1.2.1. Ålderskategori P13. Ryttare som under kalenderåret fyller högst 13 år ska i **P60, P70 och P80** tävla i egen klass **oberoende av antalet ryttare i åldersgruppen**. Här rider även ryttare enligt moment 407.1.3.3:

1.2.2. Ålderskategori P20. Ryttare som under kalenderåret fyller lägst 14 och högst 20 år ska i **P60, P70 och P80** tävla i egen klass **oberoende av antalet ryttare i åldersgruppen**.

1.3. Överårig ryttare på ponny

Överårig ryttare får rida ponny i Clear Round i egen klass.

2. Ryttare till häst

2.1. Nedre åldersgräns

2.1.1 H80 och H90. För att få starta i en **H80 eller H90** måste ryttaren, under aktuellt kalenderår, fylla lägst 12 år.

2.1.2. **H2***. **H1***. För att få starta i en **H1*** **H2***-klass måste ryttaren under aktuellt kalenderår fylla lägst 14 år.

2.1.3. **H3***. **H2***. För att få starta i en **H2*** **H3***-klass måste ryttaren under aktuellt kalenderår fylla lägst 16 år.

Moment 407 Ålderskategorier ponny/häst

1. Ponnyns nedre åldersgräns

För att en ponny och en ponnyryttare ska få bilda ett ponny-ekipage ska ponnyn vara lägst 5 år gammal. **Om ryttaren är lägst 16 år kan ponnyn vara 4 år.**

Ponnyns ålder	Högsta nivå, på vilken en ponny tidigast kan tävla	Typ av ryttare
4 år	P80, SF80, ST80P, TH80	Fr o m 16 år/överårig
5 år	P90, SF-P90, ST90P H90, SF-H90, ST90H, TH90	Fr o m 16 år/överårig
6 år	CNP1* H100, TH100	Ponnyryttare/överårig
7 år	CNP2* CN1*	Ponnyryttare/överårig

2. Hästars nedre åldersgräns

Hästens ålder	Högsta nivå, på vilken en häst tidigast kan tävla	Typ av ryttare
4 år	UH90, SF-H90TP, ST90H, TH90	Fr o m 16 år
5 år	H1* H2*	Fr o m 16 år
6 år	H2* H3*	
7 år	H3* H4*	

2.1. 4-åriga hästar får inte starta full fälttävlan förrän 1 augusti.

3. Unghästklasser

3.1. För 4-åriga hästar

UH90 är en unghästklass öppen för enbart 4-åriga hästar och 5-åriga fölston. Jämfört med en H90-klass är dressyrprovet enklare. Terrängprovet och hoppprovet har en kortare bana med färre antal språng.

3.2. För 5-årig hästar

Det är tillåtet att dela en öppen klass, så att 5-åriga hästar och 6-åriga fölston tävlar mot varandra i en egen avdelning. Klasserna måste vara på nivåerna H100 eller H2* H1* och ska då ges beteckningen H100-U respektive CNC2*-UH-S. CNC1*-U.

Moment 408 Minimikrav för att få tävla på olika nivåer

1. Grundregel

För att börja tävla i en nationell fälttävlan måste ryttare och hästar först och främst uppfylla de grundkriterier Svenska Ridsportförbundet ställt.

Därutöver finns ett minimikrav för den enskilda hästen eller ryttaren samt ekipaget på respektive nivå. Minimikravet storlek varierar med ryttarens kompetens/erfarenhet och måste vara uppnådd av ryttaren, hästen eller ryttare/häst som ekipage. Arrangören kan tillsammans med den tekniska delegaten kontrollera att anmälda hästar och ryttare uppfyller ställda kriterier och innehar de licenser som krävs.

2. Kriterier

2.1. Grundkriterier för att få starta fälttävlan

2.1.1. **Grönt kort.** För att tävla fälttävlan måste ryttare ha tagit Grönt kort.

2.1.2. **Fälttävlansmärke.** För att tävla fälttävlan på nivån P70 eller UH90/H90 och på nivåerna däröver måste ryttaren ha erhållit Fälttävlansmärke. Erhållet Fälttävlansmärke gäller för både häst

och ponny.

2.1.3. Fälttävlansmärke för ponny gäller endast ponny och fälttävlansmärke för häst endast häst.

2.2. Godkännande att rida P1*

För att tävla fälttävlan på nivån P1* måste ryttaren ha erhållit ett godkännande eller en rekommendation om att få rida, av en av Svenska Ridsportförbundet auktoriserade tränare.

2.3. Godkännande att rida H2* H1*

För att tävla fälttävlan på nivån H2* H1* måste ryttaren ha erhållit ett godkännande eller en rekommendation om att få rida, av en av Svenska Ridsportförbundet auktoriserade tränare.

3. Kvalificerande resultat

Redan gjorda kvalificeringar räknas efter det årets regler/krav som gällde när kvalificeringen uppnåddes. **Kvalificeringar gjorda i klasserna med benämning H1*/H2*/H3* under 2017 och 2018 gäller som kvalificering för klasser nya betäckningen H2*/H3*/H4* från och med 2019.**

Tilldelas ryttare en skriftlig varning/gult kort kan ryttaren inte åberopa sitt resultat från denna tävling som ett kvalificerande resultat.

Ryttaren ansvarar för att dessa behörigheter skrivs in i ryttarboken (moment 408.9).

3.1. Bas0

Att vid tävling, uppnår följande resultat vid respektive delprov:

- ♦ Dressyrprov: maximalt 45 75 straffpoäng.
- ♦ Hopprov: maximalt 16 straffpoäng på hinder.
- ♦ Terrängprov: 0 fel på hinder samt att inte överskrida optimaltiden med mer än 60 sekunder.

3.2. Bas20

Att vid tävling, uppnår följande resultat vid respektive delprov:

- ♦ Dressyrprov: maximalt 45 75 straffpoäng.

- ◆ Hopprov: maximalt 16 straffpoäng på hinder.
- ◆ Terrängprov: maximalt 20 fel på hinder samt att inte överskrida optimaltiden med mer än 60 sekunder.

3.3. M65/M45

Att vid tävling uppnår följande resultat:

- ◆ Slutresultat: ett totalresultat med maximalt 45 65 straffpoäng
- ◆ Hopprov: maximalt 16 straffpoäng på hinder.
- ◆ Inga hinderfel på terrängmomentet.

3.4. Clear round

Clear Round innebär godkänt dressyrprov, alltså minst 50 % av dressyrprovets maxpoäng, felfritt hopprov. I terrängprovet felfri på hinder och inte underskriva optimaltiden med mer än 15 sekunder.

4. Kvalificeringsperiod och tidsfrister för kvalificerande resultat

4.1. Giltighetstid för ett kvalificerande resultat

Perioden under vilken kvalificerande resultat ska vara uppnådda är innevarande år och de två föregående kalenderåren.

4.2. Hur snart blir ett kvalificerande resultat användbart

Ett kvalificerande resultat från nivåerna under 1* nivå kan användas direkt.

För att en ryttare skall kunna tillgodoräkna sig ett kvalificerande resultat, från en tävling på 1* nivå eller högre, gäller att det kvalificerande resultatet är uppnått ett antal dagar innan dagen för terrängstarten i den tävling ryttaren avser att anmäla ekipaget till.

- ◆ Minst 24 dagar om det kvalificerande resultatet erhållits på tävling med långt format.
- ◆ Minst 10 dagar om det kvalificerande resultatet erhållits på tävling med kort format.

5. Ryttarkategori – ryttare till häst

Ryttares kategoribeteckning definierar en typ av kompetens hos ryttaren på en viss nivå.

5.1. FEI Ryttarkategori

FEI kategoriserar ryttare genom att tilldela dem en kvalificeringslicens. Nivån på licensen som ryttaren tilldelas, baseras på ryttarens erfarenhet. Erfarenheten mäts i antal kvalificerande resultat ryttaren uppnår på en eller flera hästar, under en rullande åtta års period. Ryttares kategori uppdateras efter dess prestation vid utgången av varje år. Förteckning över kategorierna och aktuell tilldelning för den enskilda ryttaren finns att tillgå på FEI:s officiella hemsida.

5.2. Nationell ryttarkategori

Gäller resultat gjorda till häst. Utöver att ryttare tilldelas FEI:s ryttarkategorier tilldelas ryttare en nationell kategori enligt tabellen nedan. **Erfarenheten mäts i antal kvalificerande resultat ryttaren uppnår på en eller flera hästar, under en rullande åttaårsperiod.** Ryttares nationella kategori uppdateras efter dess prestation vid utgången av varje år. Ryttare med dubbla kategorier kan använda den av sina kategorier som passar bäst.

Kategori	Krav för kategorisering (kvalificerande resultat på häst = M45 65)
E-ryttare	Ryttare som gjort kvalificerande resultat på 3*- 4*-nivå
F-ryttare	Ryttare som gjort kvalificerande resultat på 2*- 3*-nivå
G-ryttare	Ryttare som gjort kvalificerande resultat på 1*- 2*-nivå
Övriga	Ryttare som har Fälttävlansmärke häst

6. Minimum av kvalificeringskrav

6.1. Minimikrav

Detta moment visar de minimikrav som måste uppnås av häst och ryttare för att få tävla på de olika nationella nivåerna inom fälttävlan. Aktuella nationella krav för att tävla internationellt finns att läsa på Svenska Ridsportförbundets officiella hemsida.

Angivet lägsta kvalificeringskrav är ingen garanti för att varken häst eller ryttare nödvändigtvis är klara för att tävla på denna högre nivå. Minimikravet är bara ett mått på vad som minst måste ha uppnåtts kvalificeringsmässigt sett för att ekipaget ska anses äga nödvändiga kompetenser för tävlande på högre nivå.

6.2. Ryttarens ansvar

Det är ryttarens ansvar att försäkra sig om att både ryttaren själv och hästen uppfyller kvalificeringskraven för den nivå ekipaget startar i.

Ekipage som startar i klass på nivå där lägsta kvalificeringskrav inte uppnåtts avstängs. Alla eventuellt uppnådda resultat på denna högre nivå annulleras och händelsen kan rapporteras till disciplinnämnden.

6.3. Pony – kvalifikation som ekipage

Ett krav på giltigt kvalifikationsresultat enligt M45 65 (1 x Bas 0 + 1 x Bas 20).

Nivå	Kvalificerande resultat av aktuellt ekipage
P60	Inga
P70	Inga
P80	1*Bas 0/20/P70 eller en ST80 med minst 6,0 i poäng
P90	2 x Bas0/P80
CNCP1*/CCNP1*	3 x M45 65/P90
CNCP2*/CCNP2*	2 x M45 65/P1*

6.4. Kvalifikationsnivå vid byte av ponny

Vid ponnybyte gäller kvalificeringsreglerna för ekipage. Vid ponnybyte sker nedklassning med en klass i förhållande till den lägsta kvalificeringsnivå ryttare/ponny uppnått i förhållande till varandra (till exempel om ponny uppnått CNCP2*, men ryttare enbart CNCP1, sker nedklassning till P90-klass).

6.5. Häst – kvalifikation av ekipage

I samtliga kvalificeringstabeller nedan, kan (1 × Bas 0 + 1 × Bas 20) ersättas av 1 × M45 65 och tvärtom. Ponnyekipage som ämnar tävla mot hästekipage måste kvalificera sig via ponnyklasser om tabellen inte anger annat.

6.6. Häst – hästens kvalifikation

I samtliga kvalificeringstabeller nedan, kan (1 × Bas 0 + 1 × Bas 20) ersättas av 1 × M45 65 och tvärtom.

6.7. Tabeller med minimikrav på antal kvalificerande resultat

Valideringstabeller för ponnyresultat se Bilaga F

Ponnyryttare som ämnar kvalificera sig för start i storhästklasser

– måste kvalificera sig som ekipage

Nivå	Minimikrav på antal kvalificerande resultat (där inget annat anges avses Bas0)
------	---

H80	2 x P70
-----	---------

H90	2 x P80
-----	---------

H100	Kvalificerat för P1* eller 2 x H90
------	------------------------------------

CCN2*-S 1*	Kvalificerat för P2* eller enligt övriga ryttare
------------	--

CCN3*-S 2*	2 x CCN2*-S/CCI2*-S, -L 2 x CNC/CIC/CCI 1*
------------	--

CCN4*-S 3*	2 x M45 x CCN3*-S/CCI3*-S, -L 65/CNC/CIC/CCI 2*
------------	---

Nationellt: Övriga ryttare på häst – måste kvalificera sig som ekipage

Nivå	Minimikrav på antal kvalificerande resultat (där inget annat anges avses Bas0)
------	---

H80, H90	Inga
----------	------

H100	2 x H90
------	---------

CCN2*-S 1*	2 x H100 + 2 x Bas20/H100
------------	---------------------------

CCN3*-S 2*	2 x CCN2*-S/CCI2*-S, -L NC/CIC/CCI 1*
------------	---------------------------------------

CCN4*-S 3*	2 M45 x CCN3*-S/CCI3*-S, -L 65 x CNC/CIC/CCI 2*
------------	---

Nationellt: G- och F-ryttare

Nivå **Minimikrav på antal kvalificerande resultat**
(där inget annat anges avses Bas0)

Ekipage

H80, H90

Inga

H100

Ryttarens omdöme

CCN2*-S NC21*

-2 x H100

CCN3*-S NC2*

2 x CCN2*-S/CCI2*-S, -L CNC/CIC/CCI 1*

CCN4*-S NC3*

2 M45 65 x CCN3*-S/CCI3*-S, -L CNC/CIC/CCI 2*

Nationellt: F-ryttare

Nivå **Minimikrav på antal kvalificerande resultat**
(där inget annat anges avses Bas0)

Ekipage

H80, H90

Inga

H100

Ryttarens omdöme

CNC1*

2 x H100

CNC2*

2 x CNC/CIC/CCI 1*

CNC3*

2 x M45 65/CNC/CIC/CCI 2*

Nationellt: E-ryttare

Nivå **Krav på kvalificerande resultat som ekipage**
(där inget annat anges avses Bas0)

Ekipage

H80, H90

Inga

H100

Ryttarens omdöme

CCN2*-S NC1*

Ryttarens omdöme

CCN3*-S NC2*

1 x M45 x CCN2*-S/CCI2*-S, -L 65/CNC/CIC/CCI

1*

CCN4*-S NC3*

2 x M45 x CCN3*-S/CCI3*-S, -L 65/CNC/CIC/CCI

2*

FEI:s D-ryttare

Nivå	Krav på kvalificerande resultat som ekipage (där inget annat anges avses Bas0)	
	Ekipage	
H80, H90	Inga	
H100	Ryttarens omdöme	
CCN2*-S NC1*	Ryttarens omdöme	
CCN3*-S NC2*	2 x CCN2*-S/CCI2*-S, -L CNC/CIC/CCI-1*	
CCN4*-S NC3*	2 x M45 x CCN3*-S/CCI3*-S, -L 65/CNC/CIC/CCI-2*	

FEI:s C, B-, A-ryttare

Nivå	Krav på kvalificerande resultat (där inget annat anges avses Bas0)	
	Ekipage	Hästen
H80	Inga	Inga
H90	Inga	Ryttarens omdöme
H100	Ryttarens omdöme	Ryttarens omdöme
CCN2*-S NC1*	Ryttarens omdöme	Ryttarens omdöme
CCN3*-S NC2*	1 x M45 CCN2*-S/CCI2*-S, -L 1 x M45 65/CNC/CIC/CCI-1*—2 x CNC/CIC/CCI-1*	2 x CCN2*-S/CCI2*-S, -L
CCN4*-S NC3*	1 x M45 CCN3*-S/CCI3*-S, -L 1 x M45 65/CNC/CIC/CCI-2*—2 x CNC/CIC/CCI-2*	2 x CCN3*-S/CCI3*-S, -L

6.8. Kvalifikationsnivå vid byte av häst

Vid hästbyte sker nedklassning med en klass till den lägsta kvalificeringsnivå ryttare/häst uppnått i förhållande till varandra (till exempel om häst uppnått **CCN3*-S CNC2***, men ryttare enbart **CCN2*-S CNC1***, sker nedklassning till H100-klass).

7. Upprätthålla tidigare kvalifikation

Kvalifikation upprätthålls genom att uppnå ett kvalificerande resultat på tävling av samma typ/nivå. Ett sådant resultat upprätthåller kvalificeringen under två påföljande kalenderår

efter det år resultatet uppnåtts.

8. Omvänd kvalifikation

8.1. Uteslutningar

En häst anses visa bristande förmåga om den misslyckas helt ett antal gånger på en viss nivå. Hästens kvalificering sänks då en nivå, alltså en så kallad omvänd kvalificering. Det är hästen som åtgärden gäller och inte den ryttare som red hästen vid det aktuella tillfället då uteslutning skedde.

Omvänd kvalifikation tillfogas direkt efter två uteslutningar i följd eller sammanlagt tre uteslutningar under en rullande 12 månaders period. Relevanta skäl till uteslutning:

- ♦ Tre olydnader vid terränghinder.
- ♦ Farlig ridning under terrängprovet.
- ♦ Fall för häst under terrängprovet.
- ♦ Fall för ryttare under terrängprovet.

Efter en omvänd kvalifikation, där hästen gått ner en nivå, ska denna göra ett kvalificerat resultat i en tävling på denna lägre nivå. Så snart denna kvalificering uppnåtts, återfår hästen sin ursprungliga kvalificering. (exempelvis ponny som uteslutits två gånger i följd på Pr- nivå ska göra ett kvalificerat resultat i P90 innan ekipaget får gå tillbaka till Pr*). (exempelvis häst uteslutits två gånger i följd på en stjärnig nivå ska göra ett kvalificerat resultat på H100 (för häst) eller P90 (för ponny) innan ekipaget får gå tillbaka till en stjärnig nivå igen).

8.2. Återkvalifikation

Om en omvänd kvalifikation utlösts på grund av misslyckande på tävlingar med olika nivåer, exempelvis ett misslyckande på CCN3-S* och ett på H100, ska hästen göra ett kvalificerat resultat på en tävling en nivå under den nivå som tävlingen med högsta nivå hade, vilket hade varit på CCN2*-S i exemplet ovan. Hz* eller P2* och ett på H100 eller P90, ska hästen göra ett kvalificerat

resultat på en tävling en nivå under den nivå som tävlingen med högsta nivå hade, vilket hade varit på H1* eller P1* i exemplet ovan.

8.3. Möjligheten att använda ryttarkategori tas bort

Utöver det som nämns ovan, om en ryttare har två omvända kvalificeringar kommer ryttarens rätt att använda den speciella vägen till kvalificering som dennes ryttarkategori medger, att tas bort under ett år.

