

TÄVLINGSREGLEMENTE FÄLTTÄVLAN

(INNEHÅLLSFÖRTECKNING INTE ÄNDRAD. 161231/RS)

MOMENT	SIDA
Kapitel 1 Grenbeskrivning	
400 Reglementets användning.....	8
401 Definition av fälttävlan.....	8
Kapitel 2 Anmälan	
404 Anmälan till tävling.....	10
405 Ålderskategorier, ryttare	11
406 Ponny inom fälttävlan	12
407 Åldersgränser ryttare	13
408 Ålderskategorier ponny/häst.....	14
409 Minimikrav för att få tävla på olika nivåer.....	15
410 Ryttarens utrustning och kläder	24
411 Hästens utrustning	28
Kapitel 3 Ryttare och hästars välfärd	
414 Akutberedskap	33
415 Ryttares välfärd.....	33
416 Hästars välfärd.....	34
417 Farlig ridning.....	35
418 Otillåten hantering av häst	37
419 Skriftlig varning/gult kort	39
Kapitel 4 Allmänna tävlingsregler	
422 Tävlingsformat och svårighetsnivåer.....	40
423 Status på tävling.....	42
424 Säkerhetsplan	43
425 Startordning	43
426 Starttider	44
427 Träning och framridning	46
428 Banors beträdande	48
429 Avbrott och ändringar	49
430 Force Majeure	50

431	Resultatberäkning	50
432	Premier	52

Kapitel 5 Tävlingsregler

5.1 Dressyrprov

435	Svenska Ridsportförbundets Dressyrregler	53
436	Administration	53
437	Poängberäkning	54

5.2 Terrängprov

440	Regler som styr terrängprovet	56
441	Terrängbanan	57
442	Ändringar i terrängbanan	59
443	Terränghinder	60
444	Definition på fel	64
445	Övriga regler i samband med terrängprovet	67
446	Otillåten hjälp	69
447	Resultaträkning	71

5.3 Hopprov

450	Tävlingsreglemente III Hoppning	74
451	Syfte	74
452	Bana och hinder	74
453	Resultaträkning	74

Kapitel 6 Officiella funktionärer

456	Kategorisering av Officiella funktionärer	76
457	Krav för befordran/uppflyttning	77
458	Krav för att upprätthålla sin status	80
459	De officiella funktionärernas arbetsuppgifter	82
460	Tillsättning av Officiella funktionärer	85

Kapitel 7 Tävlingsfunktionärer

463	Tävlingsledare	89
464	Säkerhetsansvarig	89
465	Medicinskt ansvarig	89
466	Veterinär	89
467	Djurtransportör	89

468	Hinderdomare.....	90
469	Ryttarrepresentant.....	90

Kapitel 8 Stilbedömda tävlingsformer

472	Definition av stilbedömda delprov.....	91
473	Stilfälttävlan (SF).....	94
474	Stilbedömd terrängritt.....	97

Bilagor

Dressyrprov	103
Terrängprov	114
Hopprov.....	125
Krav på arrangemang	129
Medicinsk service	134
Valideringstabeller	138

OBS!

Detta är en "mark-up-version" för texten i TR IV, som publiceras på www.ridsport.se. Den kommer att kompletteras med en "ren" version med bilder och grafiskt korrekta tabeller när den rena versionen trycks. Alla textändringar gäller från 1 januari 2017.

Innehållsförteckning, bilder och sakregister är inte definitiva.

Läs TR IV 2017 så här:

Röd text = ny text 2017.

Överstruken text = borttagen text 2017.

Svenska Ridsportförbundets hemsida har följande adress **www.ridsport.se**

© Copyright Svenska Ridsportförbundet. Alla Tävlingsreglementen med tillhörande dokument skyddas av lagen om upphovsrätt. Eftertryck eller annan kopiering utan Svenska Ridsportförbundets godkännande är förbjuden. Observera att uppdatering sker kontinuerligt. Information om ändringar publiceras på hemsidan www.ridsport.se och ryttare och annan användare ansvarar själv för att hålla sig informerad om aktuella bestämmelser.

INLEDNING

Detta tävlingsreglemente kommer att gälla från och med från 1 januari 2017.

Tävlingsreglementet fälttävlan kommer att revideras vart annat år, såvida inte ändringar i kvalificeringskrav eller andra av säkerhetsskäl nödvändiga modifieringar måste göras.

Från och med ovan nämnda datum kommer alla tidigare fälttävlansregler eller tillägg till dessa, daterade före ovan nämnda datum, att makuleras.

I de fall tolkningarna går isär på tävlingsplatsen är det alltid domarens eller överdomarens beslut som gäller och vägledande är att finner man inte regeln i TR I eller TR IV är det inte godkänt.

Detta reglemente innehåller detaljerade regler för all nationell fälttävlan och ska läsas i förbindelse med:

- ♦ TR I Gemensamma bestämmelser
- ♦ TR II Tävlingsreglemente Dressyr
- ♦ TR III Tävlingsreglemente Hoppning
- ♦ Jordbruksverkets anvisningar
- ♦ **Senaste versionen av** Svenska Ridsportförbundets riktlinjer för att bygga terrängbanor (SvRF riktlinjer)
- ♦ FEI Eventing Rules

Tävlingsreglementena för dressyr och hoppning gäller vid fälttävlans dressyrprov och hoppprov med undantag av där tävlingsreglementet fälttävlan anger något annat. Alla ändringar som görs i reglementena för dressyr och hoppning kommer att gälla först från och med 1 januari året efter införandet.

Det är naturligtvis svårt att täcka in allt, därför är det överdomarens uppgift att i fall som inte omfattas av dessa regler fatta sådana beslut att de är i linje med sportens anda och

följer intentionerna i FEI:s regler, detta reglemente och TR I ”Gemensamma bestämmelser”.

Fälttävlans visionsuttryck

Fälttävlan utgör det mest kompletta och kombinerade tävlandet till häst, där det av ryttaren krävs betydande erfarenhet inom alla ridsportens grenar och en exakt kunskap om sin hästs förmåga, och där det av hästen krävs en bred skicklighetsgrad, framtagen genom intelligent och utvecklande träning.

Terrängprovet utgör ett spännande och utmanande allroundprov på ridförmåga och horsemanship inom en accepterad och godtagbar risknivå.

Alla ansträngningar måste därför göras för att säkerställa att alla inblandade ryttare, på varje nivå, ansvarar för att de deltar med för nivån utbildade hästar för att inte utsättas för större risk än vad som ligger i tävlingens natur och är allmänt vedertaget av berörda parter.

KAPITEL 1 GREN BESKRIVNING

Moment 400 Reglementets användning

1. Utformning

Reglementet omfattar såväl fälttävlan för ponny som för häst. Med ryttare avses när det gäller ponnyekipage i tillämpliga delar även målsman, annan vuxen medhjälpare med flera.

2. Ansvar

2.1. Ryttaren är ytterst ansvarig för att känna till dessa regler för fälttävlan och ska följa dem.

Även om en officiell funktionär bistått med råd, oavsett vilken regel det rör sig om, befriar detta inte ryttaren från sådant ansvar och belägger inte funktionären med något ansvar.

Moment 401 Definition av fälttävlan

1. Fälttävlan

Fälttävlan är en tävling där deltagande ekipage rider tre prov, ett i vardera av tre olika discipliner. Beroende av prestationen i utförandet tilldelas ekipagen straffpoäng i respektive prov. Ju bättre prestation desto lägre straffpoäng. Straffpoängen i de olika delmomenten adderas och det ekipage med den sammanlagt lägsta straffpoängen vinner.

De olika delmomenten är dressyrprov, terrängprov och hoppöv.

1.1. Dressyrprov

Dressyrprovet inleder alltid fälttävlan och är en vanlig dressyr-tävling men med speciella dressyrprogram för fälttävlan. Avsikten med provet är att ryttaren ska kunna visa att hästen är lösgjord, lydig, lugn, positiv, uppmärksam och i harmoni med sin ryttare.

1.2. Terrängprov

Terrängmomentet utgör det mest spännande, utmanande och mångsidiga prov på ridförmåga och horsemanship där en korrekt

grund för utbildning och ridning belönas. Detta prov fokuserar på ryttares och hästars förmåga att anpassa sig till olika och varierande villkor (väder, terräng, hinder, underlag med mera) och genom hoppförmåga, harmoni, ömsesidigt förtroende, lösa de uppgifter de ställs inför samt i allmänhet ge ett bra intryck via sitt genomförande.

1.3. Hopprov

Hopprovet rids som en vanlig hopptävling men har ett helt annat syfte än en sådan. Avsikten är inte att få fram det bästa hopp- ekipaget utan provets syfte är olika beroende på vilken tävlingsform det ingår i. I en kort fälttävlan är syftet att kontrollera att ekipaget har tillräcklig hoppförmåga för att starta terrängprovet medan det i en lång fälttävlan är ett test på att hästen har återhämtat sig från terrängprovet.

Moment 402, 403

Reservmoment

KAPITEL 2 ANMÄLAN

Moment 404 Anmälan till tävling

Anmälan och inbetalning av anmälningsavgift ska göras i enlighet med TR I moment 131 och godkänd proposition. Är TR I motstridigt med den, för tävlingen godkända propositionen, gäller propositionen. Ekipage som inte är avanmält betraktas som startanmält.

1. Giltiga dokument

Vid C-tävling och högre krävs giltigt vaccinationsintyg, gällande licens för både häst och ponny och för ponny dessutom gällande svenskt mätintyg. Vaccinationsintyg eller vidimerad kopia, ska visas upp på tävlingsplatsen.

2. Antal starter/dag eller meeting

2.1. Ponny

En ponny får inte starta i mer än en fälttävlan per dag. Däremot får en ponny göra två starter i terränghästprov (TH) eller stilterrängritt (ST), med samma eller olika ryttare.

2.2. Ponnyryttare

Ryttare får i samma meeting starta med högst två ponnyer.

2.3. Häst

En häst får inte starta i mer än en fälttävlan per dag. Däremot får en häst göra två starter i terränghästprov (TH) eller stilterrängritt (ST), med samma eller olika ryttare.

2.4. Ryttare (till häst)

Ryttare får starta högst två hästar i samma klass såvida inte arrangören tillåter annat.

3. Ändring av ekipagets sammansättning

Vid tävling med samlad hästbesiktning till exempel större tävling ska ryttar- respektive hästbyte anmälas till sekretariatet senast en timme före första dressyrstart, fram tills att bytet kan göras i TDB.

Vid andra tävlingar måste bytet gällande både häst och ryttare anmälas till sekretariatet senast en timme före egen dressyrstart.

4. Strykning/avanmälan

Oförutsägbar orsak som inträffar efter att avanmälningstiden har gått ut och gör att det inte är möjligt att starta, ska omedelbart meddelas till arrangören. Underlåtenhet att korrekt avanmäla bestraffas med straffavgift 250 kronor.

5. Antal starter i en klass

Antalet startande i dressyrprovet får uppgå till, som flest 51 ekipage per dag och dressyrdomare, såvida inte arrangören, överdomaren i samråd med dressyrdomare accepterar fler (maximalt 55 ekipage).

5.1. Ändra i tidsschemat efter anmälningstidens utgång

Är antalet startande fler än vad som var beräknat och tidsschemat i propositionen inte kan följas, då tillåts arrangören, vid acceptans från dressyrdomare och berörda ryttare, att avhålla delar av dressyrprovet eller delar av dressyrprovet och hoppprovet för ett antal ryttare dagen före den egentliga tävlingsdagen. I det fall enbart dressyren rids dagen före ska dessa ekipage rida sin hoppning på tid på tävlingsdagen som arrangören fastställer.

5.2. Få ponnyekipage i en åldersgrupp

Åldersgrupperna slås aldrig samman vid ponnyfälttävlan i P60, P70 och P80. Är antalet ekipage färre än **tre två** har arrangören rätt att låta dessa rida klassen som en clear round.

5.3. Kvalificerande resultat

Ett slutresultat som uppfyller kriterierna i moment 409.3 anses vara kvalificerande resultat oberoende av antalet startande.

Moment 405 Ålderskategorier, ryttare

1. Ryttare på ponny

1.1. Ponnyryttare

Som ponnyryttare räknas ryttare på ponny till och med utgången

av det år de fyller 20 år. Det finns ingen nedre åldersgräns för att få börja rida ponny.

2. Ryttare till häst

2.1. Juniorer

Som junior räknas ryttare till häst till och med utgången av det kalenderår som ryttaren fyller 18 år.

2.2. Unga ryttare

Som ung ryttare räknas ryttare till häst från och med det kalenderår ryttaren fyller 16 år till och med utgången av det kalenderår som ryttaren fyller 21 år.

2.3. Seniorer

Senior är ryttare från och med det kalenderår ryttaren fyller 19 år.

Moment 406 Ponny inom fälttävlan

1. Ponnykategorier

Ponnykategorier (A-, B-, C- eller D-ponny) används inte inom fälttävlan. Däremot måste alla ponnyklasser upp till och med P80 delas upp efter ålderskategorier hos ryttarna.

2. Ponnyekipage

Ekipage bildade av ryttare som under kalenderåret fyller högst 20 år och en liten häst inmätt som ponny är ett ponnyekipage. Är ryttaren som rider ponny över 20 år bildar de alltid ett hästekipage.

3. Ponnystatus

3.1. Ekipage

Ett ponnyekipage kan delta i klasser för häst, om ekipaget har kvalifikation för klassen i fråga, utan att förlora sin status som ponnyekipage.

3.2. Ponny

En ponny kan tillsammans med ryttare över 20 år delta i klasser för häst utan att förlora sin status som ponny, om ekipaget har kvalifikation för klassen i fråga.

Moment 407 Åldersgränser ryttare

1. Ryttare på ponny

1.1.1. Åldersgräns

En ryttare kan tävla i klasser för ponny kategori C och D från och med det kalenderår ryttaren fyller 8 år till och med kalenderår ryttaren fyller 20 år.

1.1.2. Övre åldersgräns A- och B-ponnyryttare. För ryttare på kat A- och B-ponny är de övre åldersgränserna 13 år.

1.3. Nedre åldersgräns

1.3.1. **P60–P90**. I ponnyklasser upp till och med **P60** ~~P90~~ finns ingen nedre åldersgräns.

1.3.2. **P70-P90**. I ponnyklasser till och med **P90** kan ryttare från och med 8 år delta.

1.3.3. **P1***. I ponnyklasser från och med **P1*** kan ponnyryttare delta från och med det år början av det kalenderår ryttaren fyller 12 år, om ekipaget är kvalificerat har kvalifikation för klassen.

1.4. Ålderskategorier

1.4.1. **Ålderskategori P13**. Ryttare som under kalenderåret fyller högst 13 år ska i klasserna **P60**, **P70** och **P80** tävla i egen klass, oberoende av antalet ryttare inom åldersgruppen. Här rider även ryttare enligt moment 407.1.3.3.

1.4.2. **Ålderskategori P16**. Ryttare som under kalenderåret fyller lägst 13 år och högst 16 år ska i klasserna **P60**, **P70** och **P80** tävla i en egen klass, detta oberoende av antalet ryttare inom åldersgruppen.

1.4.2. **Ålderskategori P20**. Ryttare som under kalenderåret fyller lägst 17 ~~14~~ och högst 20 år ska i klasserna **P60**, **P70** och **P80** tävla i egen klass, detta oberoende av antalet ryttare inom åldersgruppen.

1.5. Överårig ryttare på ponny

Överårig ryttare får rida ponny i samband med **P60**, **P70** och **P80**, i clear round i egen klass.

2. Ryttare till häst

2.1. Nedre åldersgräns

2.1.1 H90. För att få starta i en H90 måste ryttaren, under aktuellt kalenderår, fylla lägst 12 år.

2.1.2. H1*. För att få starta i en H1* klass måste ryttaren, under aktuellt kalenderår, fylla lägst 14 år.

2.1.3. H2*. För att få starta i en H2* klass måste ryttaren, under aktuellt kalenderår, fylla lägst 16 år.

Moment 408 Ålderskategorier ponny/häst

1. Ponnyns nedre åldersgräns

För att en ponny och en ponnyryttare ska få bilda ett ponny-ekipage ska ponnyn vara lägst 5 år gammal.

Ponnyns ålder	Högsta nivå, på vilken en ponny tidigast kan tävla	Typ av ryttare
4 år	P80, SF80, ST80P, TH80	Endast med överårig ryttare
5 år	P90, SF-P90, ST90P H90, SF-H90, ST90H, TH90	Ponnyryttare Ponnyryttare/Överårig ryttare
6 år	CNP1* H100, TH100	Ponnyryttare Ponnyryttare/Överårig ryttare
7 år	CNP2* CN1*	Ponnyryttare Ponnyryttare/Överårig ryttare

2. Hästars nedre åldersgräns

Hästens ålder	Högsta nivå, på vilken en häst tidigast kan tävla
4 år	H90, SF-H90, ST90H, TH90
5 år	H1*
6 år	H2*
7 år	H3*

3. Unghästklasser

3.1. För 4-åringar

UH90 är en unghästklass öppen för enbart 4-åriga hästar **och 5-åriga fölston**. Jämfört med en H90-klass är dressyrprovet enk-

lare. Terrängprovet och hoppprovet har en kortare bana med färre antal språng.

3.2. För 5-åringar

Det är tillåtet att dela en öppen klass, så att 5-åriga hästar och 6-åriga fölston tävlar mot varandra i en egen avdelning. Klasserna måste vara på nivåerna H100 eller H1* och ska då ges beteckningen H100-U respektive CNC1*-U.

Moment 409 Minimikrav för att få tävla på olika nivåer

1. Grundregel

För att börja tävla i en nationell fälttävlan måste ryttare och hästar först och främst uppfylla de grundkriterier Svenska Ridsportförbundet ställt.

Därutöver finns ett minimikrav för den enskilda hästen eller ryttaren samt ekipaget på respektive nivå. Minimikravet storlek varierar med ryttarens kompetens/erfarenhet och måste vara uppnådd av ryttaren, hästen eller ryttare/häst som ekipage. Arrangören kan tillsammans med den tekniska delegaten kontrollera att anmälda hästar och ryttare uppfyller ställda kriterier och innehar de licenser som krävs.

2. Kriterier

2.1. Grundkriterier för att få starta fälttävlan

2.1.1. Grönt kort. För att tävla fälttävlan måste ryttare ha erhållit Grönt kort.

2.1.2. Fälttävlansmärke. För att tävla fälttävlan på nivån P70 eller UH90/H90 och på nivåerna däröver måste ryttaren ha erhållit Fälttävlansmärke. Erhållet Fälttävlansmärke gäller för både häst och ponny.

2.2. Godkännande att rida P1*

För att tävla fälttävlan på nivån P1* måste ryttaren ha erhållit ett godkännande eller en rekommendation om att få rida, av en av Svenska Ridsportförbundet auktoriserade tränare.

2.3. Godkännande att rida H1*

För att tävla fälttävlan på nivån H1* måste ryttaren ha erhållit ett godkännande eller en rekommendation om att få rida, av en av Svenska Ridsportförbundet auktoriserade tränare.

3. Kvalificerande resultat

Redan gjorda kvalificeringar räknas efter det årets regler/krav som gällde när kvalificeringen uppnåddes.

Tilldelas ryttare en skriftlig varning/gult kort kan ryttaren inte återropa sitt resultat från denna tävling som ett kvalificerande resultat.

Ryttaren ansvarar för att dessa behörigheter skrivs in i ryttarboken (moment 409.9).

3.1. Bas0

Att vid tävling, uppnår följande resultat vid respektive delprov:

- ♦ Dressyrprov: maximalt 75 straffpoäng.
- ♦ Hopprov: maximalt 16 straffpoäng på hinder.
- ♦ Terrängprov: 0 fel på hinder samt att inte överskrida optimaltiden med mer än 60 sekunder.