8.4. Inte förnyad kvalifikation

Förnyar eller upprätthåller ryttare/häst inte tidigare uppnådd kvalifikation, under innevarande kvalificeringsperiod, faller denna en nivå, för en period av ett kalenderår. Den faller ytterligare en nivå varje kalenderår ryttare/häst inte uppnår det antalet kvalificerande resultat som krävs för respektive typ/nivå.

9. Ryttarbok

Varje deltagare ska kunna uppvisa Ryttarbok som styrker att kriterierna för att rida på en viss nivå är uppfyllda.

Ryttarbok förs av varje ryttare vad gäller kvalifikationer i form av uppnådda resultat. Ryttaren ska föra en Ryttarbok för varje häst ryttaren rider. Det är ryttarens ansvar att ryttarboken är korrekt ifylld. Ryttarboken är på sikt avsedd att ersättas av TDB:

Båda sidorna av Ryttarboken avseende ryttaren ska finnas på samma blad (fram- och baksida). Ryttarboken finns att tillgå på ridsport.se, under **fälttävlan**. Svenska Ridsportförbundets officiella hemsida.

Moment 409 Ryttarens utrustning och kläder

1. Allmänna regler

1.1. Ridhjälm

Hjälm av godkänd typ med hakbandet i funktion, ska bäras vid all ridning inom hela tävlingsområdet. Ryttare eller annan person, som inte följer denna regel ska omedelbart sitta av (när hjälm tagits på får ridning fortsätta), bestraffas med varning samt om det

sker under tävlingsmomentet uteslutning från klassen.

1.2. Nummerlapp

Ryttaren ska alltid bära ”stor” nummerlapp väl synlig såväl framifrån som bakifrån. Ryttare ska till tävling medföra nummerlappshållare bestående av två plastfickor i format liggande A4, så kallad nummerlappsväst. Brott mot regeln kan bestraffas med **straffavgift 100 kr. 20 straffpoäng.**

Arrangören tillhandahåller tryckta nummerlappsark.

Överdomare kan ta bort tvånget att bära nummerlapp under dressyr- och hoppöv.

1.3. Spö

I spöets längd inkluderas eventuell snärt del. Underlåtenhet att följa reglerna om spö i nedan angivna punkter medför uteslutning i klassen.

1.3.1. Framridning. Spö, med en maximal längd av 120 centimeter (100 centimeter för ponny), är tillåtet under framridning utan hinder.

Spö, med en maximal längd av 75 centimeter är tillåtet vid framridning på hinder.

1.3.2. Hästbesiktning. Spö, med en maximal längd av 120 centimeter (100 centimeter för ponny), är tillåtet under hästbesiktningen.

1.3.3. Dressyröv. Spö är förbjudet vid ridning runt dressyrbanan samt under själva dressyröv. Brott mot regeln bestraffas med 2 poängs avdrag vid ridning runt dressyrbanan eller om ryttaren kommer in på tävlingsbanan med spö. Se även TR II moment 263.

1.3.4. Terräng- och hoppöv. Spö utan någon tyngd i änden, med en maximal längd av 75 centimeter, är tillåtet under både terräng- och hoppöv.

1.4. Sporrar

Sporrar är valfri utrustning under alla tre öven. Sporrar som kan såra eller sarga en häst är förbjudna. Sporrar ska vara släta och tillverkade av metall.

Om det finns en utskjutande del får den inte vara mer än 40 mil-

limeter lång för häst och 20 millimeter lång för ponny (mäts från stövelns utsida till sporrrens yttersta del) och får endast peka bakåt. Är sporrren dessutom böjd måste den vara böjd nedåt. Sporrrens ytterände måste vara så trubbig att en häst inte kan såras. Brott mot regeln om sporrar, inklusive punkterna 1–2 nedan, bestraffas med uteslutning från klassen.

1.4.1. Impuls och dummy sporrar. Impuls sporrar (utskjutande delarna är klotformade knoppar av hårdplast eller metall) och ”dummy”/attrapp-sporrar vilka helt saknar utskjutande delar är tillåtna.

1.4.2. Sporrar med trissor. Om sporrar med trissor används måste trissorerna vara runda, släta (inga taggar tillåts) samt rotera fritt. För ponny är sporrar med trissor förbjudet.

1.5. Ridstövlar eller liknande

Ridstövlar ska (om de inte är en del av en uniform), i alla delproven, vara höga, svarta, bruna eller svarta med en brun överdel. ~~Lättnader medges på nivåerna under 1* nivå där~~ Höga ridstövlar får bytas ut mot jodphursskor och stövelskaft eller enfärgade shortshaps utan fransar men färgkravet är detsamma som för ridstövlar.

2. Dressyrprovet

2.1. Ryttarens klädsel på nivåerna under 1* P1*/H2*-nivå

Utöver ridstövlar, eller ridskor/jodphursskor och stövelskaft, eller ridskor med chaps utan fransar, består riddräkt av överdel typ ridkavaj med polotröja eller skjorta, mörk enfärgad tröja utan tryck och utan kapuschong eller figurnära enfärgad klubbjacka utan kapuschong. Till detta bärs ridbyxor. Slips eller plastrong får användas. Brott mot denna regel bestraffas med tillsägelse.

2.2. Ryttarens klädsel på 1* P1*/H2*-nivå och däröver

Utöver höga ridstövlar, **eller ridskor/jodphursskor och stövelskaft**, består riddräkt av ridkavaj eller ridfrack, ridbyxor som är vita, gulbruna eller krämfärgade, samt vit skjorta med slips,

eller vit samt gulbrun eller krämfärgad plastrong **eller likvärdigt**. Handskar **ska bäras**. ~~tillåtna~~. Brott mot denna regel bestraffas med **straffavgift maximalt 500 kr**. ~~tillsägelse~~.

2.3. Ryttarens klädsel för militär och polis

Militär och polis får rida i uniform. Att rida i en uniform som inte är enhetlig bestraffas med böter maximalt 500 kronor.

2.4. Skyddsväst

Skyddsväst är inget krav, men ska, när så önskas, bäras utanpå eller innanför ridkavaj/polotröja/ klubbjacka eller frack.

Information om godkänd skyddsväst finns på www.ridsport.se.

3. Hoppotet

3.1. Ryttarens klädsel på nivåerna under 1* P1*/H2*-nivå

Utöver ridstövlar eller ridskor/jodphursskor och stöverlskaft, ~~eller ridskor med chaps utan fransar~~, består riddräkt av överdel typ ridkavaj med polotröja eller skjorta, mörk enfärgad tröja utan tryck och utan kapuschong eller figurnära enfärgad klubbjacka utan kapuschong. Till detta bärs ridbyxor. Slips eller plastrong får användas. Brott mot denna regel bestraffas med **tillsägelse**.

3.2. Ryttarens klädsel på 1* P1*/H2*-nivå och däröver

Utöver höga ridstövlar består riddräkt av ridkavaj, ridbyxor som är vita, gulbruna eller krämfärgade, samt vit skjorta med slips **eller likvärdigt**. ~~vit, gulbrun eller krämfärgad plastrong~~. Handskar tillåtna. Brott mot denna regel bestraffas med tillsägelse.

3.3. Ryttarens klädsel för militär och polis

Militär och polis får rida i uniform. Att rida i en uniform som inte är enhetlig bestraffas med böter maximalt 500 kronor.

3.4. Skyddsväst

Godkänd skyddsväst, knäppt, i funktion och av godkänd typ, ska bäras vid all ridning på tävlingsområdet, av alla ryttare fram till och med utgången av det kalenderår ryttaren fyller 18 år. Skyddsväst får bäras under eller utanpå ridkavaj/polotröja/ klubbjacka.

Vid användning av skyddsväst i hoppning är det valfritt att bära kavaj från 1* och däröver.

Information om godkänd skyddsväst finns på www.ridsport.se.

3.5. Lättnader i klädkod

Vid dåligt väder får överdomare ge ryttarna rätt att rida i regnrock eller regnställ (dock utan kapuschong eller huva). Överdomaren får även medge att ryttarna tar av ridjackan då vädret ger anledning till detta.

4. Terrängprovet

4.1. Ridhjälm

Hjälmen, enligt moment 409.I.I, ska inte vara beklädd med strävt material såsom sammet eller liknande. En glatt yta bör eftersträvas, gärna att hjälmen kläs med ett tygöverdrag som glider av vid stark påverkan (exempelvis fall där hjälmen glider längs marken).

Hjälmen ska vara väl anpassad till ryttarens huvud.

4.2. Skyddsväst

Godkänd skyddsväst är obligatorisk. Underlåtelse att bära skyddsväst medför uteslutning ur klassen.

Information om godkänd skyddsväst finns på www.ridsport.se.

4.2.1. Uppblåsbar skyddsväst. Automatiskt uppblåsbar skyddsväst får användas tillsammans med annan godkänd skyddsväst enligt moment 409.4.2.

4.3. Ryttarens klädsel

Lätt klädsel det vill säga skjorta eller tröja är tillåten (lång ärm rekommenderas).

4.4. Övrigt

Hår ska vara uppsatt på lämpligt sätt så att **det inte skymmer nummerlappen**. nacken är "fri".

5. Inspektion av klädsel

Tävlingsledningen kan besluta att inspektera ekipagens/ryttarnas utrustning och klädsel före start. Ryttare som bryter mot bestämmelser får inte starta.

5. Ryttarens utrustning för CCNs och CCNPs

FAQ Tack, Equipment and Dress on Eventing Rules, är ett förtydligande över utrustningen för ryttare och häst för internationell fälttävlan. Gäller även utrustning för ryttare och häst på nivåerna CCNs och CCNPs, enligt formuleringar på FEI:s hemsida inside.fei.org.

Moment 410 Hästens utrustning

1. Allmänt

På hela tävlingsområdet ska häst vara försedd med synlig nummerlapp. Underlåtelse att låta häst bära korrekt nummerlapp bestraffas med böter om maximalt 500 kronor.

Betsel och tyglar får inte vara konstruerade eller anbringade så att de kan skada hästen. Flätning av man och svans samt mönsterrykt på bakdelen är tillåtet.

1.1. Inte uppsuttet

På hela tävlingsområdet ska häst som leds leda **på så sätt att den som leder har full kontroll på hästen.** i huvudlag med bett.

1.2. Sadling vid uppsuttet

På hela tävlingsområdet ska häst som rids vara sadlad. Vojlock av tyg, läder eller skinn och dämpande mellanlägg är tillåtet. Mellanlägg får placeras mellan sadel och vojlock eller under vojlock. Förgjord och sadelgjordstunnel är tillåtet. Svansrem är tillåten.

2. Träning och ridning inte kopplad till något prov

2.1. Obligatoriskt

För ponny är betsling med tränsbett obligatoriskt. För häst är någon av följande betslingar obligatoriskt; typ trän, kandar, stång eller hackamore.

2.2. Tillåtet

Martingal med löpringar, Irish martingal, bettskivor, damasker, boots, benlindor, insektsskydd, nosskydd, sadelskydd och dämpande sitsinlägg för ryttare.

2.3. Tillåtet vid longering

Longering, med användande av en lina och eventuella inspänningstyglar (även chambon), är tillåtet om det sker på en av arrangören anvisad plats och inte stör övriga deltagare. Om inspänningstyglar används får de inte spännas så hårt att det orsakar hästen obehag.

2.4. Förbudet

Andra martingals, andra typer av hjälptyglar samt alla typer av blinkers är förbjudna och resulterar i avstängning från klassen.

3. Dressyprov

3.1. Obligatoriskt

Sadeln ska vara av engelsk typ (se bild), försedd med stigläder, stigbyglar och sadelgjord. Betsling av tillåten typ är obligatoriskt.

3.2. Tillåtet

- ♦ Betsling med kandar är tillåtet för häst på z^* H₃^{*}-nivå och däröver.
- ♦ Betsling med tränns är tillåtet på alla nivåer för häst och ponny.
- ♦ Brösta/förbygel.

Beskrivning av betslingar, nosgrimmor och bett finns i Bilaga A Dressyrbilagor.

3.3. Förbudet

3.3.1. Förbudet som inte kan rättas till

Martingal och alla andra typer av hjälptyglar liksom bettskivor/gummiplattor är förbjudna. Brott mot regeln medför uteslutning.

3.3.1. Förbudet som kan rättas till

Att rida runt tävlingsbanan eller komma in på tävlingsbanan med boots och/eller benskydd är förbudet. Brott mot regeln bestraffas med 2 poängs avdrag.

Om den otillåtna utrustningen inte upptäcks förrän ritten påbörjats, ska huvuddomaren, när felet upptäcks, stoppa ritten och felet i utrustningen tas bort. Ryttaren fortsätter ritten antingen genom

att starta om från början eller från där ritten stoppades. Poäng satta före avbrottet kvarstår och ändras inte. Se även TR II moment 263.

3.4. Insektsskydd/flughuva

Insektsskydd/flughuva är tillåten och kan också vara ljudisolerande. Dock får den inte täcka hästens ögon. Insektsskyddet/flughuvan ska vara diskret i färg och design. Den får inte sticka in i örat eller öronkanalen och får inte påverka rörelse av öronen. Tillverkade av ett tunt material, får användas. Den ska vara diskret och får aldrig täcka hästens ögon.

Efter avslutat dressyrprov kan överdomaren, eller någon dennes utser, systematiskt kontrollera att inget förbjudet har täcks av insektsskyddet/flughuvan.

4. Hopp och terrängprov

4.1. Tillåtet - häst

Damsadel är inte tillåten, annars är sadling i princip fri. Betsling är i princip fri, även gags är tillåtna. Hackamore är tillåtet i hoppet för både häst och ponny. Hackamore är tillåtet i terrängprovet för häst från 1 *nivå och däröver. Martingal med löpande ringar eller irländsk martingal är tillåtna. Tyglar får endast vara fästa i bettet(-en), eller direkt i huvudlaget. Stigbyglarna måste hänga fritt. Det är inte tillåtet, för ryttaren att på något sätt fästa, direkt eller indirekt, någon del av sig själv till hästens utrustning. Används halsrem under terrängprovet, måste den vara fäst antingen i bröstet eller i sadeln. Undantag är fastsättande av utlösningssbandet till den automatiskt uppblåsbara skyddsvästen. Insektsskydd och flughuva får användas. Utrymme för fastsättande av nackstycke och pannband måste ges, flughuvan får endast täcka hästens öron och panna, inte hästens ögon.

4.2. Tillåtet - ponny

Samma som moment 410.4.1, men, undantaget kandarbetsling, stångbett och bettlösa brett, som är inte är tillåtna. Pelham tillåtet, se förklaring i Bilaga B.5 och C.3, som även förklarar reglerna för

hopprevet mer ingående.

4.3. Förbjudet

Blinkers är förbjudet. Någon typ av anordning som, under terrängprovet, inte tillåter en omedelbar och obegränsad separering av stöveln från stigbygeln är förbjuden. Alla slags hjälptyglar är förbjudna med undantag för martingal med löpande ringar.

Hackamore utan bett är inte tillåtet i terrängprovet och under-skänkeln får inte överskrida 10 cm på något bett. I terrängprovet är hackamore endast tillåtet för häst på 1* nivå och däröver. Fårskinn/plysch eller annan liknande beklädnad på huvudlagets sidostycken får inte användas. Eventuella beklädnader på övriga delar av huvudlaget får inte skymma eller begränsa hästens synfält.

4.4. Hopprevet - benskydd med mera

Benskydd är inte ett krav men om de används får den tillåtna totala vikten för all utrustning (benskydd, strykkappor, boots, karledsring med mera) på vardera benet vara högst 500 gram. Inga lösa vikter får förekomma i utrustningen. Hästskon räknas inte med i vikten. Gäller både fram- och bakben. För hästar till och med 7 års ålder, samt ponnyer oavsett ålder, gäller följande rörande bakbensskydd:

- ◆ Varje skydd får väga maximalt 200 gram.
- ◆ Den rundade delen av skyddet måste täcka insidan av kotleden.
- ◆ Högsta höjd på skyddet är 16 centimeter.
- ◆ Lägsta höjd på skyddet är 5 centimeter.
- ◆ Skyddets insida måste vara helt slätt.
- ◆ Endast oelastisk kardborreknäppning är tillåten och ska knäppas på utsidan.
- ◆ Inga andra skydd/ingen annan utrustning kan användas tillsammans med ovanstående skydd.

5. Inspektion av hästens utrustning

Tävlingsledningen kan besluta att inspektera ekipagens/ryttarnas utrustning och klädsel före start. Ryttare som bryter mot bestämmelser får inte starta.

5.1. Brott mot regel i moment 410

Brott mot detta under ritten bestraffas med uteslutning, övrig tid med avstängning.

6. Hästens utrustning för CCNs och CCNPs

FAQ Tack, Equipment and Dress on Eventing Rules, är ett förtydligande över utrustningen för ryttare och häst för internationell fälttävlan. Gäller även utrustning för ryttare och häst på nivåerna CCNs och CCNPs, enligt formuleringar på FEI:s hemsida inside.fei.org.

Moment 411–413

Reservmoment

KAPITEL 3 RYTTARE OCH HÄSTARS VÄLFÄRD

Moment 414 Akutberedskap

Regelverket för den akutberedskap som krävs respektive rekommenderas för häst och ryttare presenteras i Bilaga E Medicinsk service.

Moment 415 Ryttares välfärd

1. Medical Card

Ryttarens personliga Medical Card (hälsodeklaration) ska bäras:

- ♦ antingen utskrivet på nummerlappen som tillhandahålls av arrangören.
- ♦ eller i armbindel väl synligt på vänster arm och ska vara komplett ifyllt med aktuella uppgifter.
- ♦ eller ifylld blankett tillhandahållen av arrangören som lämnas i sekretariatet.

2. Medicinsk kondition

Om det finns tvivel avseende en ryttares möjlighet att, av medicinska skäl, tävla vidare kan överdomaren i samråd med tävlingens läkare/sjukvårdare, utesluta rytturen. Vidare kan desamma besluta om lämpligheten att rytturen deltar med andra hästar i tävlingen eller meetinget.

3. Undersökning efter avfallning

Alla rytture som har haft ett fall på framridning eller under något av de tre proven måste undersökas av tävlingens läkare/sjukvårdare. Undersökningen måste ske innan rytturen rider nästa prov eller lämnar tävlingsplatsen. Rytturen har fullt ansvar för att undersökningen äger rum.

Före det att rytture som haft fall, ska tillåtas att rida annan häst i meetinget måste ryttares status kontrolleras av tävlingens

läkare/sjukvårdare som också är den som ger tillstånd till ryttarens nästa start.