3.2. Bas20

Att vid tävling, uppnår följande resultat vid respektive delprov:

- ♦ Dressyrprov: maximalt 75 straffpoäng.
- ♦ Hopprov: maximalt 16 straffpoäng på hinder.
- ♦ Terrängprov: maximalt 20 fel på hinder samt att inte överskrida optimaltiden med mer än 60 sekunder.

3.3. M65

Att vid tävling uppnår följande resultat:

- ♦ Slutresultat: ett totalresultat med maximalt 65 straffpoäng
- ♦ Hopprov: maximalt 16 straffpoäng på hinder.
- ♦ Inga hinderfel på terrängmomentet.

4. Kvalificeringsperiod och tidsfrister för kvalificerande resultat

4.1. Giltighetstid för ett kvalificerande resultat

Perioden under vilken kvalificerande resultat ska vara uppnådda är innevarande år och de två föregående kalenderåren.

4.2. Hur snart blir ett kvalificerande resultat användbart

Ett kvalificerande resultat från nivåerna under 1* nivå kan användas direkt.

För att en ryttare skall kunna tillgodoräkna sig ett kvalificerande resultat, från en tävling på 1* nivå eller högre, gäller att det kvalificerande resultatet är uppnått ett antal dagar innan dagen för terrängstarten i den tävling ryttaren avser att anmäla ekipaget till.

♦ Minst 24 dagar om det kvalificerande resultatet erhållits på tävling med långt format.

♦ Minst 10 dagar om det kvalificerande resultatet erhållits på tävling med kort format.

5. Ryttarkategori

Ryttares kategoribeteckning definierar en typ av kompetens hos ryttaren på en viss nivå.

5.1. FEI Ryttarkategori

FEI kategoriserar ryttare genom att tilldela dem en kvalificeringslicens. Nivån på licensen som ryttaren tilldelas, baseras på ryttarens erfarenhet. Erfarenheten mäts i antal kvalificerande resultat ryttaren uppnår på en eller flera hästar, under en rullande åtta års period. Ryttares kategori uppdateras efter dess prestation vid utgången av varje år. Förteckning över kategorierna och aktuell tilldelning för den enskilda ryttaren finns att tillgå på FEI:s officiella hemsida.

5.2. Nationell ryttarkategori

Utöver att ryttare tilldelas FEI:s ryttarkategorier tilldelas ryttare en nationell kategori enligt tabellen nedan. Ryttares nationella kategori uppdateras efter dess prestation vid utgången av varje år. Ryttare med dubbla kategorier kan använda den av sina kate-

gorier som passar bäst.

Kategori	Krav för kategorisering (kvalificerande resultat = M65)
E-ryttare	Ryttare som gjort kvalificerande resultat på 3*-nivå
F-ryttare	Ryttare som gjort kvalificerande resultat på 2*-nivå
G-ryttare	Ryttare som gjort kvalificerande resultat på 1*-nivå
Övriga	Ryttare som har Fälttävlansmärke häst

6. Minimum av kvalificeringskrav

6.1. Minimikrav

Detta moment visar de minimikrav som måste uppnås av häst och ryttare för att få tävla på de olika nationella nivåerna inom fälttävlan. Aktuella nationella krav för att tävla internationellt finns att läsa på Svenska Ridsportförbundets officiella hemsida. Angivet lägsta kvalificeringskrav är ingen garanti för att varken häst eller ryttare nödvändigtvis är klara för att tävla på denna högre nivå. Minimikravet är bara ett mått på vad som minst måste ha uppnåtts kvalificeringsmässigt sett för att ekipaget ska anses äga nödvändiga kompetenser för tävlande på högre nivå.

6.2. Ryttarens ansvar

Det är ryttarens ansvar att försäkra sig om att både ryttaren själv och hästen uppfyller kvalificeringskraven för den nivå ekipaget startar i.

Ekipage som startar i klass på nivå där lägsta kvalificeringskrav inte uppnåtts avstängs. Alla eventuellt uppnådda resultat på denna högre nivå annulleras och händelsen kan rapporteras till disciplinnämnden.

6.3. Pony – kvalifikation som ekipage

Ett krav på giltigt kvalifikationsresultat enligt M65 (1 × Baso + 1 × Bas20). Lägsta slutresultat i en stiltterräng för att anses vara kvalificerande är 6,0.

Nivå

Kvalificerande resultat av aktuellt ekipage

P60	Inga
P70	Inga
P80	1*Bas 20/P70 eller en ST80 med minst 6,0 i poäng
Inga	
P90	2 x Bas0/P80 2 x Bas0/P80 eller (2xST90H+2x0,95-hoppning 4/0)
CNCP1*/CCNP1*	3 x M65/P90 3 x M65/P90 eller kvalificerad att rida H1*
CNCP2*/CCNP2*	2 x M65/P1* 2 x M65/P1* eller kvalificerat att rida H2*

6.4. Kvalifikationsnivå vid byte av ponny

Vid ponnybyte gäller kvalificeringsreglerna för ekipage. Vid ponnybyte sker nedklassning med en klass i förhållande till den lägsta kvalificeringsnivå ryttare/ponny uppnått i förhållande till varandra (till exempel om ponny uppnått CNCP2*, men ryttare enbart CNCP1, sker nedklassning till P90-klass).

Vid ponnybyte klassas ekipaget efter den lägsta kvalificeringsnivå ryttare/ponny uppnått (exempelvis om ponny uppnått CNCP2* men ryttare enbart CNCP1* klassas ekipaget till CNCP1* nivå).

6.5. Häst - kvalifikation av ekipage

I samtliga kvalificeringstabeller nedan, kan (1 x Bas0 + 1 x Bas20) ersättas av 1 x M65 och tvärtom. Ponnyekipage som ämnar tävla mot hästekipage måste kvalificera sig via ponnyklasser om tabellen inte anger annat.

6.6. Häst - hästens kvalifikation

I samtliga kvalificeringstabeller nedan, kan (1 x Bas0 + 1 x Bas20) ersättas av 1 x M65 och tvärt om.

6.7. Tabeller med minimikrav på antal kvalificerande resultat

Valideringstabeller för ponnyresultat se Bilaga F

Ponnyryttare som ämnar kvalificera sig för start i storhästklasser
– måste kvalificera sig som ekipage

Nivå	Minimikrav på antal kvalificerande resultat (där inget annat anges avses Bas0)
H90	2 x P80
H100	Kvalificerat för P1* <i>eller</i> 2 x H90
CNC1*	Kvalificerat för P2* <i>eller</i> enligt övriga ryttare
CNC2*	2 x CNC/CIC/CCI 1*
CNC3*	2 x M65/CNC/CIC/CCI 2*

**Nationellt: Övriga ryttare på häst som under innevarande år fyller
högst 18 år** – måste kvalificera sig som ekipage

Nivå	Minimikrav på antal kvalificerande resultat (där inget annat anges avses Bas0)
H90	Inga
H100	2 x H90
CNC1*	2 x H100 + 2 x Bas20/H100
CNC2*	2 x CNC/CIC/CCI 1*
CNC3*	2 M65 x CNC/CIC/CCI 2*

**Nationellt: Övriga ryttare som under innevarande år fyller lägst
19 år** – måste kvalificera sig som ekipage

Nivå	Minimikrav på antal kvalificerande resultat (där inget annat anges avses Bas0)
H90	Inga
H100	Ryttarens omdöme
CNC1*	2 x H100 + 2 x Bas20/H100
CNC2*	2 x CNC/CIC/CCI 1*
CNC3*	2 M65 x CNC/CIC/CCI 2*

Nationellt: G-ryttare

Nivå	Minimikrav på antal kvalificerande resultat (där inget annat anges avses Bas0)
------	---

Ekipage

H90	Inga
H100	Ryttarens omdöme
CNC1*	2 x H100
CNC2*	2 x CNC/CIC/CCI 1*
CNC3*	2 M65 x CNC/CIC/CCI 2*

Nationellt: F-ryttare

Nivå **Minimikrav på antal kvalificerande resultat**
(där inget annat anges avses Bas0)

Ekipage

H90	Inga
H100	Ryttarens omdöme
CNC1*	2 x H100
CNC2*	2 x CNC/CIC/CCI 1*
CNC3*	2 x M65/CNC/CIC/CCI 2*

Nationellt: E-ryttare

Nivå **Krav på kvalificerande resultat**
(där inget annat anges avses Bas0)

Ekipage

H90	Inga
H100	Ryttarens omdöme
CNC1*	Ryttarens omdöme
CNC2*	1 x M65/CNC/CIC/CCI 1*
CNC3*	2 x M65/CNC/CIC/CCI 2*

FEI:s D-ryttare

Nivå **Krav på kvalificerande resultat**
(där inget annat anges avses Bas0)

Ekipage

H90	Inga
H100	Ryttarens omdöme

CNC1*	Ryttarens omdöme
CNC2*	2 x CNC/CIC/CCI 1*
CNC3*	2 x M65/CNC/CIC/CCI 2*

FEl:s C-ryttare

Nivå	Krav på kvalificerande resultat (där inget annat anges avses Bas0)	
	Ekipage	Hästen
H90	Inga	Ryttarens omdöme
H100	Ryttarens omdöme	Ryttarens omdöme
CNC1*	Ryttarens omdöme	Ryttarens omdöme
CNC2*	1 x M65/CNC/CIC/CCI 1*	2 x CNC/CIC/CCI 1*
CNC3*	1 x M65/CNC/CIC/CCI 2*	2 x CNC/CIC/CCI 2*

6.8. Kvalifikationsnivå vid byte av häst

Vid hästbyte sker nedklassning med en klass till den lägsta kvalificeringsnivå ryttare/häst uppnått i förhållande till varandra (till exempel om häst uppnått CNC2*, men ryttare enbart CNC1*, sker nedklassning till H-100 klass).

Vid hästbyte klassas ekipaget efter den lägsta kvalificeringsnivå ryttare/häst uppnått (exempelvis om hästen uppnått CNC2* men ryttare enbart CNC1* klassas ekipaget till CNC1* nivå).

7. Upprätthålla tidigare kvalifikation

Kvalifikation upprätthålls genom att uppnå ett kvalificerande resultat på tävling av samma typ/nivå. Ett sådant resultat upprätthåller kvalificeringen under två påföljande kalenderår efter det år resultatet uppnåts.