Ryttaren som startar en annan häst, rider nästa prov eller lämnar tävlingsplatsen utan att ha genomgått i detta moment nämnda undersökning tilldelas automatiskt en skriftlig varning (gult kort) för olämpligt uppträdande.

4. Hjärnskakning

Om en ryttare råkar ut för en olycka som resulterar i hjärnskakning, ska ryttaren uteslutas från tävlingen och får inte delta vidare i meetinget.

Moment 416 Hästars välfärd

1. Akutberedskap

Regelverket för den akutberedskap för häst som krävs respektive rekommenderas för både häst och ryttare presenteras i Bilaga E Akutberedskap

2. Hästbesiktning

2.1. Centimeter- och €NC CCN-klasser med hopprevet före terrängprovet

Vid all fälttävlan ska hästar inspekteras och veterinär närvara vid olika moment enligt SJV:s anvisningar.

2.2. €NC CCN-klasser med hopprevet efter terrängprovet

Vid all fälttävlan ska hästar inspekteras och veterinär närvara vid olika moment enligt SJV:s anvisningar.

Därutöver krävs en andra hästbesiktning. Denna sker före hopprevet av samma tävlingsveterinär och enligt samma procedur som den första besiktningen.

3. Under tävlingens gång

Överdomaren har rätt att när som under tävlingens gång, i konsultation med veterinären, utesluta en häst som enligt deras bedömning är halt, eller fysiskt sett, olämplig att fortsätta. Se även

moment 175 i TR I.

Moment 417 Farlig ridning

1. Definition

Alla ryttare som någon gång under tävlingens gång, avsiktligt eller oavsiktligt, utsätter sig själv, sin häst eller tredje person för en högre risk, än vad som strikt innefattas i tävlingens karaktär, kommer att anses ha agerat farligt och kommer att straffas i förhållande till hur grav överträdelsen är.

Sådana handlingar kan omfatta, något av följande exempel, men de utesluter inte andra exempel:

- ◆ Rider utan kontroll (hästen svarar inte på ryttarens förhållningar eller hjälper).
- ◆ Rider hindren för fort eller för långsamt.
- ◆ Hoppar av för tidigt vid upprepade tillfällen.
- ◆ Driver hästen in i botten av hindret, trycker hästen över hindret.
- ◆ Är upprepade gånger före eller efter hästens rörelse när den hoppar hindren.
- ◆ Serie av farliga hopp över hinder.
- ◆ Stor brist på lyhördhet från ryttaren.
- ◆ Fortsätter rida terrängprovet efter uteslutning på grund av tre tydliga vägringar, ett fall eller annan direkt form av olydnad.
- ◆ På något sätt vara fara för allmänheten (till exempel hoppa över inrepning).
- ◆ Att hoppa inflaggat hinder som inte tillhör det terrängprov som rids eller fel hinder medför uteslutning, men kan också innebära att överdomaren kan utfärda en skriftlig varning.
- ◆ Utsätter annan ryttare för fara genom avsiktlig blockering av en ryttare som rider om ett hinder eller orsaka fara för annan ryttare genom att inte följa instruktioner från en funktionär (till exempel hinderdomare).

Överdomaren och den tekniska delegaten har skyldighet att observera tänkbara fall av farlig ridning och, om det är lämpligt och praktiskt möjligt, stoppa och utesluta en ryttare på terrängbanan för farlig ridning.

Är det inte överdomaren som ser incidenten, ska incidenten rapporteras så snart som möjligt till överdomaren vilken beslutar om och hur ryttaren ska bestraffas.

Överdomaren har möjlighet att som förstärkning utse en eller flera assistenter (exempelvis erfarna officiella funktionärer som inte har någon funktion i tävlingen, erfarna ryttare eller tränare som inte är direkt involverade i tävlingen) som hjälp att övervaka farlig ridning under terrängprovet.

Överdomaren ska bestämma deras specifika roll, auktoritet och hur de ska rapportera. Det är fördelaktigt om de som assisterar överdomaren, blir grupperade i par utmed terrängbanan.

2. Varningar och straffpoäng

Olika fall av farlig ridning får behandlas enligt en av följande åtgärder:

- ♦ Muntlig tillrättavisning.
- ♦ Skriftlig varning.
- ♦ 25 straffpoäng.
- ♦ 25 straffpoäng + skriftlig varning.
- ♦ Uteslutning.
- ♦ Uteslutning + skriftlig varning.

Utdelas 25 straffpoäng ska dessa räknas som hinderfel under terrängprovet i resultatlistan.

Ges sanktioner enligt ovan ska överdomaren alltid rapportera in dessa till Svenska Ridsportförbundet på gult kort.

3. Startförbud i terrängprovet

Om överdomaren känner en allvarlig oro över en ryttares förmåga att kontrollera sin häst, är det överdomarens skyldighet att som en riskförebyggande åtgärd enligt TR I moment 175 utfärda startförbud i terrängprovet för ekipaget.

Startförbud medför skriftlig varning. Ges startförbud ska överdomaren alltid rapportera in dessa till Svenska Ridsportförbundet på gult kort.

Moment 418 Otillåten hantering av häst

1. Definition

Otillåten hantering av häst innebär en åtgärd eller en försummelse som orsakar, kan orsaka smärta eller onödigt obehag för en häst. Nedan visas exempel på detta men utesluter inte andra exempel:

- ◆ På olämpligt/otillåtet sätt använda spö.
- ◆ Rida en utmattad häst.
- ◆ Överdrivet pressa en trött häst.
- ◆ Rida en uppenbarligen halt häst.
- ◆ Överdriven användning av spö, bett eller sporrar.
- ◆ Om hästens sida eller bakdel blöder, vilket kan tyda på överdriven användning av spö och sporrar.

Om inte överdomaren observerat händelsen ska den händelsen så snart som möjligt rapporteras till överdomaren. Om möjligt bör rapporten stödjas av ett uttalande från ett eller fler vittnen. Överdomaren måste besluta om det finns ett fall att hantera. Se även moment 174 TR I Otillåten hantering av häst.

2. Bestraffningar

Varje händelse eller serie av händelser som, enligt överdomarens uppfattning, kan anses vara otillåten hantering av häst, ska rapporteras på gult kort och hanteras enligt TR I genom någon av följande åtgärder:

- ✦ Muntlig tillrättavisning (rapporteras inte).
- ✦ Skriftlig varning:
- ✦ Straffavgift:
- ✦ Avstängning:

3. Spöhantering

Överdriven eller missbrukad spöhantering är otillåten hantering av häst och ska granskas av överdomaren enligt, **men inte begränsat till**, följande principer:

- ✦ Spö får endast användas som anvisning, inte bestraffning.
- ✦ Spö får inte användas för att ventilerar en ryttares humör.
- ✦ Spö får inte användas efter uteslutning.
- ✦ Spö får inte användas efter en häst har hoppat det sista hindret på en bana.
- ✦ Spö får inte användas överhand (det vill säga till exempel ha spöet i höger hand som nyttjar det mot vänstra flanken).
- ✦ Spö får inte användas mot hästens huvud.
- ✦ Spö får aldrig användas mer än en gång för varje händelse.
- ✦ **Överdrivet användande av spö mellan hinder.**
- ✦ Om en häst hud skadas har spöhanteringen alltid varit överdriven.

4. Blod på hästen

4.1. Om hästen blöder, har sår eller märken orsakat av ryttarens inverkan, till exempel har blod/sår i mun eller blod/sår/märken efter skänkel/sporrar eller efter användande av spö, innebär det alltid avstängning och/eller startförbud, oavsett ryttarens avsikt.

4.2. Blod, sår eller märken orsakat av annat än ryttarens inverkan, exempelvis om hästen bitit sig i tungan eller munnen, balltramp eller liknande, innebär inte automatisk avstängning utan bedöms från fall till fall. Sker det under ritten ska den omedelbart avbrytas.

Blod på hästar kan vara ett tecken på otillåten hantering av häst och måste granskas från fall till fall av överdomaren och hanteras enligt TR I moment 174.

Om hästen blöder i munnen på grund av att hästen bitit sig i tungan eller läppen kan domaren/överdomaren tillåta att skölja eller torka bort blodet. Om det kommer mer blod medför det avstängning. Överdomaren måste då vara närvarande för att kontrollera blödningen.

Om hästen har blod/blödningar på benen, ska överdomaren fatta beslut om fortsatt tävlande.

Moment 419 Skriftlig varning/gult kort-

Har en skriftlig varning utfärdats, undantaget för ryttare under 18 år, ska överdomaren se till att det omedelbart anslås ett meddelande som anger namnet på ryttaren och anledningen till varningen. Anslaget ska göras på den officiella anslagstavlan.

Samtliga bestraffningar, undantaget muntlig tillsägelse, rapporteras omedelbart efter tävlingen av överdomaren till Svenska Ridsportförbundet på det gula kortet.

Moment 420–421

Reservmoment

KAPITEL 4 ALLMÄNNA TÄVLINGSREGLER

Moment 422 Tävlingsformat och svårighetsnivåer

Tävlingar definieras genom deras format och nivå.

1. Format

1.1. Definition

Formatet definierar några av tävlingens tekniska aspekter (tävlingens längd, intensiteten i terrängprovet, i vilken ordning delproven rids etcetera).

1.2. P60 – 90

P60, P70, P80 och P90 är klassbeteckningar där bokstaven P framför ett tal betecknar att det är en ponnyklass, talet anger maximihöjden i centimeter på den fasta delen av de terränghinder som ingår i klassen.

1.3. UH90

UH90 är beteckningen för den enda unghästklass som finns inom fälttävlan. UH står för unghäst medan 90 anger maximihöjden i centimeter på den fasta delen av de terränghinder som ingår i klassen.

1.4. H100-U respektive CNC1*-U"

5-åriga hästar kan tävla mot varandra i klasserna H100 och CNC1*. Arrangören skapar då en egen avdelning för 5-åringarna och benämner dessa H100-U respektive CNC1*-U.

1.5. H90 H80 – 100

H80, H90, H100 är klassbeteckningar där bokstaven H framför ett tal betecknar att det är en hästklass, talet anger maximihöjden i centimeter på den fasta delen av de terränghinder som ingår i klassen.

1.6. Centimetersklasser

Centimeterklasser arrangeras i klasserna P60 – 90, UH80–90, H90 H80 – 100. Dessa klasser syftar till att vara en tävlingsform som ger en grundläggande utbildning i fälttävlan, där förtroendet mellan

häst och ryttare står i fokus.

Samtliga delprov rids under samma dag. Dressyrprovet rids alltid först, därefter hoppprovet och avslutningsvis terrängprovet.

Om särskilda omständigheter råder kan centimeterklasser i undantagsfall ridas över två dagar. Då rids dressyr- och hoppprov första dagen följt av terrängprovet den andra dagen, eller så rids dressyrprov första dagen följt av hopp- och terrängprov andra dagen.

1.17 Stjärnklasser

Alla nationella stjärnklasser relaterar till de internationella, där nationella definieras som CCN och internationella som CCI.

Teknisk svårighet och höjd på hindren betecknas med en 5-gradig stjärnindelning, där 1* är den lägsta svårighetsgraden och 5* den högsta. Därutöver betecknas klassens format av två olika indikatorer; -S som står för kort (short) samt -L som står för långt (long). Svårighetsgraden i terrängprovet i det korta formatet liknar det långa formatet, men banan är kortare och intensiteten av frågeställningar något högre.

Nationellt arrangeras endast det korta formatet och då från andra (2:a) svårighetsgraden, vilket ger beteckningen CCN2*-S.

CC1*-S är en ny internationell klass som är 5 cm högre än nationell H100-klass men längdmässigt och med en hinderintensitet mellan H100 och CCN2*-S.

Det finns två stjärnnivåer för ponny, CCNP1* och CCNP2*, båda kan ha formatet -S eller -L.

1.7.1. CCN s-S

Nationellt arrangeras för häst det korta formatet på tre stjärnnivåer; CCN2*-S till och med CCN4*-S, medan för ponny arrangeras CCNP1*-S och CCNP2*-S*. Detta format har till syfte att utbilda hästar och ryttare i fälttävlans tre delprov. Huvudsyftet är att testa ekipagens tekniska skicklighet och stärka förtroendet mellan häst och ryttare.

Samtliga delprov bör ridas samma dag men kan även delas upp på två eller i undantagsfall tre dagar, med dressyrprovet först, därefter hoppprov och sist terrängprov.

1.7.2. CCN s-L

Delproven rids över tre dagar. Det långa formatet är i första hand ämnat för tävlingar av högre dignitet, såsom mästerskap, championat, final i större cuper, kvalificeringstävlingar inför EM och liknande. Det ställs mycket höga krav på arrangemanget.

Det långa formatet arrangeras som tredagarstävling. Dressyrprovet rids första dagen, terrängprovet andra dagen och hoppprovet rids tredje dagen. Nationellt arrangeras det långa formatet bara för ponny.

1.7. CCN

CCN är relaterad till det internationella formatet CGI vilket står för långt format. CCN arrangeras nationellt bara för ponny.

Delproven rids över tre dagar. CCN fälttävlan är i första hand ämnad för tävlingar av högre dignitet såsom, mästerskap, championat, final i större cuper, kvalificeringstävlingar inför EM och liknande. Det ställs mycket höga krav på arrangemanget. Dressyrprovet rids första dagen. Terrängprovet rids andra dagen och hoppprovet rids tredje dagen och då med startordning i omvänd resultatordning, se moment 425.2.

1.8. CNC

CNC är relaterad till det internationella formatet CIC vilket står för kort format. CNC arrangeras i CNC_I-3* liksom CNC_I-2*. Svårighetsgraden i terrängprovet i det korta formatet liknar det långa formatet enligt gällande stjärnsystem, men banan är kortare och intensiteten av frågeställningar något högre.

Detta format har till syfte att utbilda hästar och ryttare i fälttävlans tre delprov. Huvudsyftet är att testa ekipagens tekniska skicklighet och stärka förtroendet mellan häst och ryttare.

Samtliga delprov bör ridas samma dag men kan även delas upp på två eller i undantagsfall tre dagar. Det ställs höga krav på arrangemanget.

Dressyrprovet rids alltid först, därefter hoppprovet och avslutningsvis terrängprov.

2. Svårighetsnivå

2.1. Definition

En tävlings svårighetsnivå ingår i ett större utvecklingssystem, med syfte att ekipagen successivt ska möta stegrade svårigheter. För att detta ska uppnås ska strävan vara att tävlingens svårighetsgrad ska ligga så nära den avsedda som möjligt. Att låta svårigheterna i en klass skilja sig från vad som är normalt är inte tillåtet.

2.2. Nivå på delprov

En tävlings svårighetsgrad anger vilken svårighetsgrad det är på respektive delprov.

2.2.1. Dressyrprovet. Svårighetsgraden för dressyrprovet utläses i respektive dressyrprogram som redovisas i Bilaga A Dressyr och finns på Svenska Ridsportförbundets hemsida.

2.2.2. Terrängprov. Svårighetsnivån skapas av banbyggaren för terrängprovet som ska förhålla sig till de ramar som anges i Bilaga B Terrängprov.

2.2.3. Hoppov. Svårighetsnivån skapas av banbyggaren för hoppovet som ska förhålla sig till de ramar som anges i Bilaga C Hoppov.

Moment 423 Status på tävling

1. Ansöka om tävling

Arrangören ansöker om att få arrangera tävling inom fälttävlan och fälttävlanskommittén beslutar. I propositionen anger arrangören vilken status tävlingen har. Statusen berättar vilka krav deltagaren har rätt att ställa på arrangören i fråga om sättet att arrangera tävlingen.

2. Grad av status

2.1. Elittävling/****/****

Tävling som arrangeras med Arrangemang med **krav** på mycket hög standard på arrangemanget. **I övrigt, se bilaga D.** För att få arrangera en elittävling måste det ingå en klass på lägst 2*-ig **klass-nivå** eller att en mästerskapsklass ingår.

2.2. A-tävling/nationell tävling/**

Tävling där arrangemanget håller en bra standard. **I övrigt, se bilaga D.** För att få arrangera en A-tävling måste det ingå en klass på lägst 1*-ig **klassnivå**.

2.3. B-tävling/regional tävling/**

Tävling där kravet på arrangemanget är grundläggande karaktär. **I övrigt, se bilaga D.** För att få arrangera en B-tävling får inte någon ingående klass vara på högre nivå än P90 eller H100.

2.4. C-tävling/lokal tävling/*

Tävling där kraven på arrangemanget är minimerat. **I övrigt, se bilaga D.** För att få arrangera en C-tävling får enbart stilbedömda klasser ingå.

Moment 424 Säkerhetsplan

Det åligger tävlingsledningen, eller delegerat till säkerhetsansvarig, att inför en tävling upprätta en säkerhetsplan. Säkerhetsplanen ska vara utförlig och så detaljerad som möjligt. Sidan A i rapport av överdomaren, ska alltid vara komplett ifyllt av arrangören innan tävlingen startar. Sidan A i rapport av överdomaren utgör minimikravet för en säkerhetsplan.

Moment 425 Startordning

Startordningen lottas och är densamma under alla delproven, såvida inget annat är beslutat enligt nedan. Arrangören har rätt att bestämma startordningen utan lottning om detta blir mer praktiskt med tanke på resvägar, uppställning och liknade.

1. Ryttare med mer än en häst

Ryttare med mer än en häst i en klass kan i anmälan ange i vilken ordning hästarna ska starta inom klassen. Startnummer för sådan ryttare bestäms av arrangören utan lottning.

1.1. Lagtävling ingår i klassen

Vid lagtävling ska ryttare med mer än en häst i klassen, först rida den häst som ingår i laget. Sådan lagmedlem ska starta först i laget.

2. Start i omvänd resultatordning

Start i omvänd resultatordning är i kort fälttävlan, endast tillåten i samband med cupfinaler eller mästerskap och då i samråd med den tekniska delegaten/överdomaren. Tas beslutet att start i omvänd resultatordning i sista delprovet ska användas, ska det ske enligt reglerna nedan:

2.1. Terrängprovet efter hoppprovet

Underlag för upprättande av startordning är resultatlistan efter hoppprovet.

Om färre än 15 ekipage är berättigade att rida terrängprovet ska samtliga startberättigade ekipage starta i omvänd resultatordning. Om fler än 30 ekipage är berättigade att rida terrängprovet ska en tredjedel av de bäst placerade ekipagen starta terrängprovet i omvänd resultatordning, övriga startar i den ordning de startade i dressyrprovet. Då fler än 15 men färre än 30 ekipage är berättigade att rida terrängprovet ska hälften av de bäst placerade ekipagen starta terrängprovet i omvänd resultatordning, övriga startar i den ordning de startade i dressyrprovet.

2.2. Hoppprovet efter terrängprovet

Samtliga startberättigade ekipage startar i omvänd resultatordning.

2.3. Ekipage som ingår i lag

Då start i omvänd resultatordning enligt ovan tillämpas och lagtävling är integrerad i en individuell klass, ska alla ekipage starta i den startordning som den omvända resultatordningen anger.

Moment 426 Starttider

1. Rytтарmeddelande

Se TR I moment I34.1 Meddelande till ryttare. Därutöver ska startordning och preliminär starttid i dressyren anges.

2. Starttider dressyrprov

Senast klockan 18.00 dagen före tävlingen ska definitiva starttider fastställas och anslås på internet.

3. Starttider hoppov

Startordningen är om inget annat angetts enligt startlista för dressyrprov.

3.1. Dressyr- och hoppov arrangerat på samma dag

Ekipage bör **ska** ha anmält sig hos ringmastern och vara berett att genomföra hoppovet senast 30 minuter efter avslutat dressyrprov **om inget annat beslutas av överdomaren**. Avsiktig för sen ankomst innebär uteslutning.

Alternativt kan hoppovet ske samlat med fast startordning. Arrangörerna ska då anslå tid när hoppovet startar samt startordning senast en timme före första start. För sen ankomst till start innebär uteslutning.

3.2. Hoppov som arrangerat dag efter dressyrprov före terrängprov

Starttider för hoppovet ska anslås senast kvällen innan hoppovet rids.

3.3. Hoppov arrangerat efter terrängprov

Om start i omvänd resultatordning ska tillämpas ska lista över startordningen anslås senast en timme före hoppovet rids.

4. Starttider terrängprovet

Vid fälttävlan arrangerad över en dag ska om möjligt fasta starttider anslås senast en timme innan terrängprovet startar.

Vid fälttävlan arrangerad över flera dagar gäller följande:

- ♦ Är terrängprovet före hoppningen dagen efter dressyrprov ska fasta starttider anslås kvällen före terrängprovet rids.

- ◆ Är terrängprovet efter banhoppningen och banhoppningen rids samma dag som dressyrprovet då ska fasta starttider anslås kvällen innan.
- ◆ I övriga fall, senast en timme innan provet startar.

5. Tidsintervall mellan terräng- och hoppöv

Om terrängprovet och hoppövvet äger rum samma dag och terrängprovet avhålls före hoppövvet, ska intervallet mellan proven vara minst 60 minuter.

Moment 427 Träning och framridning

1. Restriktioner för skolning av häst

1.1. Tidsperiod för restriktionen

Från det att tävlingen börjar tills att tävlingen slutar får ingen annan än ryttaren skola/träna den häst ryttaren ska tävla. Brott mot regeln innebär avstängning. Brott mot regeln innebär att hästen stängs av från tävlingen.

1.2. Ridning och framridning

När en hästskötare rider en häst får den under inga omständigheter skola hästen utan bara rida runt, rida fram eller rida den från en plats till en annan. Hästskötaren får däremot arbeta hästen vid hand eller longera den. Brott mot regeln innebär att hästen stängs av från tävlingen.

1.3. Förbjudet område

Att rida närmare ett terränghinder eller en dressyrbana än 15 meter eller närmare en hoppbana än 5 meter innan respektive prov i tävlingen ägt rum är inte tillåtet, såvida inte överdomare eller teknisk delegat gett speciellt tillstånd. Brott mot regeln innebär avstängning.

2. Område för ridning

Arrangören måste tillhandahålla lämpliga områden som lämpas för framridning och skolning av hästar och dessa ska vara öppna för ryttarna hela tävlingen.

Arrangören måste informera ryttarna vilka område som finns, samt för vilken typ av ridning de är ämnade för.

Träning och skolning av hästar för dressyr-, terräng- och hoppprov får endast utövas i respektive framridningsområden.

3. Träningsbanor

3.1. Träningsbana för dressyr

Vid elittävlingar måste minst en dressyrbana 20 × 60 meter finnas tillgänglig för träning från det att tävlingen börjar. Om möjligt ska underlaget vara detsamma som det där dressyrprovet i tävlingen **rids**. **avhålls**.

3.2. Träningsbana för hoppning

Vid tävling över fler än två dagar ska det finnas en träningsbana för hoppning. Följande gäller:

- ◆ Bara de träningshinder arrangören har ställt till förfogande får hoppas.
- ◆ Alla hinder måste markeras med en röd och en vit flagga.
- ◆ Träningshindren får endast hoppas på de tider arrangören anger.
- ◆ Arrangören ska tillhandahålla minst två fasta terränghinder för träning.
- ◆ Storleken på de fasta träningshindren, varken på tränings- eller framridningsbanan, får överskrida måtten för hindren i terrängprovet.

Banhoppningshindren, varken de på träningsbanan eller de på framridning inför terräng eller banhoppning, får inte höjas mer än 10 centimeter över den maximalt tillåtna höjden i det relevanta provet och hindrens längd får inte överskrida den maximala längden för det relevanta provet.

Ingen får hålla i någon del av banhoppningshindren.

All form av barrering är förbjuden enligt djurskyddslagen och medför avstängning.

4. Framridningsbanor

Det måste alltid finnas framridningsbanor i närheten av tävlingsbanorna för dressyr- och hoppöv liksom nära starten till terrängprovet.

Framridningsbanorna kan vara desamma som träningsbanorna och om möjligt ha samma underlag som respektive tävlingsbana. Följande minimikrav finns:

4.1. Dressyrprov

På elittävling ska en 20 × 60 meters bana finnas till förfogande för det ekipage som står i tur att rida dressyrprovet.

4.2. Hoppöv

Minst tre banhoppningshinder vilka ska vara markerade med röd respektive vit flagga.

4.3. Terrängprov

Minst två fasta terränghinder vilka ska vara markerade med röd respektive vit flagga.

5. Bekantgörande med dressyrbanan

Vid flerdagarstävling kan arrangören, på fastlagda tider, tillåta ekipagen att göra sig bekanta med banan för dressyrprovet. Ekipagen får då skritta på lång tygel runt utsidan av dressyrbanan. Ifall underlaget är av allväderstyp kan arrangören också tillåta ekipagen att skola hästarna inne på eller utanför banan.

Moment 428 Banors beträdande

1. Dressyrbana

Att rida på dressyrbanan, annat än när dressyrprovet rids är förbjudet, om överdomaren inte gett tillstånd till detta. Ridning utan tillstånd medför avstängning av sådant ekipage.

Dressyrbanan får beträdas till fots innan den egna ridningen och i pauser mellan andra ryttare.

2. Terrängbanan

Ryttare får inte inspektera hinder och bana innan terrängbanan är officiellt öppen. Ryttare som beträder terrängbanan innan den är officiellt öppen, blir avstängd från tävlingen.

2.1. Officiellt öppen

Terrängbanan öppnas för alla ryttare senast klockan 16.00 dagen före terrängprovet. När terrängbanan är officiellt öppen får ryttare vara på terrängbanan och besiktiga terränghinder. Denna besiktning får bara ske till fots, om inte överdomaren gett särskilt tillstånd till annat.

2.2 Inflaggning och numrering

Alla hinder, inflaggningar och numreringar måste vara exakt i position när banan öppnas för ryttarna. Ändrar eller flyttar ryttare på dessa medför det avstängning för ryttaren.

3. Hoppbanan

3.1. Hoppövning rids parallellt med dressyrprovet

Banan för hoppövningen ska vara öppen för ryttarna minst 30 minuter innan första dressyrstart. Ryttare får, under hänsynstagande till eventuell pågående ritt, till fots inspektera banan för hoppövningen. Att beträda banan innan den är officiellt öppen medför avstängning.

3.2. Samlat hoppövning

Banan för hoppövningen ska vara öppen för ryttarna minst 15 minuter innan första start av hoppövningen. Meddelande om att banan är öppen ges av överdomaren och meddelas över högtalarsystemet. Från det att banan öppnats fram till hoppövningen startar är den tid ryttaren har till förfogande för att besiktiga banan, vilket endast får ske till fots. Att beträda banan, efter att hoppövningen har börjat, om inte särskilt tillstånd getts av överdomaren, medför avstängning.

Moment 429 Avbrott och ändringar

Tidsschema får avbrytas eller ändras på grund av farliga

betingelser. I början av ett delprov kan, om nödvändigt, provet avbrytas, senareläggas eller annulleras.

Beslutet att avbryta, skjuta upp eller annullera ett delprov tas av överdomaren, om möjligt efter samråd med tävlingsledning och den tekniska delegaten.

Vid ett avbrott, ska tävlingen återupptas så snart som möjligt.

Varje ryttare som berörs måste förvarnas i god tid innan tävlingen återupptas.

Moment 430 Force majeure

Under tävlingen kan det inträffa oförutsedda händelser (force majeure) som inverkar på resultatet av pågående ritt utan att ha orsakats av ryttaren. Överdomaren äger i sådana fall rätt att medge avvikelser från bestämmelserna i TR så att ryttaren får möjlighet att på nytt genomföra delprovet, till exempel genom förnyad start eller förnyad ritt från den plats där händelsen inträffade. Fel ådragna före denna händelse belastar alltid ryttaren, men däremot inte fel, som ekipaget ådrar sig på den sträcka de eventuellt rider om. Om det inte går att ge ryttaren rättelse ska anmälningsavgiften återbetalas till ryttaren.

Moment 431 Resultatberäkning

1. Individuella resultat

1.1. Dressyrprov

Respektive ekipages erhållna dressyrprocent omvandlas till en straffpoäng. Dessa dokumenteras och publiceras efter provet dels i resultatlistans kolumn för dressyrprov och dels som del av slutresultatet.

1.2. Terrängprov

Respektive ekipages straffpoäng för fel på hinder adderat med eventuella fel för över- eller underskridande av optimaltid adderat med andra eventuella fel ekipaget ådragit sig under terrängprovet.

Dessa dokumenteras, publiceras efter provet i resultatlistans kolumn för terrängprov, där tidsfel och övriga fel redovisas var för sig.

1.3. Hopprov

Respektive ekipages straffpoäng för fel på hinder adderat med eventuella fel för överskridande eller under av maxtid optimaltid adderat med andra fel, om sådana finns, ekipaget ådragit sig under hopprovet. Dessa dokumenteras, publiceras efter provet i resultatlistans kolumn för hopprovet, där tidsfel och övriga fel redovisas var för sig.

1.4. Uteslutning

Uteslutning från ett av proven medför uteslutning ur tävlingen.

1.5. Slutresultat

Under kolumnen slutresultat ackumuleras alla straffpoäng som belastar ekipaget från respektive delprov under tävlingens gång. När alla delproven ridits utgör detta ekipagets slutgiltiga resultat. Vinnare är det ekipaget som har lägsta antalet straffpoäng från de tre proven tillsammans.

1.6. Rangordna ekipage i resultatlistan vid lika resultat

Vid lika straffpoäng som slutresultat avgör följande faktorer i nämnd ordning till dess ekipagen kan skiljas åt:

- ◆ Lägst totala straffpoäng i terrängprovet.
- ◆ Tid närmast optimaltiden i terrängprovet.
- ◆ Lägst totala straffpoäng i hopprovet.
- ◆ Snabbast tid i hopprovet.
- ◆ Bästa totalresultatet av dressyrprovets ”allmänna intrycket”.
- ◆ Om ekipagen ändå inte kan skiljas åt är de likaplacerade.

2. Lagresultat

2.1. Slutresultat

Ett lag kan bestå av tre eller fyra ekipage. Vinnande lag är det lag som har lägsta sammanlagda slutresultat, efter att ha adderat

slutresultatet av lagets tre individuellt bäst placerade ekipage. Skulle någon av lagmedlemmarna uteslutas ur tävlingen ska dess slutresultat räknas till 1000 straffpoäng.

2.2. Rangordna lag i resultatlistan vid lika resultat

Om två eller flera lag är likaplacerade avgörs placeringen genom summering av lagens tre högsta individuella placeringar.

Moment 432 Premier

Premier får inte betalas ut i H80- eller H90-klass.

Premier får enligt TR I inte betalas ut i någon ponnyklass.

Moment 433, 434

Reservmoment

KAPITEL 5 TÄVLINGSREGLER

5.1 Tävlingsregler dressyrprov

Moment 435 Svenska Ridsportförbundets dressyrregler

Svenska Ridsportförbundets dressyrreglemente (TR II) gäller för dressyrprovet med undantag för där dessa regler (TR IV) anger annat. Varje ändring som under året görs i TR II komma att gälla för dessa regler först från den 1 januari året därpå.

Moment 436 Administration

1. Typ av dressyrprov

Klassens svårighetsnivå avgör svårighetsgrad på dressyrprov och kommer därmed att vara relaterad till ryttarnas och hästarnas utbildningsnivå i klassen.

1.1. Val av dressyrprov

Arrangören kan välja mellan olika dressyrprogram. I Bilaga A.5 Dressyrprov presenteras alla godkända dressyrprov och på vilka nivåer de kan användas. I propositionen för tävlingen ska anges vilket dressyrprov som ska ridas i respektive klass.

1.2. Lägre klasser

Det är valfritt att rida lätt i travprogrammet i klasserna P60, P70, P80, UH90, H80 och H90.

2. Antal dressyrprov som får dömas per dag

Se moment 404.5.

3. Dressyrdomares placering

Antalet dressyrdomare varierar mellan en och tre. Platsen där domarna sitter bör vara cirka 50 cm ovan markplan. Domarkur eller personbil är en vanlig lösning som på plats för dressyrdomare.

3.1. Huvuddomare

Huvuddomaren sitter alltid vid C, idealisk placering är 5 meter från dressyrbanan i medellinjens förlängning.

3.2. Andra domaren

Andra domaren (när två eller tre domare används) placeras vid E eller B, 5 till 10 meter från banan.

3.3. Tredje domaren

Tredje domaren sitter vid H eller M, 2,5 meter från dressyrbanan, på insidan av långsidans förlängning.

Sitter andra domaren vid E ska tredje sitta vid M. Sitter andra domaren vid B ska tredje sitta vid H. (Solen avgör.)

4. Insläpp till dressyrbanan

I fälttävlans dressyrprov får ”öppen bana” användas med undantag av individuellt SM, där banan alltid ska vara stängd under ritterna.

Moment 437 Poängberäkning

1. Betygsättning

1.1. Prestationspoäng

Dressyrdomarna tilldelar prestationspoäng ur en skala från 0 till 10 för varje bedömningsgrupp, liksom bedömningsgruppen i allmänt intryck, i dressyrprogrammet. Prestationspoängen kan tilldelas i hela eller halva poäng (till exempel 7,0 eller 7,5).

2. Uträkning av poäng

2.1. Totala prestationspoäng

Prestationspoängen som domaren tilldelat ekipaget, för varje nummerat avsnitt, liksom avsnitten i allmänt intryck, adderas och poäng för eventuella felridningar dras ifrån.

2.2. Bedömningens procenttal

För varje domare (om fler än en) beräknas sedan procenttalet av maximalt möjliga prestationspoäng.

Procenttalet beräknas genom att; ekipagets ”totala prestationspoäng” divideras med dressyrprovets maximalt möjliga prestationspoäng, multiplicerat med 100 och sedan

avrundat till två decimaler.

Avrundningen till två decimaler sker enligt regeln att .005 och däröver avrundas uppåt medan mindre än .005 avrundas nedåt.

2.3. Summering av flera domares bedömning

Respektive domares procenttal adderas samman och divideras med antalet domare. Kvoten (ekipagets slutliga procenttal) ska avrundas till två decimaler enligt regeln ovan.

2.4. Straffpoäng

Ekipagets straffpoäng räknas fram genom att ekipagets procenttal dras från 100 och multipliceras sedan med $1,5 \cdot (100 - \text{procenttal}) \times 1,5$. Resultatet avrundas till en decimal och utgör ekipagets straffpoäng i dressyrprovet.

Avrundningen till en decimal sker enligt regeln att ,05 och **högre** däröver avrundas uppåt medan mindre än ,05 avrundas nedåt.

3. Offentliggörande av resultat från dressyrprov

Så snart resultatet av den sista dressyrritten i klassen är klar, ska resultatlistan publiceras. När den av överdomaren signerade resultatlistan har publicerats på den officiella resultattavlan, ska den anses vara offentliggjord.

3.1. Protest över dressyrprov

Protesttiden gäller delprov för delprov. När protesttiden har utgått och inga protester finns att hantera, ska resultatet från dressyrprovet anses fastställt. Se även TR I moment 195 "Protester och överklaganden".

Moment 438, 439

Reservmoment

5.2. Tävlingsregler terrängprov

Moment 440 Regler som styr Terrängprovet

1. Starten

1.1. Startens tillvägagångssätt

Ekipaget startar efter instruktion från startern (person som övervakar själva startandet).

Hästen behöver inte stå alldeles still, men ryttaren får inte dra någon fördel av en flygande start.

Ryttaren ska få en rimlig förvarning om när de är behöriga att starta, men det är ryttarens ansvar att var redo att starta på rätt tid.

1.2. Startbox

För att underlätta starten kan en inhägnad om 5×5 meter, öppen i startriktningen byggas. Denna ska vara av kraftigt, stabilt material som inte är av rep, plastband eller liknande. Ekipaget måste då starta från denna inhägnad. Startboxens ena eller båda sidor kan ha en öppning genom vilken hästarna kan passera in. Ekipaget får före start fritt röra sig inom startfällan och även lämna den före start.

På nivåerna lägre än $\neq P_1^*/H_2^*$ -klass kan startboxens bakstycke tas bort helt, sidorna markerar då boxens storlek eller ersätts med enbart markerad startlinje.

Ekipagen måste starta inifrån startboxen, men får röra sig fritt inne i och genom öppningen till boxen, innan start.

En medhjälpare får leda in hästen i startboxen och hålla hästen tills startsignal getts, därefter får ingen ytterligare hjälp ges.

2. Tidtagningssystemet

Eftersom tiden spelar en avgörande roll för tävlingen erfordras ett noggrant och säkert tidtagningssystem. Det åligger arrangören att se till att tidtagningen sköts av kompetenta personer enligt ett tillförlitligt system med minst två separata tidtagningssystem per deltagare.

Digitala klockor/tidtagarur ska användas. analoga stoppur får inte användas.

3. Optimaltid och tidtagning

3.1. Optimaltid/maximal tid

Distansen i förhållande till tempot ger optimaltiden, exempelvis en banlängd på 2210 meter och ett tempo på 520 m/min ger en optimaltid på 4,25 minuter. Eftersom $0,25 \text{ minuter} = 0,25 \times 60 \text{ sekunder} = 15 \text{ sekunder}$ blir optimaltiden 4 minuter 15 sekunder. Maxtiden är dubbla optimaltiden vilket i det visade exemplet skulle innebära 8 minuter 30 sekunder.