8. Omvänd kvalifikation

8.1. Uteslutningar

En häst anses visa bristande förmåga om den misslyckas helt ett antal gånger på en viss nivå. Hästens kvalificering sänks då en nivå, alltså en så kallad omvänd kvalificering. Det är hästen

som åtgärden gäller och inte den ryttare som red hästen vid det aktuella tillfället då uteslutning skedde.

Omvänd kvalifikation tillfogas direkt efter två uteslutningar i följd eller sammanlagt tre uteslutningar under en rullande 12 månaders period. Relevanta skäl till uteslutning:

- ♦ Tre olydnader vid terränghinder.
- ♦ Farlig ridning under terrängprovet.
- ♦ Fall för häst under terrängprovet.
- ♦ Fall för ryttare under terrängprovet.

Efter en omvänd kvalifikation, där hästen gått ner en nivå, ska denna göra ett kvalificerade resultat i en tävling på denna lägre nivå. Så snart denna kvalificering uppnåtts, återfår hästen sin ursprungliga kvalificering, (exempelvis häst uteslutits två gånger i följd på en stjärnig nivå ska göra ett kvalificerande resultat på H100 (för häst) eller P90 (för ponny) innan ekipaget får gå tillbaka till en stjärnig nivå igen).

8.2. Återkvalifikation

Om en omvänd kvalifikation utlösts på grund av misslyckande på tävlingar med olika nivåer, exempelvis ett misslyckande på H2* eller P2* och ett på H100 eller P90, ska hästen göra ett kvalificerande resultat på en tävling en nivå under den nivå som tävlingen med högsta nivå hade, vilket hade varit på H1* eller P1* i exemplet ovan.

8.3. Möjligheten att använda ryttarkategori tas bort

Utöver det som nämns ovan, om en ryttare har två omvända kvalificeringar kommer ryttarens rätt att använda den speciella vägen till kvalificering som dennes ryttarkategori medger, att tas bort under ett år.

8.4. Inte förnyad kvalifikation

Förnyar eller upprätthåller ryttare/häst inte tidigare uppnådd kvalifikation, under innevarande kvalificeringsperiod, faller

denna en nivå, för en period av ett kalenderår. Den faller ytterligare en nivå varje kalenderår ryttare/häst inte uppnår det antalet kvalificerande resultat som krävs för respektive typ/nivå.

9. Ryttdagbok

Varje deltagare ska kunna uppvisa Ryttdagbok som styrker att kriterierna för att rida på en viss nivå är uppfyllda.

Ryttdagbok förs av varje ryttare vad gäller kvalifikationer i form av uppnådda resultat. Ryttaren ska föra en Ryttdagbok för varje häst ryttaren rider. Det är ryttarens ansvar att ryttdagboken är korrekt ifylld. Ryttdagboken är på sikt avsedd att ersättas av TDB.

Ryttdagboken finns att tillgå på Svenska Ridsportförbundets officiella hemsida.

Moment 410 Ryttarens utrustning och kläder

1. Allmänna regler

1.1. Ridhjälm

Hjälm av godkänd typ med hakbandet i funktion, ska bäras vid all ridning inom hela tävlingsområdet. Ryttare eller annan person, som inte följer denna regel ska omedelbart sitta av (när hjälm tagits på får ridning fortsätta), bestraffas med varning samt om det sker under tävlingsmomentet uteslutning från klassen.

1.2. Nummerlapp

Ryttaren ska alltid bära "stor" nummerlapp väl synlig såväl framifrån som bakifrån. Ryttare ska till tävling medföra nummerlappshållare bestående av två plastfickor i format liggande A4 så kallad nummerlappsväst. Brott mot regeln kan bestraffas med 20 straffpoäng.

Arrangören tillhandahåller tryckta nummerlappssark.

Överdomare kan ta bort tvånget att bära nummerlapp under dressyr- och hoppövning.

1.3. Spö

I spöets längd inkluderas eventuell snärt del. Underlåtenhet att följa reglerna om spö i nedan angivna punkter medför uteslutning i klassen.

1.3.1. Framridning. Spö, med en maximal längd av 120 centimeter (100 centimeter för ponny), är tillåtet under framridning utan hinder. Spö, med en maximal längd av 75 centimeter är tillåtet vid framridning på hinder.

1.3.2. Hästbesiktning. Spö, med en maximal längd av 120 centimeter (100 centimeter för ponny), är tillåtet under hästbesiktningen.

1.3.3. Dressyrprov. Spö är förbjudet vid ridning runt dressyrbanan samt under själva dressyrprovet. Brott mot regeln bestraffas med 2 poängs avdrag vid ridning runt dressyrbanan eller om ryttaren kommer in på tävlingsbanan med spö. Se även TR II moment 263.

1.3.4. Terräng- och hoppprov. Spö utan någon tyngd i änden, med en maximal längd av 75 centimeter, är tillåtet under både terräng- och hoppprov.

1.4. Sporrar

Sporrar är valfri utrustning under alla tre proven. Sporrar som kan såra eller sarga en häst är förbjudna. Sporrar ska vara släta och tillverkade av metall.

Om det finns en utskjutande del får den inte vara mer än 40 millimeter lång för häst och 20 millimeter lång för ponny (mäts från stövelns utsida till sporrrens yttersta del) och får endast peka bakåt. Är sporren dessutom böjd måste den vara böjd nedåt. Sporrrens ytterände måste vara så trubbig att en häst inte kan såras. Brott mot regeln om sporrar, inklusive punkterna 1–2 nedan, bestraffas med uteslutning från klassen.

1.4.1. Impuls och dummy sporrar. Impuls sporrar (utskjutande delarna är klotformade knoppar av hårdplast eller metall) och ”dummy”/attrapp sporrar vilka helt saknar utskjutande delar är tillåtna.

1.4.2. Sporrar med trissor. Om sporrar med trissor används måste

trissorna vara runda, släta (inga taggar tillåts) samt rotera fritt. För ponny är sporrar med trissor förbjudet.

Sporrar med trissor är endast tillåtet vid dressyr- och hoppöv och vid framridning inför dessa prov. Om sporrar med trissor används måste trissorna vara runda, släta (inga taggar tillåts) samt rotera vertikalt och fritt. För ponny är sporrar med trissor förbjudna i eller inför något av proven.

1.5. Ridstövlar eller liknande

Ridstövlar ska (om de inte är en del av en uniform), i alla delproven, vara höga, svarta, bruna eller svarta med en brun överdel. Lättnader medges på nivåerna under 1* nivå där höga ridstövlar får bytas ut mot jodphursskor och stövelskaft eller enfärgade shortshaps utan fransar men färgkravet är detsamma som för ridstövlar. Brott mot denna regel bestraffas med böter maximalt 500 kronor.

2. Dressyrprovet

2.1. Ryttarens klädsel på nivåerna under 1* nivå

Utöver ridstövlar, eller ridskor/jodphursskor och stöverlskaft, eller ridskor med chaps utan fransar, består riddräkt av överdel typ ridkavaj med ljus polotröja eller ljus skjorta, mörk enfärgad tröja utan tryck och utan kapuschong eller figurnära enfärgad klubbjacka utan kapuschong. Till detta bärs ljusa ridbyxor. Slips eller plastrong får användas. Brott mot denna regel bestraffas med tillsägelse.

2.2. Ryttarens klädsel på 1* nivå och däröver

Utöver höga ridstövlar består riddräkt av ridkavaj eller ridfrack, ridbyxor som är vita, gulbruna eller krämfärgade, samt vit skjorta med slips eller vit samt gulbrun eller krämfärgad plastrong, samt Handskar tillåtna. I CNC2* och högre klasser gäller, utöver vad som sagts i moment 410.1.1, att hög hatt eller kubb får bäras tillsammans med frack i dressyrprovet och under framridning till detta. Brott mot denna regel bestraffas med tillsägelse. böter

maximalt 500 kronor.

2.3. Ryttarens klädsel för militär och polis

Militär och polis får rida i uniform. Att rida i en uniform som inte är enhetlig bestraffas med böter maximalt 500 kronor.

2.4. Skyddsväst

Skyddsväst är inget krav, men ska, när så önskas, bäras utanpå eller innanför ridkavaj/polotröja/ klubbjacka eller frack.

Information om godkänd skyddsväst finns på www.ridsport.se.

3. Hopprovet

3.1. Ryttarens klädsel på nivåerna under 1* nivå

Utöver ridstövlar, **eller ridskor/jodphursskor och stöverlskaft, eller ridskor med chaps utan fransar**, består riddräkt av överdel typ ridkavaj med **ljus** polotröja eller **ljus** skjorta, mörk enfärgad tröja utan tryck och utan kapuschong eller figurnära enfärgad klubbjacka **utan kapuschong**. Till detta bärs **ljusa** ridbyxor. Slips eller plastrong får användas. Brott mot denna regel bestraffas med tillsägelse.

3.2. Ryttarens klädsel på 1* nivå och däröver

Utöver **höga** ridstövlar består riddräkt av ridkavaj **eller ridfrack**, ridbyxor som är vita, gulbruna eller krämfärgade, **samt** vit skjorta med slips eller vit, gulbrun eller krämfärgad plastrong. Handskar **tillåtna**. Brott mot denna regel bestraffas med **tillsägelse**. böter maximalt 500 kronor.

3.3. Ryttarens klädsel för militär och polis

Militär och polis får rida i uniform. Att rida i en uniform som inte är enhetlig bestraffas med böter maximalt 500 kronor.

3.4. Skyddsväst

Godkänd skyddsväst, knäppt, i funktion och av godkänd typ, ska bäras vid all ridning på tävlingsområdet, av alla ryttare fram till och med utgången av det kalenderår ryttaren fyller 18 år. Skyddsväst får bäras under eller utanpå ridkavaj/polotröja/ klubbjacka.

Vid användning av skyddsväst i hoppning är det valfritt att bära

kavaj från 1* och däröver.

Information om godkänd skyddsväst finns på www.ridsport.se.

3.5. Lättnader i klädkod

Vid dåligt väder får överdomare ge ryttarna rätt att rida i regnrock eller regnställ (dock utan kapuschong eller huva). Överdomaren får även medge att ryttarna tar av ridjackan då vädret ger anledning till detta.

4. Terrängprovet

4.1. Ridhjälm

Hjälmen, enligt moment 410.1.1, ska inte vara beklädd med strävt material såsom sammet eller liknande. En glatt yta bör eftersträvas, gärna att hjälmen kläs med ett tygöverdrag som glider av vid stark påverkan (exempelvis fall där hjälmen glider längs marken).

4.2. Skyddsväst

Godkänd skyddsväst är obligatorisk. Västen måste vara Level 3, CE-märkt och ha beteckningen EN 13158 (Betas märkningsklassifikation Beta Lila godtas enligt konsumentverket). Underlåtelse att bära skyddsväst medför uteslutning ur klassen.

Information om godkänd skyddsväst finns på www.ridsport.se.

4.2.1. Uppblåsbar skyddsväst. Automatiskt uppblåsbar skyddsväst får användas tillsammans med annan godkänd skyddsväst enligt moment 410.4.2.

4.3. Ryttarens klädsel

Lätt klädsel det vill säga skjorta eller tröja är tillåten (lång ärm rekommenderas).

4.4. Övrigt

Hår ska vara uppsatt på lämpligt sätt så att nacken är "fri".

5. Inspektion av klädsel

Tävlingsledningen kan besluta att inspektera ekipagens/ryttarnas utrustning och klädsel före start. Ryttare som bryter mot bestämmelser får inte starta.

Moment 411 Hästens utrustning

1. Allmänt

På hela tävlingsområdet ska häst vara försedd med synlig nummerlapp. Underlåtelse att låta häst bära korrekt nummerlapp bestraffas med böter om maximalt 500 kronor.

Betsel och tyglar får inte vara konstruerade eller anbringade så att de kan skada hästen. Flätning av man och svans samt mönsterrykt på bakdelen är tillåtet.

1.1. Inte uppsuttet

På hela tävlingsområdet ska häst som leds ledas i huvudlag med bett.

1.2. Sadling vid uppsuttet

På hela tävlingsområdet ska häst som rids vara sadlad. Vojlock av tyg, läder eller skinn och dämpande mellanlägg är tillåtet. Mellanlägg får placeras mellan sadel och vojlock eller under vojlock. Förgjord och sadelgjordstunnel är tillåtet. Svansrem är tillåten.

2. Träning och ridning inte kopplad till något prov

2.1. Obligatoriskt

För ponny är betsling med tränsbett obligatoriskt. För häst är någon av följande betslingar obligatoriskt; typ trän, kandar, stång eller hackamore.

2.2. Tillåtet

Martingal med löpringar, Irish martingal, bettskivor, damasker, boots, benlindor, insektsskydd, nosskydd, sadelskydd och dämpande sitsinlägg för ryttare.

2.3. Tillåtet vid longering

Longering, med användande av en lina och eventuella inspänningstyglar (även chambon), är tillåtet om det sker på en av arrangören anvisad plats och inte stör övriga deltagare. Om inspänningstyglar används får de inte spännas så hårt att det orsakar hästen obehag.

2.4. Förbjudet

Andra martingals, andra typer av hjälptyglar samt alla typer av blinkers är förbjudna och resulterar i avstängning från klassen.

3. Dressyrprov

3.1. Obligatoriskt

Sadeln ska vara av engelsk typ (se bild), försedd med stigläder, stigbyglar och sadeljord. Betsling av tillåten typ är obligatoriskt.

3.2. Tillåtet

- ♦ Betsling med kandar är tillåtet för häst på 2* nivå och däröver.
- ♦ Betsling med tränns är tillåtet på alla nivåer för häst och ponny.
- ♦ Brösta/förbygel.

Beskrivning av betslingar, nosgrimmor och bett finns i Bilaga A Dressyrbilagor.

3.3. Förbjudet

3.3.1. Förbjudet som inte kan rättas till

Martingal och alla andra typer av hjälptyglar liksom bettskivor/gummiplattor är förbjudna. Brott mot regeln medför uteslutning.

3.3.1. Förbjudet som kan rättas till

Att rida runt tävlingsbanan eller komma in på tävlingsbanan med boots och/eller benskydd är förbjudet. Brott mot regeln bestraffas med 2 poängs avdrag.

Om den otillåtna utrustningen inte upptäcks förrän ritten påbörjats, ska huvuddomaren, när felet upptäcks, stoppa ritten och felet i utrustningen tas bort. Ryttaren fortsätter ritten antingen genom att starta om från början eller från där ritten stoppades. Poäng satta före avbrottet kvarstår och ändras inte. Se även TR II moment 263.

3.4. Insektsskydd/flughuva

Insektsskydd/flughuva, tillverkade av ett tunt material, får användas. Den ska vara diskret och får aldrig täcka hästens ögon. Efter avslutat dressyrprov kan överdomaren, eller någon denne utser, systematiskt kontrollera att inget förbjudet har täcks av insektsskyddet/flughuvan.

4. Hopp och terrängprov

4.1. Tillåtet – häst

Damsadel är inte tillåten, annars är sadling i princip fri.

Betsling är i princip fri, även gags eller ”bettlösa brett” är tillåtna.

Hackamore är tillåtet i hoppprovet för både häst och ponny.

Hackamore är tillåtet i terrängprovet för häst från 1* nivå och däröver. Martingal med löpande ringar eller irländsk martingal är tillåtna. Tyglar får endast vara fästa i bettet(-en), eller direkt i huvudlaget. Stigbyglarna måste hänga fritt. Det är inte tillåtet, av säkerhetsskäl, för ryttaren att på något sätt fästa, direkt eller indirekt, någon del av sig själv till hästens utrustning. Undantag är fastsättande av utlösningsbandet till den automatiskt uppblåsbara skyddsvästen.

Insektsskydd och flughuva får användas. Utrymme för fastsättande av nackstycke och pannband måste ges, flughuvan får endast täcka hästens öron och panna, inte hästens ögon.

4.2. Tillåtet – ponny

Samma som moment 4II.4.1 men, kandarbetsling, stångbett, hackamore och bettlösa brett är inte tillåtna. Däremot är pelham tillåtet, se förklaring i Bilaga B.5 och C.3 som även förklarar reglerna för hoppprovet mer ingående.

4.3. Förbjudet

Blinkers är förbjudet. Alla slags hjälptyglar är förbjudna med undantag för martingal med löpande ringar. I terrängprovet är hackamore endast tillåtet för häst på 1* nivå och däröver. Fårskinn/plysch eller annan liknande beklädnad på huvudlagets sidostycken får inte användas. Eventuella beklädnader på övriga delar av huvudlaget får inte skymma eller begränsa hästens synfält.

4.4. Hoppprovet – benskydd med mera

Benskydd är inte ett krav men om de används får den tillåtna totala vikten för all utrustning (benskydd, strykkappor, boots, karledsring med mera) på vardera benet vara högst 500 gram.

Inga lösa vikter får förekomma i utrustningen. Hästskon räknas inte med i vikten. Gäller både fram- och bakben. För hästar till och med 7 års ålder, samt ponnyer oavsett ålder, gäller följande rörande bakbensskydd:

- ♦ Varje skydd får väga maximalt 200 gram.
- ♦ Den rundade delen av skyddet måste täcka insidan av kotleden.
- ♦ Högsta höjd på skyddet är 16 centimeter.
- ♦ Lägsta höjd på skyddet är 5 centimeter.
- ♦ Skyddets insida måste vara helt slätt.
- ♦ Endast oelastisk kardborreknäppning är tillåten och ska knäppas på utsidan.
- ♦ Inga andra skydd/ingen annan utrustning kan användas tillsammans med ovanstående skydd.

5. Inspektion av hästens utrustning

Tävlingsledningen kan besluta att inspektera ekipagens/ryttarnas utrustning och klädsel före start. Ryttare som bryter mot bestämmelser får inte starta.

5.1. Brott mot regel i moment 411

Brott mot detta under ritten bestraffas med uteslutning, övrig tid med avstängning.

Moment 412, 413

Reservmoment

KAPITEL 3 RYTTARE OCH HÄSTARS VÄLFÄRD

Moment 414 Akutberedskap

Regelverket för den akutberedskap som krävs respektive rekommenderas för häst och ryttare presenteras i Bilaga E Medicinsk service.

Moment 415 Ryttares välfärd

1. Medical Card

Ryttarens personliga Medical Card (hälsodeklaration) ska bäras:

- ♦ antingen utskrivet på nummerlappen som tillhandahålls av arrangören.
- ♦ eller i armbindel väl synligt på vänster arm och ska vara komplett ifyllt med aktuella uppgifter.
- ♦ eller ifylld blankett tillhandahållen av arrangören som lämnas i sekretariatet.

2. Medicinsk kondition

Om det finns tvivel avseende en ryttares möjlighet att, av medicinska skäl, tävla vidare kan överdomaren i samråd med tävlingens läkare/sjukvårdare, utesluta ryttares. Vidare kan desamma besluta om lämpligheten att ryttares deltar med andra hästar i tävlingen eller meetinget.

3. Undersökning efter avfallning

Alla ryttares som har haft ett fall på framridning eller under något av de tre proven måste undersökas av tävlingens läkare/sjukvårdare. Undersökningen måste ske innan ryttares rider nästa prov eller lämnar tävlingsplatsen. Ryttares har fullt ansvar för att undersökningen äger rum.

Före det att ryttares som haft fall, ska tillåtas att rida annan häst i meetinget måste ryttares status kontrolleras av tävlingens

läkare/sjukvårdare som också är den som ger tillstånd till ryttarens nästa start.

Ryttaren som startar en annan häst, rider nästa prov eller lämnar tävlingsplatsen utan att ha genomgått i detta moment nämnda undersökning tilldelas automatiskt en skriftlig varning (gult kort) för olämpligt uppträdande.

4. Hjärnskakning

Om en ryttare råkar ut för en olycka som resulterar i hjärnskakning, ska ryttaren uteslutas från tävlingen och får inte delta vidare i meetinget.