3.2. Tidtagning

Ett ekipage tilldelas den tid det tar från att ekipaget fått startsignal eller då de passerat startlinjen tills de passerat mållinjen, oberoende av vad som händer under ritten (vid tjuvstart se moment 445.3.3).

Om ekipaget stoppats av en funktionär för exempelvis raserat hinder, olycka, blivit omriden eller för medicinsk eller veterinär examination eller liknande, ska tiden från att de stoppats tills de startat igen dras från den totala tid det tog att genomföra terrängritten.

Moment 441

1. Märkning av terrängbanan

1.1. Röd och vit flagg

Röda och vita flaggor ska användas för att markera startlinje respektive mållinje, för att markera pliktportar och för att definiera hindren. De ska placeras så att ekipaget passerar med en röd flagg till höger och en vit flagg till vänster om sig.

1.2. Numrering och bokstavsbenämning

Varje hinder på terrängbanan ska vara numrerat. Hinder bestående av flera element eller alternativ (443.5.1) ska ges en bokstav (A, B, C, och så vidare). Varje pliktport ska markeras och numreras i följd.

1.3. Deformerbara och rivningsbara hinder

Dessa hinder utmärks genom vit skylt med rött kryss väl synligt på hindret.

1.4. Alternativa hinder

Där det finns flera olika hinder ryttaren kan välja mellan ska alla alternativens flaggor vara märkta med en svart diagonal linje eller svart kryss.

1.5. Start- och målmarkering

Utöver den röda respektive vita flaggan som markerar start- och mållinjerna ska det också finnas en tydlig märkning.

2. Klassindikator

Klassindikator används för att markera till vilken klass hindret hör samt hindrets höjd, längd och bredd i respektive klass när flera klasser rider över samma eller näraliggande hinder. Följande klassindikatorer rekommenderas:

H4*	Blå,	H3*	Grön
H2*	Orange	H100	Gul
H90	Röd	H80	Ljusbrunt
P2*	Grå	P1*	Lila
P90	Ljusblå	P80	Ljusgrön
P70	Vit	P60	Rosa

3. Distans och tempo

Distanserna och tempona som ställs för de olika nivåerna bestäms av den avsedda svårigheten för hela terrängprovet.

Bandesignern måste välja den mest lämpliga distansen, utifrån de begränsningar som finns för just den aktuella tävlingens nivå, i Bilaga B tabellen Distans – tempo – antal språng.

Varje distans och varje tempo som avviker från dem som anges i Bilaga B måste godkännas av fälttävlanskommittén, med undantag för det som anges i moment 442.

4. Mållinje

Terrängprovets sista hinder ska inte placeras närmare mållinjen än 20 meter och inte längre ifrån än 50 meter.

5. Banskiss

Varje ryttare ska i förväg tilldelas en banskiss som visar banans sträckning.

Banskissen ska innehålla följande:

- ✦ Starten och målets placering.
- ✦ De numrerade hindren och eventuella pliktportar.
- ✦ Distansen (längden på terrängbanan).
- ✦ Optimal- och maximitid.

Moment 442 Ändringar i terrängbanan

1. Efter att terrängbanan är öppen

Efter terrängbanan öppnats får ryttarna få inga ändringar göras på banorna såvida det inte är till följd av påpekande från ryttarrepresentant eller särskilda yttre omständigheter till exempel om vädret gör hinder eller delar av banan ojust eller farlig att rida. I så fall ska bandesigner eller banbyggare i samråd med teknisk delegat eller överdomare göra nödvändiga ändringar.

1.1. Påpekande från ryttarrepresentant

Påpekande från ryttarrepresentant som gäller terrängbanan ska göras; vid fälttävlan över flera dagar där terrängprovet är sista dagen senast klockan 16.00 dagen före terrängdagen och vid fälttävlan arrangerad över en dag senast fyra timmar före första terrängstart.

1.2. Information till ryttarna

Varje ryttare ska informeras om ändringar i terrängprovet före första terrängstart. Ändringar efter påpekande från ryttarrepresentant ska göras; vid fälttävlan över flera dagar där terrängprovet är sista dagen senast klockan 18.00 dagen före terrängdagen och

vid fälttävlan arrangerad över en dag senast tre timmar före första terrängstart. Ges information om ändringar i terrängbanan på den officiella informationstavlan senast tre timmar före första terrängstart anses varje ryttare vara informerad. Information senare än tre timmar före första terrängstart får endast ske vid exceptionella tillfällen och ska då anslås vid startboxen.

2. Efter att terrängprovet startat

Ändra eller utesluta olämpliga hinder eller delar av banan, efter att terrängprovet startat, kan endast göras om det föreligger exceptionella skäl (såsom häftigt regn eller hett väder) som gjort terränghinder ojusta eller farliga. Beslutet tas av tekniska delegaten eller överdomaren i samförstånd med banbyggaren.

2.1. Information till ryttare

Vid sådana omständigheter, måste varje ryttare och lagledare (vid lagtävling), formellt och personligt informeras om ändringen (arna) innan start i terrängprovet äger rum. När det krävs, ska en funktionär placeras på platsen där ändringen är gjord för att varna ryttare.

Moment 443 Terränghinder

1. Definition

Ett hinder kan endast anses vara ett hinder om dess ytterpunkter är markerade med en röd respektive vit flagga (eller flaggor) och om det är numrerat eller försett med bokstäver.

Alla de hinder som en häst förväntas övervinna måste vara definierade som hinder eller element och därmed vara flaggade och numrerade eller försedda med bokstäver.

2. Typer av hinder

2.1. Generellt

Hindren måste vara fasta och imponerande i form och utseende. När naturliga hinder används, ska de vid behov, förstärkas så att de förblir i samma skick under hela tävlingen. Alla rimliga försiktighetsåtgärder ska vidtas för att omöjliggöra att en ryttare

kan passera uppsutten under ett hinder. Mobila hinder måste låsas till marken så att det inte kan flyttas om en häst går in i hindret.

2.2. Konstruktion

Hinder, där det föreligger en risk för att en häst, vid ett misslyckande, kan fastna, ska byggas så att det lätt kan demonteras och återuppbyggas till exakt samma utseende. En sådan konstruktion får inte inverka på hindrets fasta karaktär. Rep för fastsättning av bommar och liknande rekommenderas.

2.2.1. Utlösningsmekanism

På nivåerna från och med P_1^*/H_2^* och H_1^* och uppåt: för hinder utan ris av typen öppen oxer, öppen spets, rättuppstående hinder typ räcke, grind, gäller krav på godkänd utlösningsmekanism. På en öppen oxer ska både fram- och bakbom vara försedd med utlösningsmekanism. På en öppen spets gäller kravet enbart att bakbommen är försedd med utlösningsmekanism. Är även den främre bommen på en öppen spets försedd med utlösningsmekanism får ingen del av ett raserat hinder riskera att skada häst eller ryttare. För täckta längdhinder hänvisas till för tidpunkten aktuell upplaga av Svenska Ridsportförbundets Riktlinjer att bygga terrängbanor.

2.2.2. Marklinje på hinder utan utlösningsmekanism

Hinder utan av FEI godkänd utlösningsmekanism, där den fasta delen har en **höjd** av 60 cm eller däröver ska ha en marklinje. Placeringen och storleken av denna ska följa de anvisningar som finns för tidpunkten aktuell upplaga av Svenska Ridsportförbundets Riktlinjer att bygga terrängbanor.

2.3. Rishinder

Ris i toppen på ett hinder måste vara gjort av smidigt och böjligt material. Hindret ska vara konstruerat så att det är osannolikt att en häst som klarar den fasta delen skadas av borsten eller häcken. Bullfinch, det vill säga ett tunt ris eller en tunn häck som

en häst kan förväntas hoppa igenom är tillåtna för häst men inte för ponny, förutsatt att dess kondition kan hållas i samma skick under hela tävlingen.

2.4. Rivningsbara/deformerbara hinder

Hinder kan förses med sprängbleck/deformerbar teknik endast om den teknik som används har godkänts av FEI enligt FEI-Standard för lägsta styrkan av sprängbleck/deformerbara terränghinder. En lista över de tekniker som är godkända publiceras på FEI:s hemsida.

2.5. Vatten

Vid allt ridande i vatten måste dess botten vara fast och likadan hela ridvägen.

3. Dimension

Hindrets dimensioner måste hålla sig inom de ramar som anges tabellen Måttabell terränghinder i Bilaga B, för gällande nivå.

3.1. Fast del

Den fixerade och fasta delen av ett hinder får inte överskrida den angivna höjd eller längd i toppen på något ställe där ett ekipage rimligen kan **försöka** övervinna hindret.

3.2. Ris

Den totala höjden och höjden av den fasta delen av en häck eller ett rishinder får aldrig överstiga de angivna måtten i tabellen Måttabell terränghinder i Bilaga B.

3.3. Vatten

Hinder, där ekipaget rider i vatten (passage, sjö eller rinnande vatten), får vattendjupet, från ingången i till utgången ur, inte överstiga 35 centimeter. Längden på alla vattenpassager måste vara minst sex meter, mellan in- och utgång, såvida det inte finns ett "steg" ut ur eller där hinder ska hoppas direkt ur vattnet. I sådana fall måste minsta längden vara nio meter.

3.4. Längdhinder utan höjd

Ett längdhinder utan höjd (torr eller vattenfyllt dike), får ha ett

skyddsräcke eller en häck i framkanten som underlättar hoppningen. Detta får inte överstiga 30 50 centimeter i höjd och måste inkluderas i mätning av hindrets längd.

3.5. Dropp

På H₁* H₂*-nivå får inga dropp vara mer än 160 centimeter. Det får inte finnas mer än två dropp, med landning på plan mark, som överskrider 160 centimeter, på H₂* & H₃*- och H₄*- nivå.

4. Mätning av hinder

4.1. Höjd

Ett hinders höjd mäts från den punkt där genomsnittshästen skulle göra sitt avsprång.

4.2. Längd

Längden på ett öppet längdhinder (exempelvis oxer eller dike) mäts utsida till utsida av material, exempelvis stockar, som hindret byggts upp av. Längden på ett täckt hinder med fast överdel (exempelvis bord) mäts från högsta punkt, framkant, till högsta punkt, bakkant. Längden i ett längdhinder mäts där den tänkta eller förmodade ridvägen är över hindret.

4.3. Dropp

Dropp bakom hinder mäts från hindrets högsta del, riset medtaget i ett rishinder, till den punkt där genomsnittshästen skulle landa.

4.4. Naturliga hinder

När ett hinders höjd inte tydligt kan definieras (exempelvis naturliga häckar och Bullfinch) ska höjden mätas till den fasta del där hästen inte kan passera ostraffat.

5. Kombinationer eller alternativ

5.1. Kombinationer

Om två eller flera hinder, placeras nära tillsammans och är designade som en integrerad frågeställning, betecknas de som "element" av en kombination. Varje element ska markeras med en egen bokstav (A, B, C, och så vidare) och dessa måste övervinnas i korrekt ordning. Där två eller flera hinder är placerad så nära tillsammans att det

skulle vara orimligt svårt att, efter olydnad på ett senare hinder, göra ny anridning utan att hoppa det senast övervunna hindret, ska hindren markeras som en kombination.

5.2. Hinder med alternativ

Där ett hinder utgörs av två eller flera alternativ men övervinns i ett språng, måste vart och ett av dessa alternativ vara identifierade med likadana nummer eller bokstäver.

5.3. Svartflaggade alternativ

Alternativa hinder eller element ska flaggas var för sig. Alla alternativen till hindret eller elementet skall identifieras med samma nummer/bokstav. De olika alternativens flaggor ska vara märkta enligt 44I.1.4.

6. Antal språng

Det totala antalet språng ska hålla sig inom de ramar (minimum och maximum) som anges i Bilaga B, tabellen Distans – tempo – antal språng, för just den aktuella tävlingens nivå.

Antalet språng som ska räknas är det antal en normalhäst förväntas hoppa på terrängbanan.

Moment 444 Definition på fel

Följande olydnader (vägran, utbrytning och volt) kommer att bestraffas om hinderdomaren anser att ekipaget uppenbarligen var i anslutning till ett numrerat hinder eller element som ekipaget gör anridning mot.

I en kombination med svartflaggade element, ska endast de hinder/element som avses ridas finnas med i bedömningen av olydnad (vägran, utbrytning och volt), alltså de alternativ som inte avses ridas ska hinderdomaren hantera såsom att de inte finns på platsen. Överdomarens bedömning av fel kan inte överklagas.

1. Vägran

1.1. Hinder med höjd

En häst har vägrat när den stannar framför ett hinder/hinderdel

med en höjd högre än 30 centimeter. Att hoppa stillastående över ett sådant hinder/hinderdel anses som farlig ridning.

1.2. Hinder utan höjd

Vid hinder som är lägre än 30 centimeter (exempelvis uthopp/dropp, öppen grav) bestraffas inte ett stopp som vägran om den omedelbart följs av ett stående hopp över eller en förflyttning genom hindret, det vill säga att hästen hoppar hindret med omedelbar framåtbedjning. Bli stoppet bestående eller det minsta utdraget, innebär detta en vägran. En häst få ta steg sidledes men tar den steg bakåt är det att betrakta som en vägran.

1.3. Upprepad vägran

Efter en vägran; om en ryttare direkt rider på igen eller gör ny anridning och misslyckas, eller om hästen på nytt får hindret presenterat efter att ha tagit steg tillbaka och då stannar eller återigen tar steg tillbaka, bedöms det som en andra vägran; och så vidare.

2. Utbrytning

2.1. Utbrytning (20 straffpoäng). En häst anses ha brutit ut om den efter att hindret har presenterats undviker det på ett sådant sätt att huvudet, halsen, och hästens båda hästens bogar och bäcken (utan benen) inte passerar mellan hindrets ytterkanter så som hindret ursprungligen flaggats in. Att rida vidare utan att hoppa om hindret medför uteslutning. det är inflagat.

Detta innebär att hela hästens framben måste vara innanför inflagningen av hindret för att det inte ska vara en utbrytning.

2.2. Missad flagga (15 straffpoäng). En häst anses endast ha missat en flagga om hästen hoppar hindrets storlek, såsom höjd liksom längd, och mer än hälften av hästen enligt definitionen ovan passerar innanför flaggorna som hindret ursprungligen flaggats in. Detta innebär att någon del av hästkroppen är utanför flaggorna, till exempel bogen eller en del av höften.

2.3. Övervunnet hunder (felfri). Hästen anses ha klarat hindret om

hästens kropp enligt definitionen ovan har passerat innanför flaggorna som hindret ursprungligen flaggats in (dvs kroppen, men inte nödvändigtvis benen, tydligt anses vara innanför flaggorna).

2.3.1. Hoppa om övervunnet hinder/missad flagg

Ryttare som hoppar om ett hinder för att ryttaren känner tveksamhet över hur han blivit bedömd, exempelvis för missad flagg, ska inte straffas för det nya försöket. Bedömningen ska grundas på det ursprungliga försöket.

2.4. Ändra ridplan

En ryttare är tillåten att, när som helst, ändra sin plan över vilken del eller vilket alternativ av ett hinder den vill hoppa, bland annat på grund av ett misstag vid ett tidigare hinder eller element. Om hästen undviker hinderdel som presenteras, anses ekipaget ha brutit ut.

2.2. Bedömning av studsar

Vid varje kombination där avståndet mellan två hinderdelar är 5 meter eller mindre (det vill säga en studs), anses en häst ha blivit presenterad nästa hinderdel då den övervinner den första, oberoende av var i en kombination studsens förekommer.

Om en ryttare ändrar sin linje efter att ha ridit den första hinderdelen i en studs, och sedan exempelvis går en längre väg, kommer ekipaget att bestraffas med 20 straffpoäng för utbrytning.

3. Volt

3.1. Definition

En häst bestraffas för en volt, om den efter det att anridningen gjorts mot ett hinder korsar sitt spår innan den hoppar hindret.

3.2. Separat numrerade hinder

Vid näraliggande hinder med olika numrering får en ryttare lägga en volt mellan och runt hindren såvida anridning inte gjorts mot det hinder som står i tur att hoppas.

3.3. Kombinationer

Ett ekipage kommer att straffas, så snart hästen har hoppat det första elementet och innan den har hoppat det sista elementet om:

a) den passerar runt baksidan av något av de element i den bokstaverade kombinationen som den därefter hoppar.

b) den korsar sina spår mellan elementen,

Avsikten med en kombination (hinder som består av flera delar A, B, C, och så vidare) är att hinderdelen B rids i en direkt anridning från hinderdel A, C i direkt anridning från hinderdel B och så vidare tills att alla kombinationens hinderdelar övervunnits.

Ett ekipage straffas för olydnad om det rundar baksidan av någon hinderdel eller lägger volt mellan dessa.

4. Ny anridning efter olydnad

Efter att ha bestraffats för en vägran, utbrytning eller volt får ett ekipage fritt rida runt till dess att en ny anridning gjorts mot hindret.

Om ett ekipage har olydnad i en kombination, har ekipaget tillåtelse att hoppa om redan hoppade element, men då riskerar ekipaget även att straffas för olydnad på ett element som de tidigare klarat.

Efter en olydnad får ekipaget passera genom inflaggningar i fel riktning, för att hoppa om, utan att straffas.

5. Fall

5.1. Ryttare

En ryttare har fallit när denne skiljs från hästen. Fall för ryttare medför uteslutning.

5.2. Häst

En häst har fallit när bogen och bakdelen samtidigt rör vid marken eller hindret och marken. Det bedöms vidare som att hästen har ådragit sig ett fall om den har fastnat i ett hinder på ett sådant sätt att den inte kan ta sig ur hindret utan hjälp eller det är sannolikt att den vid försök att ta sig ur riskerar att skada sig. Fall för häst medför uteslutning.

Moment 445 Övriga regler i samband med terrängprovet

1. Start

1.1 Tjuvstart

Om ett ekipage startar för tidigt ska tiden tas då hästens nos över-skrider startlinjen. Ryttaren bestraffas med 2 straffpoäng för sådan tjuvstart. Det betraktas även som tjuvstart om ekipaget endast delvis befinner sig inom startfällan då start sker. Ryttaren bestraffas med 2 straffpoäng, men tiden tas från startsignalen.

1.2 För sen start

Ett ekipage får inte starta mer än 90 sekunder för sent i terrängprovet. Starttiden ska tas som om ekipaget startat i rätt tid.

2. Fel som inte rättas i tid

Alla pliktportar på terrängbanan och alla terränghinder inklusive sina eventuella element eller alternativ, måste passeras i rätt ordning annars ska ekipaget uteslutas.