Moment 416 Hästars välfärd

1. Akutberedskap

Regelverket för den akutberedskap för häst som krävs respektive rekommenderas för både häst och ryttare presenteras i Bilaga E Akutberedskap

2. Hästbesiktning

2.1. Centimeter- och CNC-klasser med hopprevet före terrängprovet

Vid all fälttävlan ska hästar inspekteras och veterinär närvara vid olika moment enligt SJV:s anvisningar.

2.2. CNC-klasser med hopprevet efter terrängprovet

Vid all fälttävlan ska hästar inspekteras och veterinär närvara vid olika moment enligt SJV:s anvisningar.

Därutöver krävs en **andra** tredje hästbesiktning. Denna sker före hopprevet av samma tävlingsveterinär och enligt samma procedur som den första besiktningen.

3. Under tävlingens gång

Överdomaren har rätt att när som under tävlingens gång, i konsultation med veterinären, utesluta en häst som enligt deras bedömning är halt, eller fysiskt sett, olämplig att fortsätta. Se även moment 175 i TR I.

Moment 417 Farlig ridning

1. Definition

Alla ryttare som någon gång under tävlingens gång, avsiktligt eller oavsiktligt, genom inkompetens utsätter sig själv, sin häst eller tredje person för en högre risk, än vad som strikt innefattas i tävlingens karaktär, kommer att anses ha agerat farligt och kommer att straffas i förhållande till hur grav överträdelsen är. Sådana handlingar kan omfatta, något av följande exempel, men de utesluter inte andra exempel:

- ◆ Rider utan kontroll (hästen svarar inte på ryttarens förhållningar eller hjälper).
- ◆ Rider hindren för fort eller för långsamt.
- ◆ Hoppar av för tidigt vid upprepade tillfällen.
- ◆ Driver hästen in i botten av hindret, trycker hästen över hindret.
- ◆ Är upprepade gånger före eller efter hästens rörelse när den hoppar hindren.
- ◆ Serie av farliga hopp över hinder.
- ◆ Stor brist på lyhördhet från hästen eller ryttaren.
- ◆ Fortsätter rida terrängprovet efter uteslutning på grund av tre tydliga vägringar, ett fall eller annan direkt form av olydnad.
- ◆ På något sätt vara fara för allmänheten (till exempel hoppa över inreppning).
- ◆ Att hoppa inflaggat hinder som inte tillhör det terrängprov som rids eller fel hinder medför uteslutning, men kan också innebära att överdomaren kan utfärda en skriftlig varning.
- ◆ Utsätter annan ryttare för fara genom avsiktlig blockering av en ryttare som rider om ett hinder eller orsaka fara för annan ryttare genom att inte följa instruktioner från en funktionär (till exempel hinderdomare).

Överdomaren och den tekniska delegaten har både rätt och skyldighet att observera tänkbara fall av farlig ridning och, om det är lämpligt och praktiskt möjligt, stoppa och utesluta en ryttare på terrängbanan för farlig ridning.

Är det inte överdomaren personligen som direkt ser incidenten, ska incidenten rapporteras så snart som möjligt till överdomaren vilken beslutar om och hur ryttaren ska bestraffas.

Överdomaren har möjlighet att som förstärkning utse en eller flera assistenter (exempelvis erfarna officiella funktionärer som inte har någon funktion i tävlingen, erfarna ryttare eller tränare som inte är direkt involverade i tävlingen) som hjälp att övervaka farlig ridning under terrängprovet.

Överdomaren ska bestämma deras specifika roll, auktoritet och hur de ska rapportera. Det är fördelaktigt om de som assisterar överdomaren, blir grupperade i par utmed terrängbanan.

2. Varningar och straffpoäng

Olika fall av farlig ridning får behandlas enligt en av följande åtgärder:

- ◆ Registrerad Muntlig **tillrättavising** varning
- ◆ Skriftlig varning/~~gult kort~~.
- ◆ 25 straffpoäng.
- ◆ 25 straffpoäng + skriftlig varning/~~gult kort~~.
- ◆ Uteslutning.
- ◆ Uteslutning + skriftlig varning/~~gult kort~~.

Utdelas 25 straffpoäng ska dessa räknas som hinderfel under terrängprovet i resultatlistan.

Ges sanktioner enligt ovan ska överdomaren **alltid** rapportera in dessa till Svenska Ridsportförbundet **på gult kort**.

3. Uteslutning innan **Startförbud** i terrängprovet

Om överdomaren, när som under tävlingens gång, känner en

allvarlig oro över en ryttares förmåga att kontrollera sin häst, är det överdomarens rätt och skyldighet att som en riskföregående åtgärd enligt TR I moment 175 utfärda startförbud i terrängprovet för ekipaget. inte låta ryttaren rida terrängprovet och därigenom stänga av ryttaren.

Startförbud medför skriftlig varning. Ges startförbud ska överdomaren alltid rapportera in dessa till Svenska Ridsportförbundet på gult kort. En sådan utslutning måste åtföljas av en registrerad muntlig varning eller en skriftlig varning/gult kort.

Se även moment 175 TR I Startförbud häst

Moment 418 Otillåten hantering av häst

1. Definition

Otillåten hantering av häst innebär en åtgärd eller en försummelse som orsakar, kan orsaka smärta eller onödigt obehag för en häst. Nedan visas exempel på detta men utesluter inte andra exempel:

- ✦ På olämpligt/otillåtet sätt använda spö.
- ✦ Rida en utmattad häst.
- ✦ Överdrivet pressa en trött häst.
- ✦ Rida en uppenbarligen halt häst.
- ✦ Överdriven användning av spö, brett eller sporrar.
- ✦ Om hästens flank sida eller bakdel blöder, vilket kan tyda på överdriven användning av spö och sporrar.

Om inte överdomaren direkt observerat händelsen det, ska den händelsen så snart som möjligt rapporteras till överdomaren. Om möjligt bör rapporten stödjas av ett uttalande från ett eller fler vittnen.

Överdomaren måste besluta om det finns ett fall att hantera.

Se även moment 174 TR I Otillåten hantering av häst.

2. Bestraffningar Varning och straffpoäng

Varje händelse eller serie av händelser som, enligt överdomarens uppfattning, kan anses vara otillåten hantering av häst, ska **rapporteras på gult kort** och hanteras enligt någon av följande åtgärder:

- ◆ **Muntlig tillrättavisning (rapporteras inte)** Registrerad muntlig varning.
- ◆ Skriftlig varning/~~gult kort~~.
- ◆ Uteslutning + skriftlig varning/~~gult kort~~.
- ◆ **Straffavgift** Böter + skriftlig varning/~~gult kort~~.
- ◆ Avstängning + skriftlig varning/~~gult kort~~.

3. Spöhantering

Överdriven eller missbrukad spöhantering **är kan ses som** otillåten hantering av häst och ska granskas från fall till fall av överdomaren enligt följande principer:

- ◆ **Spö får endast användas som anvisning, inte bestraffning.**
- ◆ Spö får inte användas för att ventileras en ryttares humör.
- ◆ Spö får inte användas efter uteslutning.
- ◆ Spö får inte användas efter en häst har hoppat det sista hindret på en bana.
- ◆ Spö får inte användas överhand (det vill säga till exempel ha spöet i höger hand som nyttjar det mot vänstra flanken).
- ◆ Spö får inte användas mot hästens huvud.
- ◆ Spö får aldrig användas mer än **en gång** ~~tre gånger~~ för varje **händelse. incident.**
- ◆ Om en häst hud skadas har spöhanteringen alltid varit överdriven.

4. Blod på hästen

Blod på hästar kan vara ett tecken på otillåten hantering av häst och måste granskas från fall till fall av överdomaren och hanteras

enligt TR I moment 174.

Om hästen blöder i munnen på grund av att hästen bitit sig i tungan eller läppen kan domaren/överdomare tillåta att skölja eller torka bort blodet. Om det kommer mer blod medför det avstängning. Överdomaren måste då vara närvarande för att kontrollera blödningen.

Om hästen har blod/blödningar på benen, ska överdomaren fatta beslut om fortsatt tävlande.

Moment 419 Skriftlig varning/gult kort-

Om ryttaren finns kvar på plats, har överdomaren en skyldighet att höra ryttaren innan överdomaren utfärdar en skriftlig varning/gult kort. När som helst har ryttaren rätt att söka upp överdomaren för att få en förklaring som är relaterad till den skriftliga varningen/gula kortet. Har en skriftlig varning/gult kort utfärdats, undantaget för **ryttare under 18 år, ponnyklasser**, ska överdomaren se till att det omedelbart anslås ett meddelande som anger namnet på ryttaren och anledningen till varningen. Anslaget ska göras på den officiella anslagstavlan.

Moment 420 421

Reservmoment

KAPITEL 4 ALLMÄNNA TÄVLINGSREGLER

Moment 422 Tävlingsformat och svårighetsnivåer

Tävlingar definieras genom deras format och nivå.

1. Format

1.1. Definition

Formatet definierar några av tävlingens tekniska aspekter (tävlingens längd, intensiteten i terrängprovet, i vilken ordning delproven rids etcetera).

1.2. P60 – 90

P60, P70, P80 och P90 är klassbeteckningar där bokstaven P framför ett tal betecknar att det är en ponnyklass, talet anger maximihöjden i centimeter på den fasta delen av de terränghinder som ingår i klassen.

1.3. UH90

UH90 är beteckningen för den enda unghästklass som finns inom fälttävlan. UH står för unghäst medan 90 anger maximihöjden i centimeter på den fasta delen av de terränghinder som ingår i klassen.

1.4. H100-U respektive CNC1*-U"

5-åriga hästar kan tävla mot varandra i klasserna H100 och CNC1*. Arrangören skapar då en egen avdelning för 5-åringarna och benämner dessa H100-U respektive CNC1*-U.

1.5. H90 – 100

H90, H100 är klassbeteckningar där bokstaven H framför ett tal betecknar att det är en hästklass, talet anger maximihöjden i centimeter på den fasta delen av de terränghinder som ingår i klassen.

1.6. Centimetersklasser

Centimeterklasser arrangeras i klasserna P60 – 90, UH90, H90 – 100. Dessa klasser syftar till att vara en tävlingsform som ger en grundläggande utbildning i fälttävlan, där förtroendet mellan häst och ryttare står i fokus.

Samtliga delprov rids under samma dag. Dressyrprovet rids alltid först, därefter hoppprovet och avslutningsvis terrängprovet. Om särskilda omständigheter råder kan centimeterklasser i undantagsfall ridas över två dagar. Då rids dressyr- och hoppprov första dagen följt av terrängprovet den andra dagen, eller så rids dressyrprov första dagen följt av hopp- och terrängprov andra dagen.

1.7. CCN

CCN är relaterad till det internationella formatet CCI vilket står för långt format. CCN arrangeras nationellt bara för ponny. Delproven rids över tre dagar. CCN fälttävlan är i första hand ämnad för tävlingar av högre dignitet såsom, mästerskap, championat, final i större cuper, kvalificeringstävlingar inför EM och liknande. Det ställs mycket höga krav på arrangemanget. Dressyrprovet rids första dagen. Terrängprovet rids andra dagen och hoppprovet rids tredje dagen och då med startordning i omvänd resultatordning, se moment 425.2.

1.8. CNC

CNC är relaterad till det internationella formatet CIC vilket står för kort format. CNC arrangeras i CNC_I – 3* liksom CNC_I – 2*. Svårighetsgraden i terrängprovet i det korta formatet liknar det långa formatet enligt gällande stjärnsystem, men banan är kortare och intensiteten av frågeställningar något högre. Detta format har till syfte att utbilda hästar och ryttare i fälttävlans tre delprov. Huvudsyftet är att testa ekipagens tekniska skicklighet och stärka förtroendet mellan häst och ryttare. Samtliga delprov bör ridas samma dag men kan även delas upp på två eller i undantagsfall tre dagar. Det ställs höga krav på arrangemanget. Dressyrprovet rids alltid först, därefter hoppprovet och avslutningsvis terrängprov.

2. Svårighetsnivå

2.1. Definition

En tävlings svårighetsnivå ingår i ett större utvecklingssystem, med syfte att ekipagen successivt ska möta stegrade svårigheter. För att detta ska uppnås ska strävan vara att tävlingens svårighetsgrad ska ligga så nära den avsedda som möjligt. Att låta svårigheterna i en klass skilja sig från vad som är normalt är inte tillåtet.

2.2. Nivå på delprov

En tävlings svårighetsgrad anger vilken svårighetsgrad det är på respektive delprov.

2.2.1. Dressyrprovet. Svårighetsgraden för dressyrprovet utläses i respektive dressyrprogram som redovisas i Bilaga A Dressyr och finns på Svenska Ridsportförbundets hemsida.

2.2.2. Terrängprov. Svårighetsnivån skapas av banbyggaren för terrängprovet som ska förhålla sig till de ramar som anges i Bilaga B Terrängprov.

2.2.3. Hopprov. Svårighetsnivån skapas av banbyggaren för hopprovet som ska förhålla sig till de ramar som anges i Bilaga C Hopprov.

Moment 423 Status på tävling

1. Ansöka om tävling

Arrangören ansöker om att få arrangera tävling inom fälttävlan och fälttävlanskommittén beslutar. I propositionen anger arrangören vilken status tävlingen har. Statusen berättar vilka krav deltagaren har rätt att ställa på arrangören i fråga om sättet att arrangera tävlingen.

2. Grad av status

2.1. Elittävling

Tävling som arrangeras med mycket hög standard på arrangementet. För att få arrangera en elittävling måste det ingå en klass på lägst 2* nivå eller att en mästerskapsklass ingår. ~~Kraven som ställs på arrangören redovisas i Bilaga D.~~

2.2. A-tävling/nationell tävling

Tävling där arrangemanget håller en bra standard. För att få arrangera en A-tävling måste det ingå en klass på lägst 1* nivå. Kraven som ställs på arrangören redovisas i Bilaga D.

2.3. B-tävling/regional tävling

Tävling där kravet på arrangemanget är grundläggande karaktär. För att få arrangera en B-tävling får inte någon ingående klass vara på högre nivå än P90 eller H100. Kraven som ställs på arrangören för att få arrangera en B-tävling redovisas i Bilaga D.

2.4. C-tävling/lokal tävling

Tävling där kraven på arrangemanget är minimerat. För att få arrangera en C-tävling får enbart stilbedömda klasser ingå. Kraven som ställs på arrangören för att få arrangera en C-tävling redovisas i Bilaga D.

Moment 424 Säkerhetsplan

Det åligger tävlingsledningen, eller delegerat till säkerhetsansvarig, att inför en tävling upprätta en säkerhetsplan. Säkerhetsplanen ska vara utförlig och så detaljerad som möjligt. Sidan A i rapport av överdomaren, ska alltid vara komplett ifylld av arrangören innan tävlingen startar. Sidan A i rapport av överdomaren utgör minimikravet för en säkerhetsplan.

Moment 425 Startordning

Startordningen lottas och är densamma under alla delproven, såvida inget annat är beslutat enligt nedan. Arrangören har rätt att bestämma startordningen utan lottning om detta blir mer praktiskt med tanke på resvägar, uppställning och liknade.

1. Ryttare med mer än en häst

Ryttare med mer än en häst i en klass kan i anmälan ange i vilken ordning hästarna ska starta inom klassen. Startnummer för sådan ryttare bestäms av arrangören utan lottning.

1.1. Lagtävling ingår i klassen

Vid lagtävling ska ryttare med mer än en häst i klassen, först rida den häst som ingår i laget. Sådan lagmedlem ska starta först i laget.

2. Start i omvänd resultatordning

Start i omvänd resultatordning är i kort fälttävlan, endast tillåten i samband med cupfinaler eller mästerskap och då i samråd med den tekniska delegaten/överdomaren. Tas beslutet att start i omvänd resultatordning i sista delprovet ska användas, ska det ske enligt reglerna nedan:

2.1. Terrängprovet efter hoppotet

Underlag för upprättande av startordning är resultatlistan efter hoppotet.

Om färre än 15 ekipage är berättigade att rida terrängprovet ska samtliga startberättigade ekipage starta i omvänd resultatordning. Om fler än 30 ekipage är berättigade att rida terrängprovet ska en tredjedel av de bäst placerade ekipagen starta terrängprovet i omvänd resultatordning, övriga startar i den ordning de startade i dressyrprovet. Då fler än 15 men färre än 30 ekipage är berättigade att rida terrängprovet ska hälften av de bäst placerade ekipagen starta terrängprovet i omvänd resultatordning, övriga startar i den ordning de startade i dressyrprovet.

2.2. Hoppotet efter terrängprovet

Samtliga startberättigade ekipage startar i omvänd resultatordning.

2.3. Ekipage som ingår i lag

Då start i omvänd resultatordning enligt ovan tillämpas och lagtävling är integrerad i en individuell klass, ska alla ekipage starta i den startordning som den omvända resultatordningen anger.

Moment 426 Starttider

1. Ryttdarmedelande

Se TR I moment 134.1 Meddelande till ryttare. Därutöver ska startordning och preliminär starttid i dressyren anges.

2. Starttider dressyrprov

Senast klockan **18.00** ~~20:00~~ dagen före tävlingen ska definitiva starttider fastställas och anslås på internet.

3. Starttider hoppprov

Startordningen är om inget annat angetts enligt startlista för dressyrprov.

3.1. Dressyr- och hoppprov arrangerat på samma dag

Ekipage **bör** ~~ska~~ ha anmält sig hos ringmastern och vara berett att genomföra hoppprovet senast 30 minuter efter avslutat dressyrprov. Avsiktlig för sen ankomst innebär **uteslutning**, ~~avstängning~~. Alternativt kan hoppprovet ske samlat med fast startordning. Arrangörerna ska då anslå tid när hoppprovet startar samt startordning senast en timme före första start. För sen ankomst till start innebär **uteslutning**, ~~avstängning~~.

3.2. Hoppprov som arrangerat dag efter dressyrprov före terrängprov

Starttider för hoppprovet ska anslås senast kvällen innan hoppprovet rids.

3.3. Hoppprov arrangerat efter terrängprov

Om start i omvänd resultatordning ska tillämpas ska lista över startordningen anslås senast en timme före hoppprovet rids.

4. Starttider terrängprovet

Vid fälttävlan arrangerad över en dag ska om möjligt fasta starttider anslås senast en timme innan terrängprovet startar.

Vid fälttävlan arrangerad över flera dagar gäller följande:

- ◆ Är terrängprovet före hoppningen dagen efter dressyrprovet ska fasta starttider anslås kvällen före terrängprovet rids.
- ◆ Är terrängprovet efter banhoppningen och banhoppningen rids samma dag som dressyrprovet då ska fasta starttider anslås kvällen innan.
- ◆ I övriga fall, senast en timme innan provet startar.

5. Tidsintervall mellan terräng- och hoppöv

Om terrängöv och hoppöv äger rum samma dag och terrängöv avhålls före hoppöv, ska intervallet mellan övorna vara minst 60 minuter.

Moment 427 Träning och framridning

1. Restriktioner för skolning av häst

1.1. Tidsperiod för restriktionen

Från det att tävlingen börjar tills att tävlingen slutar får ingen annan än ryttaren skola/träna den häst ryttaren ska tävla. Brott mot regeln innebär avstängning. Brott mot regeln innebär att hästen stängs av från tävlingen.

1.2. Ridning och framridning

När en hästkötare rider en häst får den under inga omständigheter skola hästen utan bara rida runt, rida fram eller rida den från en plats till en annan. Hästkötaren får däremot arbeta hästen vid hand eller longera den. Brott mot regeln innebär att hästen stängs av från tävlingen.

1.3. Förbjudet område

Att rida närmare ett terränghinder eller en dressyrbana än 15 meter eller närmare en hoppbana än 5 meter innan respektive prov i tävlingen ägt rum är inte tillåtet, såvida inte överdomare eller teknisk delegat gett speciellt tillstånd. Brott mot regeln innebär avstängning.