Bortsett från det som nämns i moment 444.4 måste alla röda och vita flaggor hanteras rätt varhelst de förekommer på terrängbanan annars ska ekipaget uteslutas.

Att åter rida ett redan övervunnet hinder är förbjudit och medför uteslutning för ekipaget, bortsett från det som nämns i moment 444.4.

3. Tempo och avsittning

Mellan start och mål i terrängprovet har ryttaren rätt att själv välja tempo.

Ryttare får, utan att riskera uteslutning enligt moment 444.5.I, frivilligt sitta av sin häst för att kontrollera hästen, justera utrustning, liksom då de stoppats utmed banan.

4. Omridning

Ryttare som håller på att ridas om av efterföljande ekipage måste snabbt lämna fri väg.

Ryttare som avser att rida om ett ekipage får bara göra detta på en säker och lämplig plats.

När den framförvarande ryttaren håller på att ridas om framför ett hinder måste ryttaren följa hinderdomarens instruktioner.

När det framförvarande ekipaget håller på att hoppa ett hinder får den efterföljande ryttaren bara hoppa hindret om den kan göra det utan att orsaka omak och att det sker på ett för båda ekipagen säkert sätt.

5. Ryttare och/eller ekipage i svårighet

Om en häst, när den försöker övervinna ett hinder, fastnar i hindret på ett sådant sätt att den vid försök att komma loss sannolikt kommer att skadas, då ska hinderdomaren beordra ryttaren att sitta av och ekipaget ska uteslutas.

Hinderdomaren avgör också om delar av hindret ska plockas bort eller om annat stöd ska ges för att hästen ska komma loss.

6. Stoppa ekipage

Om någon del av ett hinder är blockerat av en ryttare i svårigheter, eller om hinder har demonterats för att ta loss en häst som fastnat, om ett hinder har havererat och ännu inte hunnits byggas upp igen, eller vid andra liknande omständighet, måste efterföljande ekipage stoppas.

I sådant fall ska en funktionär ställa sig i vägen för det mötande ekipaget. Han ska höja upp och vifta med en röd flagga, vilket ger ryttaren indikation om att stanna.

Stoppas inte ekipaget ska ekipaget på uppdrag av överdomaren uteslutas.

En hinderdomare stoppar endast ekipagen på anvisningen av kontrollern eller i en nödsituation på sitt eget hinder.

Ekipage kan stoppas vid ett hinder eller på förutbestämda stoppställe.

6.1. Ta stopptid

Tiden under vilken ett ekipage varit stoppat, från stunden då de passerar stoppunkten tills de, efter att ha fått order om att starta igen, återigen passerar samma punkt, ska antecknas och sedan dras ifrån den totala tiden det tagit för ekipaget att avverka terrängprovet.

Det är viktigt att stopptiden börja tas då ekipaget är i galopp förbi stoppunkten och inte efter att galoppen avbrutits inför stoppet, likadant ska de ha kommit in i galopp då de passerar stoppunkten när de startar igen.

7. Lämna banan efter uteslutning

Ett ekipage som av någon anledning uteslutits måste lämna banan direkt utan att fortsätta att övervinna hinder. Ryttaren måste, upp- eller avsuttet, skritta hästen av banan.

Att inte följa regeln ska få disciplinära följder för ryttaren enligt moment 417 Farlig ridning.

Moment 446 Otillåten hjälp

1. Ingripande av utomstående

Varje ingripande av utomstående, med eller mot ryttarens vilja, som syftar till att underlätta för ryttaren, eller hjälp åt hästen, anses vara otillåten hjälp och kan innebära uteslutning efter beslut av överdomaren.

1.1. Officiella funktionärer, tävlingsfunktionärer eller andra närvarande officiella funktionärer, tävlingsfunktionärer eller andra närvarande får inte korrigera ryttares fel eller avvikelser från banan. Officiella funktionärer som ger otillåten hjälp ska avstängas. Även ryttaren/ekipaget kan uteslutas.

Notera: Hejarop eller liknande ska inte betraktas som otillåten hjälp.

1.2. Terrängprovet

Under själva terrängprovet ska följande anses vara otillåten hjälp:

- ◆ Att avsiktligt utnyttja framförvarande ekipage som draghjälp.
- ◆ Att åtföljas av medhjälpare eller av utomstående under någon fas på banan.
- ◆ Att anlita vänner eller dylika till att ange färdriktning eller ge information.

- ♦ Att ha person vid hinder för att driva på hästen.
- ♦ Att **mixtra med förändra** ett hinder eller del av banan som exempelvis flaggor, skyltar, anslag, inrepning, träd, grenar, eller inhägnader, vare sig temporärt **eller** som permanent.

1.3. Undantag vid terrängprovet

om ryttaren har tappat spö eller glasögon får detta överräckas till honom utan att han behöver sitta av.

- ♦ En ryttare får **inte** fråga hinderdomaren om han anses ha klarat hindret.
- ♦ En ryttare som dragit ner en hinderflagga vid en utbrytning, får be hinderdomaren att återplacera flaggan, men ingen tid kommer att dras av.

2. Mottagare/kameror

Alla former av mottagningsutrustning är totalt förbjudet under all ridning under de tre proven.

Automatisk registrering av data under proven (exempelvis hjärtfrekvens, temperatur med mera) som ska användas i forskningssyfte efter tävlingen, är tillåtet.

Användning av kamera på ryttare eller utrustning – se TR I.

För ryttare som, för egen del, vill använda kamera gäller följande:

Under förbundssanktionerade tävlingar måste ansökan godkännas av Svenska Ridsportförbundets kansli. Vid andra tävlingar måste ett godkännande ges av den tekniska delegaten eller överdomaren i samråd med arrangören.

Moment 447 Resultaträkning

1. Fel på terränghinder

Fel vid hinder, olydnader
(vägran, utbrytning eller volt)

Första olydnaden på ett hinder

Påföljd

20 straffpoäng

Andra olydnaden på samma hinder	40 straffpoäng
Tredje olydnaden på samma hinder	Uteslutning
Tredje olydnaden totalt på olika hinder för P1*/H2* och högre nivåer	Uteslutning
Fjärde olydnaden på olika hinder för alla klasser under \pm P1*/H2*-nivå	Uteslutning
Fall för ryttare eller häst på terrängbanan	Uteslutning
Rasera ett rivningsbart/deformerbart hinder	11 straffpoäng
Farlig ridning	25 straffpoängnte
Missat flagga när hästen klart hoppat hindret	15 straffpoäng

2. Tidsfel

Fel

Överskridande av optimaltid

Underskridande av optimaltiden med mer än 15 sek i alla klasser under \pm P1*/H2*-nivå

Överskridande av maxtid

Olämpligt uppträdande. Ekipage som kompenserar en alldeles för snabb ritt med att "på ett uppseendeväckande sätt" undvika tidsfel med hjälp av till exempel volter, skritt med mera, i slutet av banan bestraffas för olämpligt uppträdande.

Påföljd

0,4 straffpoäng per påbörjad sekund

0,4 straffpoäng per påbörjad sekund^{1*}

Uteslutning

25 straffpoäng

* Vid underskridande av optimaltiden i H80, H90, H100 samt P60, P70, P80, P90 gäller följande:

Underskridande med mer än 15 sekunder leder till 0,4 straffpoäng för varje sekund utöver dessa 15 sekunder.

3. Ytterligare anledningar till uteslutning

3.1. Obligatorisk Automatisk uteslutning.

Uteslutning sker automatiskt måste användas i följande situationer:

♦ Tävla med felaktig utrustning (moment 410, 411).

- ◆ Fel väg som inte rättas i tid (moment 445.2).
- ◆ Underlåtit att övervinna hinder eller obligatorisk pliktport (moment 445.2).
- ◆ Hoppa eller dra på sig en olydnad på ett hinder som inte står i tur att hoppas eller passera pliktport i fel ordning (moment 445.2).
- ◆ Hoppa ett hinder i fel riktning (moment 445.2).
- ◆ Hoppa ett hinder som redan är hoppat (moment 445.2).
- ◆ Ryttare och/eller ekipage i svårigheter (moment 445.5).

3.2. Överdomarens beslut **Beslutad uteslutning**

Uteslutningar som avgörs av överdomaren i följande situationer:

- ◆ Farlig ridning (moment 417).
- ◆ Otillåten hantering av häst (moment 418).
- ◆ Rida utan hjälm, eller att inte ha hjälmens hakband i funktion (moment 409.I.I).
- ◆ Inte visa hänsyn mot annan ryttare eller inte följa hinderdomares instruktioner när ryttaren blir omriden (moment 445.4).
- ◆ Utsätta annan ryttare för fara vid omridning (moment 417 och 445.4).
- ◆ Inte stoppa då ryttaren blivit anmodad (moment 445.6).
- ◆ Otillåten hjälp (moment 446).

4. Offentliggörande av resultat från terrängprov

Så snart resultatet av den sista terrängritten i klassen är klar, hinderdomarprotokoll kontrollerade, ska resultatlistan publiceras. När den av överdomaren signerade resultatlistan har publicerats på den officiella resultattavlan, ska den anses vara offentliggjord.

4.1. Protest över terrängprov

Protesttiden gäller delprov för delprov. När protesttiden har utgått och inga protester finns att hantera, ska resultatet från

terrängprovet anses fastställt. Se även TR I moment 195 ”Protester och överklaganden”.

4.2. Terrängprovet som sista delprov

Utgör terrängprovet klassens sista delprov, då är protest över terrängprovet också att betrakta som en protest över klassens slutresultat.

Moment 448, 449

Reservmoment

Kapitel 5.3 Tävlingsregler Hoppov

Moment 450 Tävlingsreglemente III Hoppning

TR III Hoppning ligger till grund för bedömningen av fälttävlans hoppov där inte detta reglemente anger annat.

Moment 451 Syfte

Hoppovet är snarlikt en ordinär hopptävling, men utan målsättning att finna en vinnare för själva hoppovet i sig. Dess huvudsyfte är att visa att häst och ryttare är välutbildade inom specialområdet hoppning.

När hoppovet rids före terrängprovet är syfte att testa om ekipagegets hoppkapacitet är tillräcklig för att anse det vara lämpligt att låta ekipaget starta terrängprovet i klassen i fråga.

Banans karaktär, dess längd, efterfrågan på tempo och storleken på hinder ska överensstämja med ”Måttabell – hinderdimension – väglängd – tempo – antal språng” i Bilaga C, för gällande nivå.

Moment 452 Bana och hinder

Inom ramarna som anges i Bilaga C Hoppning, är banbyggaren fri att bygga en bana passande nivån på tävling.

Moment 453 Resultaträkning

453.1. Fel på hinder

Fel vid hinder, olydnader

	Påföljd
Rivning av hinder	4 straffpoäng
Första utbrytningen, vägran eller otillåten volt	4 straffpoäng
Andra utbrytningen, vägran eller otillåten volt i H1/P1* P1*/H2* och däröver*	Uteslutning
Andra utbrytningen, vägran eller otillåten volt i alla klasser under P1*/H2*-nivå P60–P90 samt H80, H90, H100	8 straffpoäng
Tredje utbrytningen, vägran eller otillåten volt	Uteslutning
Fall för ryttare eller häst	Uteslutning
Mer än 16 hinderfel i hopprov innan terräng	Uteslutning

2. Tidsfel

Väglängden och det krävda tempot bestämmer optimal maxtiden. Att rida banan under optimal maxtiden belönas inte, men att överskrida optimaltiden bestraffas med 0,4 straffpoäng för varje påbörjad sekund som optimaltiden överskridits upp till maxtiden som är dubbla optimaltiden.

Att överskrida maxtiden innebär uteslutning.

3. Offentliggörande av resultat från hopprov

Så snart resultatet av den sista hoppningen i klassen är klar, ska resultatlistan publiceras. När den av överdomaren signerade resultatlistan har publicerats på den officiella resultattavlan, ska den anses vara offentliggjord.

3.1. Protest över hopprov

Protesttiden gäller delprov för delprov. När protesttiden har utgått och inga protester finns att hantera, ska resultatet från hopprovet anses fastställt. Se även TR I moment 195 "Protester och överklaganden".

3.2. Hopprovet som sista delprov

Utgör hopprovet klassens sista delprov, då är protest över hopprovet också att betrakta som en protest över klassens slutresultat.

Moment 454, 455

Reservmoment

KAPITEL 6 OFFICIELLA FUNKTIONÄRER

Moment 456 Kategorisering av officiella funktionärer

1. Fälttävlans officiella funktionärer

Svenska Ridsportförbundet upprätthåller en lista över de officiella funktionärer som fälttävlanskommittén har utbildat och utsett.

1.1. Teknisk delegat

Tekniska delegater är indelade i tre kategorier:

- ✦ Teknisk delegat kandidat
- ✦ Teknisk delegat 1
- ✦ Teknisk delegat 2

1.2. Överdomare

Överdomare inom fälttävlan kategoriseras inte.

1.3. Banbyggare/bandesigner

Bandesigners är indelade i tre kategorier:

- ✦ Banbyggarkandidat
- ✦ Banbyggare
- ✦ Bandesigner

1.4. Controller

Controllers inom fälttävlan kategoriseras inte.

2. FEI Stewards

FEI upprätthåller en lista över de Stewards som FEI har utbildat och utsett. Överdomare har rätt att i samförstånd med tekniska delegaten använda sig av FEI Stewards för exempelvis; kontroll av utrustning och övervakning av framridning.

2.1. FEI Steward

FEI Stewards är indelade i tre nivåer:

- ✦ Level 1
- ✦ Level 2
- ✦ Level 3

3. Andra officiella funktionärer

När dressyr- och hoppprov rids, använder sig fälttävlan av officiella funktionärer som är familjära med dessa områden.

3.1. Dressyrdomare

Dressyrdomare kategoriseras av Tävlingssektionen. Respektive dressyrdomares kategori redovisas i TDB efter sökning på funktionärer dressyr.

3.2. Banbyggare hoppning

Banbyggare hoppning kategoriseras av tävlingssektionen. Respektive banbyggares kategori inom hoppning redovisas i TDB under "Sök funktionärer".

3.3. Hoppdomare

Hoppdomare kategoriseras av tävlingssektionen. Respektive hoppdomares kategori redovisas i TDB efter sökning på funktionärer hoppning.

Moment 457 Krav för befordran/uppflyttning

1. Teknisk delegat

Tekniska delegaten ska vara ett stöd för arrangören i förberedelsearbetet och hanteringen av arrangemanget, vara ett stöd till bandesignern med förmåga att bedöma en terrängbanas nivå, äga en stor förståelse för säkerheten inom fälttävlan för häst, ryttare och publik.

1.1. Teknisk delegat kandidat

För att få kandidera till teknisk delegat krävs en stor social kompetens, därutöver krävs att man har minst två av följande tre egenskaper:

- ♦ Flerårig erfarenhet av att arrangera tävling på minst nationell nivå.
- ♦ Flerårig erfarenhet av att ha ridit fälttävlan på z* 3*-nivå med mer än en typ av häst.
- ♦ Flerårig erfarenhet av bandesign och banbyggnad på minst z* 3*-nivå eller högre.

Notering: Ansöka om att få kandidera till teknisk delegat ställs till fälttävlans banbyggnadsnämnd.

1.2. Teknisk delegat 1

För att bli uppflyttad till teknisk delegat 1 ska följande krav vara uppfyllda:

- ♦ Att kandidaten har blivit godkänd vid utbildningen överdomare.
- ♦ En säsong som kandidat vid svenska tävlingar.
- ♦ Att de tekniska delegaterna som kandidaten gått vid sidan om ger en rekommendation till banbyggnadsnämnden.

1.3. Teknisk delegat 2

För att bli uppflyttad till teknisk delegat 2 ska teknisk delegat 1 ha varit assisterande vid minst två fälttävlan på 3*-nivå z* eller högre och därifrån fått rekommendation att flyttas upp till teknisk delegat 2.

2. Överdomare

Praxis inom fälttävlan är att teknisk delegat övergår till att tjänstgöra som överdomare under själva tävlingsdagarna.

Har arrangemanget både teknisk delegat och överdomare under tävlingsdagarna, krävs inte att överdomare har auktorisation som teknisk delegat.

2.1. Överdomare

Utbildning till överdomare inom fälttävlan ges enbart till teknisk delegat kandidat eller teknisk delegat.

3. Banbyggare/bandesigner

Bandesigners är de som har mest inflytande på layout och på de frågeställningar som ges i terrängprovet. Därför krävs ett stort intresse för utbildningen av hästar och för sporten generellt.

3.1. Banbyggnadskandidat

För att få auktorisationen banbyggnadskandidat, krävs inga speciella förkunskaper.

3.1.1. Steg 1. Steg 1 är den första grundläggande utbildningen

och följer kursplan för Steg 1, vilken presenteras på Svenska Ridsportförbundets hemsida.

3.1.2. Steg 2. För att delta i Steg 2 krävs att man blivit godkänd i Steg 1 samt tjänstgjort som banbyggnadskandidat vid två tillfällen. Steg 2 ger ingen uppflyttning i sig, men är ett krav för fortsatt utbildning.

3.2. Banbyggare

Kravet för att tilldelas auktorisationen banbyggare är ett godkännande från ett "Bygga upp test" på $P1^*/H1^* H2^*$ -nivå.

För att få göra ett "Bygga upp test" krävs:

- ♦ Att som banbyggnadskandidat ha tjänstgjort på mer än 5 fälttävlan.
- ♦ Att blivit godkänd i Steg 2 utbildning för mindre än tre år sedan.
- ♦ Att ha rekommenderats av den tekniska delegat som tjänstgjort på samma tävlingar man själv arbetat som banbyggnadskandidat.

Notering: Ansöka om att få göra ett "Bygga upp test" ställs till fälttävlans banbyggnadsnämnd.

3.3. Bandesigner

Kravet för att tilldelas auktorisationen bandesigner är ett godkännande från en "Bygga upp test" på $P1^*/H2^* H1^*$ eller $P2^*/H3^* H2^*$ nivå och att ha blivit godkänd vid "bandesigner utbildning" för mindre än tre år sedan.

För att få göra ett "Bygga upp test" krävs:

- ♦ Att man har varit ansvarig banbyggare för flera tävlingar på $P1^*/H1^* H2^*$ -nivå.
- ♦ Att blivit godkänd i en "bandesignerutbildning" för mindre än tre år sedan.
- ♦ Att ha rekommenderats av den teknisk delegat som tjänstgjort på samma tävlingar man själv varit ansvarig banbyggare.

Notering: Ansöka om att få göra ett "bygga upp test" ställs till fälttävlans banbyggnadsnämnd.

4. Controller

Kravet för att tilldelas auktorisationen controller är att ha blivit godkänd vid Svenska Ridsportförbundets utbildning för controllers inom fälttävlan. Lämplig bakgrund är; ”förmåga att hålla många bollar i luften”, stresstålighet, tydlighet och förmåga att skapa lugn.

För att få gå utbildningen krävs:

- ♦ Rekommendation om lämpligheten att arbeta som controller, från en teknisk delegat eller föreningsansvarig.

Notering: Ansöka om att få gå ”Svenska Ridsportförbundets utbildning för controllers inom fälttävlan” ställs till fälttävlans banbyggnadsnämnd.

Moment 458 Krav för att upprätthålla sin status

Det fästs mycket stor vikt vid deltagandet i den årliga banbyggnadsträffen, vilken är en ”kick off” för fälttävlans officiella funktionärer, samtidigt som den är en del i fortbildningen. Här kan du dela med dig av dina erfarenheter och ta till dig av andras. Alla bör delta i träffen varje år, men det finns ett minimikrav för hur ofta varje kategori måste delta.

1. Teknisk delegat

1.1. Teknisk delegat kandidat

Teknisk delegat kandidat är man under en utbildningsperiod som är ämnad att leda till en teknisk delegat auktorisation. Avbryter perioden utan uppflyttning, så tas hela proceduren om.

1.2. Teknisk delegat 1

För att upprätthålla auktorisationen som teknisk delegat 1 krävs:

- ♦ Delta den årliga banbyggnadsträffen minst vart annat år.
- ♦ Tjänstgjort som ansvarig teknisk delegat vid minst tre tillfällen under en tvåårsperiod.

Ett av dessa tillfällen kan bytas mot tjänstgöring som assisterande teknisk delegat på 2* nivå eller högre.

1.3. Teknisk delegat 2

För att upprätthålla sin status som teknisk delegat 2 krävs:

- ♦ Delta den årliga banbyggnadsträffen minst vartannat år.
- ♦ Tjänstgörande som teknisk delegat eller assisterande teknisk delegat på 2* P2*/H3*-nivå eller däröver vid minst fyra tillfällen under en tvåårsperiod.

2. Överdomare

För att upprätthålla auktorisationen som överdomare krävs:

- ♦ Delta den årliga banbyggnadsträffen minst vartannat år.
- ♦ Att ha tjänstgjort som överdomare inom fälttävlan en gång under en tvåårsperiod.

3. Banbyggare/bandesigner

3.1. Banbyggnadskandidat

För att upprätthålla auktorisationen som banbyggnadskandidat krävs att man deltar i en banbyggnadsträff minst vart tredje år.

3.2. Banbyggare. För att upprätthålla sin status som banbyggare krävs:

- ♦ Att man deltar i banbyggnadsträff minst en gång vart tredje år.
- ♦ Att man varit ansvarig banbyggare vid flera tillfällen på 1*-ig nivå under en tvåårsperiod.

Varje sådan gång kan bytas mot att vara ansvarig banbyggare vid ett tillfälle på lägst H100/P90-nivå + assisterande banbyggare vid ett tillfälle på lägst H2*/P1*-nivå.

3.3 Bandesigner

För att upprätthålla auktorisationen som bandesigner krävs:

- ♦ Att man deltar i en banbyggnadsträff minst vart annat år.
- ♦ Att man varit ansvarig banbyggare vid två tillfällen på lägst 2*

nivå under en tvåårsperiod.

Varje sådan gång kan bytas mot ansvarig banbyggare vid ett tillfälle på lägst H_2^*/P_1^* -nivå + assisterande banbyggare vid ett tillfälle på lägst H_3^*/P_2^* -nivå.

4. Controller

För att upprätthålla auktorisationen som controller krävs:

- ♦ Att man deltar i en banbyggnadsträff minst vart annat år.
- ♦ Att man varit controller vid minst fyra tillfällen under en tvåårsperiod.

Moment 459 De officiella funktionärernas arbetsuppgifter

1. Tekniska delegater (TD)

1.1. Generella uppgifter Tekniska delegaten som utses för tävlingen, ska godkänna det tekniska och administrativa arrangemanget för genomförandet av tävlingen, vara försäkrad om att kontroll och besiktning av hästar, eventuell uppställning av hästar och ryttare liksom att akutvården, är säkrad. Teknisk delegat ska råda och bistå bandesignern så att terrängbanan och hoppbanan håller rätt nivå. Finns teknisk delegat närvarande under tävlingsdagarna ska denna övervaka alla tekniska liksom administrativa arrangemang, samt kontinuerligt informera, råda och bistå överdomare, veterinär, läkare och arrangör.

1.2. Tävlingsplatsen

För alla tre delproven ska en teknisk delegat kontrollera och godkänna alla banor, arenor liksom faciliteter för träning och framridning. Arbetet här inkluderar att bedöma lämpligheten för nivån på tävlingen, typer och storlekar på hinder liksom kontrollera mätningen av bansträckning.

Teknisk delegat måste göra inspektionen i så god tid att det finns möjlighet att utföra ändringar.

En teknisk delegat ska övervaka briefing och handhavandet av

tävlingsfunktionärerna (det vill säga akutpersonal, controller, hinderdomare och tidtagare).

1.3. Instruktioner till funktionärer och ryttare

Om det finns någon tvekan om den korrekta tolkningen av reglerna för att döma något hinder eller kombination av hinder, då rekommenderas att den teknisk delegat, i samråd med överdomaren godkänner instruktionerna till de funktionärer som berörs. En grov skiss som klargör tolkningen kan vara bra. Ryttarna ska då även, så snart som möjligt, informeras genom att informationen offentliggörs på den officiella informationstavlan.

1.4. Resultaträkning

Teknisk delegat hanterar all frågeställning kring resultaträkning, liksom vilka påföljder som ska ges, samt informera överdomaren om de beslut som denne är skyldig att fatta.

1.5 Otillåten hantering av häst och Farlig ridning

Teknisk delegat har befogenhet att varna eller stoppa en ryttare på terrängbanan för exempelvis farlig ridning (moment 417), rida en utmattad häst, överdrivet pressa en trött häst, rida en uppenbart halt häst samt överdriven användning av spö och/eller sporrar (moment 418).

1.6. Tävlingsjury

Teknisk delegat ska säkerställa att en tävlingsjury (TR I moment 183) utses direkt när tävlingen börjar, tillsammans med arrangören.

2. Överdomare

2.1. Generella uppgifter

Överdomaren är ytterst ansvarig för att tävlingen blir korrekt dömd och för att lösa alla problem som kan uppstå i samband med olika rättsskipningar.

Överdomaren har skyldighet och full auktoritet att när som helst under tävlingens gång utesluta häst som är halt, trött eller utmattad eller ryttare som av någon anledning är olämpliga att fortsätta tävla. Överdomaren ansvarar för att övervakning sker och åtgärder tas i

fall av farlig ridning (moment 417) och otillåten hantering av häst (moment 418).

2.2. Döma terrängprovet

Vid invändningar mot av funktionärers (hinderdomare eller tidtagare) beslut under terrängprovet gjorts (så kallad protest), är det överdomarens ansvar att fastställa det beslut som ska gälla, vare sig om det är till gagn för ryttaren eller inte.

Överdomaren ansvarar för att eventuella assistenter (moment 417) är rätt utposterade under terrängprovet.

Är ansvaret, för att dirigera terrängprovet, inte delegerat till kontrollern måste överdomaren befinna sig i kontrolltornet under den tid terrängprovet pågår.

2.3. Ta ansvar för en teknisk delegats uppgifter

Finns en teknisk delegat inte på plats under tävlingen ingår även den tekniska delegatens uppgifter i uppgifterna för överdomaren.

3. Banbyggare/bandesigner

Banbyggare/bandesigner måste vara närvarande när den tekniska delegaten inspekterar terrängbanan, liksom när terrängprovet äger rum. Om banbyggare/bandesigner, av synnerliga skäl inte kan närvara under terrängprovet, måste banbyggaren/bandesignern informera banbyggnadsnämnden och samtidigt lämna lämpligt förslag på ersättare innan tävlingen börjar.

Överträdelse av detta moment ska både rapporteras till banbyggnadsnämnden via överdomarrapporten för eventuella åtgärder.

3.1. Terrängprovet

Banbyggare/bandesigner ansvarar för layout, design, mätning, förberedelse och märkning av bansträckningen, liksom konstruktion och märkning/flaggning av hinder på terrängbanan.

3.2. Hoppprovet

Då den ansvarige för terrängbanan har auktorisationen bandesigner är denna även ytterst ansvarig för hoppbanan och att banan uppfyller alla gällande fälttävlansregler. Design och uppbyggnad

av hoppbanan delegeras vanligtvis till en av hoppningens banbyggare enligt moment 460.6.

Då den ansvarige för terrängbanan är banbyggare eller kandidat då är hela ansvaret för hoppbanan delegerad till en av hoppningens banbyggare enligt moment 460.6.

4. Controller

Controllerns uppgift är att koordinera säkerheten kring terrängprovet. Formellt ansvar ligger hos överdomaren vilken kan delegera ansvaret till en controller.

4.1. Inför start

Controllern ska försäkra sig om att ha kontakt med samtliga sambandsenheter; starten, hinderdomare/radiopersonal, läkare, eventuell ambulans, veterinär, eventuell hästambulans, överdomare, eventuell teknisk delegat och målgång.

4.2. Under tävlingens gång

4.2.1. Stoppa ekipage. Arrangera så att ekipage stoppas när banan framför dem inte kommer att vara fri där de annars skulle ha passerat.

4.2.2. Starta ekipage. Arrangera så att ekipage startas igen då banan återigen är fri.

4.2.3. Beordra ut akut- eller reparationsteam. Vid behov beordra ut läkare, ambulans, veterinär, reparationsteam

Moment 460 Tillsättning av officiella funktionärer

1. Tekniska delegater

Förbundsorgan utser teknisk delegat (TD) för varje tävling. Teknisk delegats kostnader bekostas av förbundet. Vid arrangemang på H3*/P2*-nivå eller högre ska teknisk delegat ha auktorisationen teknisk delegat 2.

2. Överdomare

Förbundsorgan utser överdomare för varje tävling. Kostnaderna för överdomaren bekostas av arrangören.

Vanligen tilldelas teknisk delegat överdomarskapet, vid större täv-

lingar eller tävlingar med högre dignitet finns både teknisk delegat och överdomare på plats under tävlingsdagarna.

Har banbyggnadsnämnden inte beslutat så, är det teknisk delegat som avgör om ett arrangemang ska anses behöva både teknisk delegat och överdomare på plats under tävlingen.

Har teknisk delegat laga förfall och inte kan vara överdomare under tävlingsdagarna, ska teknisk delegat utse annan teknisk delegat eller, efter godkännande av fälttävlans banbyggnadsnämnd, en överdomare inom fälttävlan, att vara överdomare i sitt ställe.

3. Banbyggare/bandesigner

Arrangören tillsätter banbyggare/bandesigner genom att ange denne i propositionen. Banbyggare/bandesigner måste plockas från den listan över officiella funktionärer inom fälttävlan med någon av auktorisationerna enligt nedan:

3.1. Banbyggnadskandidat

För att designa och bygga terrängbanor på nivåer upp till och med H100/P90 nivå, kan arrangörer använda banbyggnadskandidat under förutsättning att:

- ◆ Att banbyggnadskandidaten bygger i nära samarbete med teknisk delegat. Teknisk delegat ska då meddelas att banbyggarkandidat används. Eventuella merkostnader för det utökade engagemang en teknisk delegat gör ska betalas av arrangören.
- ◆ Att banbyggnadskandidaten bygger i nära samarbete med bandesigner. Bandesignern ska då meddelas att banbyggarkandidat används. Eventuella kostnader för bandesignerns engagemang medför ska betalas av arrangören.

3.2. Banbyggare

För att designa och bygga terrängbanor på nivåer upp till och med H2*/P1*-nivå, kan arrangörer använda sig av officiella funktionärer listade som banbyggare inom fälttävlan.

3.3. Bandesigner

För att designa och bygga terrängbanor oberoende av nivå, kan arrangörer använda sig av officiella funktionärer listade som bandesigner inom fälttävlan.

4. Controllers

Arrangören tillsätter controller genom att ange denne i propositionen för tävlingen.

4.1. Tävlingar upp till och med H100/P90

Denna behöver inte plockas från listan över officiella funktionärer inom fälttävlan med auktorisationen controller. Arrangören ska välja en för uppgiften lämplig person. Lämplig bakgrund anges i moment 457.4.

4.2. Tävlingar på H2*/P1*-nivå och högre

Arrangören ska välja controllern från listan över officiella funktionärer inom fälttävlan med auktorisationen controller.

5. Domare för dressyrprovet

Arrangören tillsätter dressyrdomare genom att ange denne i propositionen. Dressyrdomare måste plockas från den listan över officiella funktionärer inom fälttävlan eller dressyr med auktorisationen och antal enligt nedan:

5.1. Tävlingar upp till och med H3*/P1*-nivå

Får dömas av fälttävlans internationell domare, domare internationell kandidat eller dressyrens lista med auktorisationen lägst Lätt A/Msv C.

5.2. Tävlingar upp till och med H4*/P2*-nivå

Får dömas av de som är listade inom fälttävlan som internationell domare, domare internationell kandidat eller finns på dressyrens lista med auktorisationen lägst Msv B.

5.3 Antal dressyrdomare

Kravet på antal dressyrdomare är tre på alla elittävlingar, på övriga tävlingar är kravet en dressyrdomare.

6. Banbyggare för hoppprovet

Arrangören tillsätter banbyggare för hoppprovet genom att ange

denne i propositionen. Banbyggaren måste plockas från den listan över officiella funktionärer inom hoppning med lägsta auktorisation banbyggare C.

7. Domare för hoppet

Arrangören tillsätter hoppdomare genom att ange denne i propositionen. Hoppdomare måste plockas från den listan över officiella funktionärer inom hoppningen med lägsta auktorisation domare B.

8. Domare för terrängprovet

Överdomaren är domare över terrängprovet.

Moment 461, 462

Reservmoment

KAPITEL 7 TÄVLINGSFUNKTIONÄRER

Moment 463 Tävlingsledare

Arrangören ska utse en tävlingsledare som representerar arrangören under hela tävlingen. Tävlingsledaren har ansvaret för den totala samordningen av officiella funktionärer och tävlingsfunktionärer. Tävlingsledaren ska inte ha andra uppgifter, utöver detta, än de som nämns i TR I.

Moment 464 Säkerhetsansvarig

Tävlingsledningen ska utse en säkerhetsansvarig som genomför planering och ledning av säkerhetsarbetet för hela arrangemanget. Bland annat ingår ansvaret för att skilja människor och hästar åt, se till att akutresurser är bokade och att anmälan om arrangemanget är gjort hos närmaste ambulanscentral. Vem som är säkerhetsansvarig ska anges i programmet.

Moment 465 Medicinskt ansvarig

Arrangören ska utse en medicinskt ansvarig vilken är den person som organiserar sjukvård och akutberedskap på tävlingsplatsen. Medicinskt ansvarig ska vara familjär med dokumentet Risk-, olycks- och krishantering, som finns på www.ridsport.se. Kompetenskravet och arbetsbeskrivning redovisas i Bilaga E ð Medicinsk service.

Moment 466 Veterinär

Arrangören ska föreslå och ansöka om veterinär på sätt som föreskrivs i anvisningar från Statens Jordbruksverk och Svenska Ridsportförbundet.

Moment 467 Djurtransportör

Det ska finnas en chaufför till det djurtransportfordon som ska

finnas under terrängprovet.

Moment 468 Hinderdomare

Hinderdomare ska finnas vid varje hinder under terrängprovet. Hinderdomarens uppgift är att registrera de fel som inträffar i samband med att ekipagen passerar tilldelat hinder. Speciellt hinderdomarprotokoll ska finnas. Uppgiften är i första hand att vara observatör och registrera vad som händer vid tilldelat hinder (överdomaren är ansvarig domare under terrängprovet).

Hinderdomaren ska utesluta ekipage som tilldelas fler än två olydnader vid tilldelat hinder och där ryttaren faller av eller rider omkull. Vidare ska hinderdomaren rapportera allt som kan tänkas innebära brott mot tävlingsreglementet, speciellt poängteras moment 417 "Farlig ridning" och moment 418 "Otillåten hantering av häst".

Det ska finnas en säker kontakt mellan hinderdomarna och controllern. Med säker kontakt menas kommunikationsradio eller jämbördigt. Att använda mobiltelefonen som enda kontaktutrustning är inte acceptabelt, däremot är den ypperlig som backup till kommunikationsradion.

Moment 469 Ryttrarrepresentant

Ryttrarrepresentant ska utses av tekniska delegaten innan tävlingen att framföra ryttarnas synpunkter vad avser tävlingen till överdomaren. Representanten ska ha god erfarenhet av fälttävlan, vara myndig samt delta i tävlingen som ryttare. Vid ponnytävling eller juniortävling utses ryttrarrepresentant som är förälder eller medföljande till en i tävlingen deltagande ryttare. Representanten ska tillhöra annan förening än den arrangerande.

Moment 470, 471

Reservmoment

KAPITEL 8 STIL INVERKANSBEDÖMDA TÄVLINGSFORMER

Moment 472 Definition av stil **inverkans**bedömda delprov

I traditionell fälttävlan är det bara dressyrprovet som stil **inverkans**bedöms, de övriga proven är prestationstester där ekipagen ställs inför konkreta uppgifter som ska lösas och bedömningen blir också konkret; ekipaget klarade uppgiften eller klarade den inte.

Stil **Inverkans**bedömda delprov är ämnade att hjälpa ryttaren stämma av huruvida ryttaren själv eller hästen är på rätt väg i sin utbildning.

1. Stilbedömd terrängritt

I Stil **den inverkansbedömda** terrängritten bedöms ryttarens inverkan i ritten. Det är ryttarens sits och position, såväl över hinder som mellan hinder **som** bedöms, liksom ryttarens förmåga att rida hästen i bra balans i ett jämt och lämpligt tempo, samt välja bra vägar i anridning och mellan hinder.

1.1. Anridning på hinder, tempo och vägar

- ◆ Anpassat tempo med rytmisk anridning och korrekta vägar.
- ◆ Ridningen i jämvikt vid vändningar.
- ◆ Känsla för distanser till hinder.

1.2. Sits

- ◆ Säker och stadig lätt sits i jämvikt och balans, nära hästen.
- ◆ Stadig underskänkel vid sadelgjorden med anpassad stigläderlängd med vikten i stigbyglarna.
- ◆ Följsam sits i hästens rörelseriktning.
- ◆ Stadig hand med anpassad och varierad tygellängd.
- ◆ Elastisk, rörlig och lösgjord sits.

1.3. Ryttarens inverkan på hästen, kommunikation häst/ryttare

- ◆ Hjälper: Framåtdrivande, förhållande och vändande.
- ◆ Förmåga att rida i rytm och balans med harmoni.
- ◆ Kontroll och inverkan på tempot.
- ◆ Ryttaren har hästen "framför" skänkeln.
- ◆ Följsam och lugn inverkan. Säker ridning.

2. Terränghästprov

Terränghästprovet är en bedömning av hästens lämplighet att hantera hinder i terräng. Tre områden av hästens egenskaper bedöms, det är ridbarhet, hopp- respektive galoppförmåga. TH 90 är endast till för 4-6 åriga hästar.

2.1. Ridbarhet

- ◆ Acceptera hjälperna, framåtdrivande, förhållande och vändande hjälper med bibehållen balans.
- ◆ Hästen ska kunna ridas med stöd i handen med en anpassad och rytmisk galopp längs den bestämda vägen.
- ◆ Rakriktning hos hästen.
- ◆ Tydlig självbärighet i jämvikt.

2.2. Hoppförmåga

- ◆ Framåtjudning med självförtroende.
- ◆ Balans med användandet av ryggen.
- ◆ Rörlighet och elasticitet. Bra koordination med en god benteknik.
- ◆ Balanserade språng med säker landning.
- ◆ Säker hoppning med god taxering.
- ◆ Bedöms ha god kapacitet.

2.3. Galoppförmåga

- ◆ Bra bjudning i galoppen.

- ◆ Avspänd och vägvinnande galopp som är lätt och ekonomisk.
- ◆ Stort register, lätt för att långa och korta galoppsprången.
- ◆ Accelerationsförmåga med ett tryck bakifrån.
- ◆ Balanserad med känsla av ”Uppförsbacke”.

3. Stil **Inverkans**bedömd fälttävlan

Stil **Inverkans**fälttävlan rids som en traditionell fälttävlan, däremot har stilfälttävlan med stil **inverkans**bedömda delprov. Terrängprovet stil **inverkans**bedöms alltid, medan det är valfritt att använda sig av stilbedömt i hoppprovet. i tävlingen.

3.1. Dressyrprov

Se moment 401.1.1.

3.2. Hopp

Se moment 401.1.3 eller 472.3.

3.3. Terrängprov

Se moment 472.1.

4. Stil **Inverkans**bedömt hopp

Här bedöms endast ryttaren som ska kunna visa upp en ridning med flyt i harmoni, balans och rytm med hästen.

4.1. Anridning på hinder, tempo och vägar

- ◆ Anpassat tempo med rytmisk anridning och korrekta vägar.
- ◆ Ridningen i jämvikt vid vändningar.
- ◆ Känsla för distanser till hinder.

4.2. Sits och position

- ◆ Säker och stadig lätt sits i jämvikt och balans, nära hästen.
- ◆ Stadig underskänkel vid sadelgjorden med anpassad stigläderlängd med vikten i stigbyglarna.
- ◆ Följsam sits i hästens rörelseriktning.
- ◆ Stadig hand med anpassad och varierad tygellängd.
- ◆ Elastisk, rörlig och lösgjord sits.

4.3 Inverkan, kommunikation mellan häst och ryttare

- ◆ Hjälper: Framåtdrivande, förhållande och vändande.
- ◆ Förmåga att rida i rytm och balans med harmoni.
- ◆ Kontroll och inverkan på tempot.
- ◆ Ryttaren har hästen ”framför” skänkeln.
- ◆ Följsam och lugn inverkan. Säker ridning.

Moment 473 Stil **Inverkansfälttävlan (IF SF)**

Inverkansfälttävlan genomförs på samma sätt som fälttävlan arrangerad över en dag. Det som skiljer inverkansfälttävlan från vanlig fälttävlan är att alla tre delproven inverkansbedöms, eller att dressyr- och terrängprov inverkansbedöms. Resultat från delproven och slutresultat redovisas därmed annorlunda. För att kunna använda en inverkansfälttävlan som kvalificerande resultat måste resultaten även redovisas på ett traditionellt vis.

Inverkansfälttävlan följer i tillämpliga delar samma regler som fälttävlan.

1. Klasser

Inverkansfälttävlan kan arrangeras i klasserna P60–P90 samt H90–100

2. Domare

2.1 Dressyrprov

Dressyrdomare enligt moment 459.

2.2 Hopprov

2.2.1. Inverkansbedömt hopprov. En till två inverkansdomare auktoriserade för fälttävlan eller banhoppning, ingen hoppdomare därutöver krävs.

2.2.2. Hopprov utan inverkansbedömning. Hoppdomare enligt moment 459.

2.3. Terrängprov

En till två inverkansdomare auktoriserade för fälttävlan gör

inverkansbedömningen. Överdomare enligt moment 459 är domare för terrängprovet i övrigt.

3. Dressyrprov

Dressyrprovet bedöms på traditionellt vis.

3.1 Resultatberäkning av dressyrprov

Procenttalet divideras med 10 och multipliceras med 3 4.

Exempel: 63,6% ger $6,36 \times 3 4 = 19,08 25,44 = 19,1 25,4$ poäng (1 decimal)

4. Hopprov

Hopprovet kan genomföras med eller utan stilbedömning.

Ekipagen erhåller en stilpoäng oberoende om det är stilbedömt eller inte.

4.1. Inverkansbedömt hopprov (moment 472.3)

Hopprovet bedöms av en eller två inverkansdomare. Ekipagen får en inverkanspoäng utifrån en skala 0–10 med en decimal.

Vid ritt där inverkanspoängen understiger 5,0 poäng är ekipaget inte godkänt och tilldelas då 4,9 inverkanspoäng oberoende av givna inverkanspoäng.

4.2. Hopprov utan inverkansbedömning (traditionellt)

Samtliga ekipage ges inverkanspoängen 8,0.

4.3. Resultat hopprov

Från hopprovets inverkanspoäng (moment. 473.3.1–2) dras 0,5 poäng för varje nedslag, 0,5 för första olydnaden och 1 poäng för andra olydnaden. Överskridande av optimaltiden i hopprovet ger avdrag med 0,1 poäng för varje påbörjad sekund. Därefter multipliceras delresultatet med 3.

Exempel: Ett ekipage får inverkanspoängen 7,2, genomför hopprovet med 2 nedslag av hinder, 1 olydnad och 2,3 sekunder över optimaltiden. Resultatet blir då: $7,2 - 1$ (det vill säga två nerstag $\times 0,5$ /nerslag) $- 0,5$ (det vill säga en olydnad) $- 0,3$ (det vill säga 3 påbörjade sekunder över optimaltiden $\times 0,1$) $= 5,4 \times 3 = 16,2$

5. Terrängprov

5.1. Tjuvstart

0,1 poäng dras från delprovets poäng före sista multipliceringen.

5.2. Inverkanspoäng terrängprov

Terrängprovet rids och bedöms alltid som ett inverkansbedömt terrängprov (moment.472) i en invrkansfälttävlan.

Terrängprovet bedöms av en eller två inverkansdomare. Är det två domare som dömer, sker bedömningen gemensamt.

För bedömningen används en skala 0-10 med en decimal. Vid ritt där inverkanspoängen understiger 5,0 poäng är ekipaget inte godkänt och tilldelas då 4,9 inverkanspoäng oberoende av givna inverkanspoäng.

5.3. Olydnad vid hinder

För första olydnaden på ett hinder dras 0,5 poäng, för andra olydnaden på samma hinder dras ytterligare 1,0 poäng.

5.4. Raserat, deformerbart hinder

Om ett ekipage raserar ett deformerbart/rivbart hinder ska detta alltid straffas som en olydnad.

Rivs hindret i språnget och hindret kan anses övervunnet ska ekipaget tilldelas 0,5 poängavdrag och ska fortsätta ritten.

I det fall hindret raseras i samband med vägran eller utbrytning och ekipaget således måste göra ett nytt försök för att övervinna hindret bedöms olydnaden samt raseringen av hindret som en olydnad. Ekipage som i detta fall fortsätter över ett hinder som raserats innan det är återuppbyggt är uteslutet.

5.5. Vårdslös eller farlig ridning eller olämpligt uppträdande

De fall där traditionell fälttävlan utdömer 25 straffpoäng ska 1 poäng dras från delprovets poäng före sista multipliceringen.

5.6. Tidsfel

Tidsfel över eller med mer än 15 sekunder under optimaltiden bestraffas med 0,1 poäng per påbörjad sekund.

5.7. Resultat terrängprov

Alla poäng som belastar ekipaget enligt punkterna 1, 3, 4, 5 och 6

dras från de inverkanspoäng ekipaget erhöLL under terrängprovet. Därefter multipliceras delresultatet med 6,5.

Exempel: Ett ekipage får inverkanspoängen 6,8, genomför terrängprovet med 1 olydnad på hinder 4, har 2 olydnader på hinder 9 och tilldelas en tid som är 15,8 sekunder över optimaltiden. Resultatet blir då: $6,8 - 1$ (det vill säga två första olydnader $\times 0,5$) $- 1$ (det vill säga en andra olydnad på hinder 9) $- 0,1$ (det vill säga en påbörjad sekund mer än tillåtna 15 över optimaltiden $\times 0,1$) = $4,7 \times 6,5 = 28,2. 23,5$

6. Slutresultat

Slutresultatet erhålls genom att addera summan av resultat dressyrprov, resultat hoppprov och resultat terrängprov.

Exempel: $25,4 + 16,2 + 23,5 = 65,1$.

Ekipaget med det högsta slutresultatet är vinnare.

7. Rangordna ekipage i resultatlistan vid lika resultat

Vid lika slutresultat avgör följande faktorer i nämnd ordning till dess ekipagen kan skiljas åt:

1 Högst resultat terrängprov

2 Högst resultat dressyr hoppprov

3 Högst resultat hopp dressyrprov

4 Om ekipagen ändå inte kan skiljas åt är de likaplacerade

Moment 474 Inverkansbedömd terrängritt

Inverkansbedömd terrängritt är en tävlingsform som bedömer ryttarens ridning eller hästens egenskaper som fälttävlanshäst. Inverkansbedömd terrängritt rids som tävling och följer i tillämpliga delar TR I och TR IV.

Hinderdomare vid varje hinder i terrängritten är inte ett krav men varje hinder utan hinderdomare måste då kunna ses av huvuddomare eller controller. Säkerhetspersonalen måste kunna nå varje hinderplats på banan med fordon. I övrigt gäller reglerna

beträffande hästbesiktning, säkerhetsregler, akutberedskap samt övriga regler som vid genomförande av terrängprovet vid vanlig fälttävlan om inget annat anges nedan.

1. Typer av inverkansbedömd terrängritt

1.1. Inverkansbedömd terrängritt (ST)

Bedömning av ryttare. Bedömningspunkter är sits, inverkan och anridning.

1.1.1 Inverkansbedömd terrängritt häst. Arrangeras i klasserna ST80H, ST90H, ST100H.

1.1.2 Inverkansbedömd terrängritt ponny. Arrangeras i klasserna ST60P, ST70P, ST80P och ST90P. För att få starta i ST90P ska ekipaget vara kvalificerad för start i denna höjd.

2. Lättnader i krav på officiella funktionärer

2.1. Teknisk delegat

Byggs terrängbanan av auktoriserad nationell banbyggare eller nationell bandesigner krävs inte teknisk delegat.

2.2 Överdomare

Döms terrängritten av två auktoriserade inverkansdomare och någon av dessa har överdomarutbildning kan denna vara överdomare samtidigt.

2.3 Inverkansdomare

1–2 auktoriserade inverkansdomare för fälttävlan ska döma terrängritten.

2.4 Banbyggare terrängritten

Auktoriserad nationell banbyggare eller nationell bandesigner kan ersättas av en auktoriserad nationell banbyggarkandidat eller auktoriserad C-tränare inom fälttävlan.

3. Banor för inverkansbedömning

För att arrangera en inverkansbedömd terrängritt krävs en plats där hinder kan placeras så att de bildar en bana som exponerar ekipagets ritt vad gäller inverkan, tempo och balans. Hindren ska

vara väl synliga från en plats där domarna är placerade under tävlingens gång. Det är önskvärt att vatten finns med. Om starten och de två första hindren inte kan ses från domarplatsen kan det ses som framridning eller komma igång del av banan.

Generellt gäller att bana för inverkansbedömning byggs med tanke på att en bedömning av egenskaper hos häst eller ryttare ska göras.

Hindren storlek och typ ska följa kraven i Svenska Ridsportförbundets riktlinjer för att bygga terrängbanor för respektive nivå.

Alla hinder ska vara fasta eller låsta på vedertaget vis.

Klass/Nivå	ST60P	ST70P	ST80P	ST80H	ST90H	ST100H
	IT60P	IT70P	IT80P	IT80H	IT90H	IT100H
				TH80	TH90	TH100
Max höjd fast del	60	70	80	80	90	100
Antal längdhinder*	1-2	>2	>3	>3	>3	>4
Antal smalhinder	0	0	0	0	1	1-2
Antal kombinationer	0	1bank	1	1	2-3	2-3
Antal språng	7-9	9-11	9-11	9-11	11-13	13-15
Tempo	380	410	440	440	440-460	450-480
Banlängd min	700	800	800	800	1000	1200
Banlängd max	900	1000	1000	1000	1200	1400

*) Med längdhinder menas att maximal höjd tas ut samtidigt som exempelvis att länder i toppen inte får understiga 95% av den maximalt tillåtna eller att längden i basen inte understiga 95% av den maximalt tillåtna.

4. Banvisning

Ryttarna ska erbjudas att visa banan för sina hästar före klassens start. Visningen ska ske i skritt och hästarna får då nosa på hindren och skritta genom vattenhindret.

5. Minimikrav för att få rida inverkansbedömd terrängritt

5.1. Ryttare på ponny eller häst

Kravet för att rida de klasser som omnämns i punkt ett, detta moment, är att häst respektive ryttare har gällande licenser och att ryttaren har Grönt kort.

6. Flera starter på samma häst

6.1. Antal starter per dag. Häst får starta i två inverkansprov per dag.

Häst som gör två starter i samma klass får endast räkna ett resultat.

6.2. Ny start efter misslyckande

Häst som vägrat ut sig, i sin för dagen första start, får göra ny start i klassen men inte i högre klass samma dag.

6.3. Vid avfallning

Vid avfallning ska ryttaren söka och få klartecken av läkare/sjukvårdare innan ryttaren får göra ny start med annan häst.

7. Speciella regler

7.1. Start

Flygande start är tillåtet. Så snart startern ger startsignal kan startlinjen passeras i galopp.

7.2. Volt mellan hindren

Ryttaren får inte lägga uppenbara volter i syfte att få kontroll över hästen, detta bedöms som vägran oberoende om det sker i samband med hinder eller inte.

7.3. Flera olydnader

Ekipage utesluts vid tredje stoppet oberoende av om stoppen sker på samma eller olika hinder.

7.4. Säkerhetsrisk – farlig ridning

Det är domarens skyldighet att avbryta ritt som domaren anser farlig för ryttare, häst eller tredje person. Sådan ritt ska då beroende av riskens storlek bestraffas med antingen uteslutning eller avstängning.

8. Resultatberäkning

8.1. Ekipagets inverkanspoäng

Ett samlat betyg, på en 10 gradig skala, ges för hästen eller ryttaren, kommentarer kan ges för enskildheter om domaren vill.

8.2. Poängavdrag

8.2.1. Tjuvstart. 0,1 poäng dras från delprovets poäng

8.2.2. Överskridande av optimaltid. Överskridande av optimaltiden medför ett avdrag med 0,1 poäng för varje påbörjad sekund.

8.2.3. Olydnad vid ett hinder. Första olydnaden vid ett hinder ger ett avdrag på 0,5 poäng, andra olydnaden vid samma hinder ger ett avdrag på 2,0. Andra vägran vid annat hinder ger ett avdrag på 1,0. Tredje olydnaden eller avfallning medför uteslutning.

8.2.4. Raserat, deformerbart hinder. Om ett ekipage raserar ett deformerbart/rivbart hinder ska detta alltid straffas som en olydnad. Rivs hindret i språnget och hindret kan anses övervunnet ska ekipaget tilldelas 0,5 poängavdrag och ska fortsätta ritten. I det fall hindret raseras i samband med vägran eller utbrytning och ekipaget således måste göra ett nytt försök för att övervinna hindret bedöms olydnaden samt rasingen av hindret som en olydnad. Ekipage som i detta fall fortsätter över ett hinder som raserats innan det är återuppbyggt är uteslutet.

8.2.5. Olämpligt uppträdande. 1 poäng dras från delprovets poäng.

8.3. Resultat

Från ekipagets inverkanspoäng dras alla poängavdrag och skillnaderna ger ekipagets slutresultat.

8.3.1. Muntlig redovisning av resultatet. Muntlig kommentar samt konstruktiv kritik meddelas efter varje ritt.

8.3.2. Skriftlig redovisning av resultatet. Ryttare som uppnått kravet i punkt 9 Fälttävlanskort (nedan i detta moment) får detta dokumenterat i ryttarbok av inverkansdomaren. Annan skriftlig redovisning görs inte.

Ryttare som önskar sin ryttarbok resultatsignerad ska själv vända sig till inverkansdomaren efter avslutad klass.

8.4. Ordningsföljd. Ekipagen rangordnas efter slutresultat där hästen, ekipaget eller ryttaren med det högsta slutresultatet är vinnare.

8.4.1. Lika slutresultatet. Vid lika slutresultat avgör följande faktorer i nämnd ordning till dess ekipagen kan skiljas åt:

1 Högsta inverkanspoäng

2 Tid närmast optimaltiden i terrängritten

Om ekipagen ändå inte kan skiljas åt är de likaplacerade.

8.5. Antal placerade

Antalet placerade enligt TR I moment 143.

8.6. Inte kvalificerande Kvaificerande Kvalifikation

Resultaten är inte kvalificerande för fälttävlan. Däremot kan ett resultat i ST90H, användas tillsammans med ett resultat från banhoppningens 0,95 som kvalificerande till P90. Se moment 408.6.3.

8.7. Inga Championatspoäng

Placeringar i inverkansbedömd terrängritt ger inte championatspoäng inom fälttävlan.

9. Fälttävlanskort

Inverkansterrängritt med minst 6,0 och en genomförd ST90H ersätter uppridningen för fälttävlanskortet för häst.

Inverkansterrängritt med minst 6,0 och en genomförd ST70P ersätter uppridningen för fälttävlanskortet för ponny.