2. Område för ridning

Arrangören måste tillhandahålla lämpliga områden som lämpas för framridning och skolning av hästar och dessa ska vara öppna för ryttarna hela tävlingen.

Arrangören måste informera ryttarna vilka område som finns, samt för vilken typ av ridning de är ämnade för.

Träning och skolning av hästar för dressyr-, terräng- och hoppöv får endast utövas i respektive framridningsområden.

3. Träningsbanor

3.1. Träningsbana för dressyr

Vid elitävlingar måste minst en dressyrbana 20 × 60 meter finnas tillgänglig för träning från det att tävlingen börjar. Om möjligt ska underlaget vara detsamma som det där dressyrprovet i tävlingen avhålls.

3.2. Träningsbana för hoppning

Vid tävling över fler än två dagar ska det finnas en träningsbana för hoppning. Följande gäller:

- ♦ Bara de träningshinder arrangören har ställt till förfogande får hoppas.
- ♦ Alla hinder måste markeras med en röd och en vit flagga.
- ♦ Träningshindren får endast hoppas på de tider arrangören anger.
- ♦ Arrangören ska tillhandahålla minst två fasta terränghinder för träning.
- ♦ Storleken på de fasta träningshindren, varken på tränings- eller framridningsbanan, får överskrida måtten för hindren i terrängprovet.

Banhoppningshindren, varken de på träningsbanan eller de på framridning inför terräng eller banhoppning, får inte höjas mer än 10 centimeter över den maximalt tillåtna höjden i det relevanta provet och hindrens längd får inte överskrida den maximala längden för det relevanta provet.

Ingen får hålla i någon del av banhoppningshindren.

All form av barrering är förbjuden enligt djurskyddslagen och medför avstängning.

4. Framridningsbanor

Det måste alltid finnas framridningsbanor i närheten av tävlingsbanorna för dressyr- och hoppprov liksom nära starten till terrängprovet.

Framridningsbanorna kan vara desamma som träningsbanorna och om möjligt ha samma underlag som respektive tävlingsbana. Följande minimikrav finns:

4.1. Dressyrprov

På elittävling ska en 20 × 60 meters bana finnas till förfogande för det ekipage som står i tur att rida dressyrprovet.

4.2. Hopprov

Minst tre banhoppningshinder vilka ska vara markerade med röd respektive vit flagga.

4.3. Terrängprov

Minst två fasta terränghinder vilka ska vara markerade med röd respektive vit flagga.

5. Bekantgörande med dressyrbanan

Vid flerdagarstävling kan arrangören, på fastlagda tider, tillåta ekipagen att göra sig bekanta med banan för dressyrprovet. Ekipagen får då skritta på lång tygel runt utsidan av dressyrbanan.

Ifall underlaget är av allväderstyp kan arrangören också tillåta ekipagen att skola hästarna inne på eller utanför banan.

Moment 428 Banors beträdande

1. Dressyrbana

Att rida på dressyrbanan, annat än när dressyrprovet rids är förbjudet, om överdomaren inte gett tillstånd till detta. Ridning utan tillstånd medför avstängning av sådant ekipage.

Dressyrbanan får beträdas till fots innan den egna ridningen och i pauser mellan andra ryttare.

2. Terrängbanan

Ryttare får inte inspektera hinder och bana innan terrängbanan är officiellt öppen. Ryttare som beträder terrängbanan innan den är officiellt öppen, blir avstängd från tävlingen.

2.1. Officiellt öppen

Terrängbanan öppnas för alla ryttare senast klockan 16.00 dagen

före terrängprovet. När terrängbanan är officiellt öppen får ryttare vara på terrängbanan och besiktiga terränghinder. Denna besiktning får bara ske till fots, om inte överdomaren gett särskilt tillstånd till annat.

2.2 Inflaggning och numrering

Alla hinder, inflaggningar och numreringar måste vara exakt i position när banan öppnas för ryttarna. Ändrar eller flyttar ryttare på dessa medför det avstängning för ryttaren.

3. Hoppbanan

3.1. Hopprov rids parallellt med dressyrprovet

Banan för hopprovet ska vara öppen för ryttarna minst 30 minuter innan första dressyrstart. Ryttare får, under hänsynstagande till eventuell pågående ritt, till fots inspektera banan för hopprovet. Att beträda banan innan den är officiellt öppen medför avstängning.

3.2. Samlat hopprov

Banan för hopprovet ska vara öppen för ryttarna minst 15 minuter innan första start av hopprovet. Meddelande om att banan är öppen ges av överdomaren och meddelas över högtalarsystemet. Från det att banan öppnats fram till hopprovet startar är den tid ryttaren har till förfogande för att besiktiga banan, vilket endast får ske till fots. Att beträda banan, efter att hopprovet har börjat, om inte särskilt tillstånd getts av överdomaren, medför avstängning.

Moment 429 Avbrott och ändringar

Tidsschema får avbrytas eller ändras på grund av farliga betingelser. I början av ett delprov kan, om nödvändigt, provet avbrytas, senareläggas eller annulleras.

Beslutet att avbryta, skjuta upp eller annullera ett delprov tas av överdomaren, om möjligt efter samråd tävlingsledning och den tekniska delegaten.

Vid ett avbrott, ska tävlingen återupptas så snart som möjligt.

Varje ryttare som berörs måste förvarnas i god tid innan tävlingen återupptas.

Moment 430 Force Majeure

Under tävlingen kan det inträffa oförutsedda händelser (force majeure) som inverkar på resultatet av pågående ritt utan att ha orsakats av ryttaren. Överdomaren äger i sådana fall rätt att medge avvikelser från bestämmelserna i TR så att ryttaren får möjlighet att på nytt genomföra delprovet, till exempel genom förnyad start eller förnyad ritt från den plats där händelsen inträffade. Fel ådragna före denna händelse belastar alltid ryttaren, men däremot inte fel, som ekipaget ådrar sig på den sträcka de eventuellt rider om. Om det inte går att ge ryttaren rättelse ska anmälningsavgiften återbetalas till ryttaren.

Moment 431 Resultatberäkning

1. Individuella resultat

1.1. Dressyrprov

Respektive ekipages erhållna dressyrprocent omvandlas till en straffpoäng. Dessa dokumenteras och publiceras efter provet dels i resultatlistans kolumn för dressyrprov och dels som del av slutresultatet.

1.2. Terrängprov

Respektive ekipages straffpoäng för fel på hinder adderat med eventuella fel för över- eller underskridande av optimaltid adderat med andra eventuella fel ekipaget ådragit sig under terrängprovet. Dessa dokumenteras, publiceras efter provet i resultatlistans kolumn för terrängprov, där tidsfel och övriga fel redovisas var för sig.

1.3. Hopprov

Respektive ekipages straffpoäng för fel på hinder adderat med eventuella fel för över- eller underskridande av optimaltid

adderat med andra fel, om sådana finns, ekipaget ådragit sig under hopprevet. Dessa dokumenteras, publiceras efter provet i resultatlistans kolumn för hopprevet, där tidsfel och övriga fel redovisas var för sig.

1.4. Uteslutning

Uteslutning från ett av proven medför uteslutning ur tävlingen.

1.5. Slutresultat

Under kolumnen slutresultat ackumuleras alla straffpoäng som belastar ekipaget från respektive delprov under tävlingens gång. När alla delproven ridits utgör detta ekipagets slutgiltiga resultat. Vinnare är det ekipaget som har lägsta antalet straffpoäng från de tre proven tillsammans.

1.6. Rangordna ekipage i resultatlistan vid lika resultat

Vid lika straffpoäng som slutresultat avgör följande faktorer i nämnd ordning till dess ekipagen kan skiljas åt:

- ◆ Lägst totala straffpoäng i terrängprovet.
- ◆ Tid närmast optimaltiden i terrängprovet.
- ◆ Lägst totala straffpoäng i hopprevet.
- ◆ Snabbast tid i hopprevet.
- ◆ Bästa totalresultatet av dressyrprovets ”allmänna intrycket”.
- ◆ Om ekipagen ändå inte kan skiljas åt är de likaplacerade.

2. Lag resultat

2.1. Slutresultat

Ett lag kan bestå av tre eller fyra ekipage. Vinnande lag är det lag som har lägsta sammanlagda slutresultat, efter att ha adderat slutresultatet av lagets tre individuellt bäst placerade ekipage. Skulle någon av lagmedlemmarna uteslutas ur tävlingen ska dess slutresultat räknas till 1000 straffpoäng.

2.2. Rangordna lag i resultatlistan vid lika resultat

Om två eller flera lag är likaplacerade avgörs placeringen genom summering av lagens tre högsta individuella placeringar.

Moment 432 Premier

Premier får inte betalas ut i H90-klass.

Premier får enligt TR I inte betalas ut i någon Ponnyklass.

Moment 433, 434

Reservmoment

KAPITEL 5 TÄVLINGSREGLER

5.1 Tävlingsregler Dressyrprov

Moment 435 Svenska Ridsportförbundets Dressyrregler

Svenska Ridsportförbundets dressyrreglemente (TR II) gäller för dressyrprovet med undantag för där dessa regler (TR IV) anger annat. Varje ändring som under året görs i TR II komma att gälla för dessa regler först från den 1 januari året därpå.

Moment 436 Administration

1. Typ av dressyrprov

Klassens svårighetsnivå avgör svårighetsgrad på dressyrprov och kommer därmed att vara relaterad till ryttarnas och hästarnas utbildningsnivå i klassen.

1.1. Val av dressyrprov

Arrangören kan välja mellan olika dressyrprogram. I Bilaga A.5 Dressyrprov presenteras alla godkända dressyrprov och på vilka nivåer de kan användas. I propositionen för tävlingen ska anges vilket dressyrprov som ska ridas i respektive klass.

1.2. Lägre klasser

Det är valfritt att rida lätt i travprogrammet i klasserna P60, P70, P80, UH90 och H90.

2. Antal dressyrprov som får dömas per dag

Se moment 404.5.

3. Dressyrdomares placering

Antalet dressyrdomare varierar mellan en och tre. Platsen där domarna sitter bör vara cirka 50 cm ovan markplan. Domarkur eller personbil är en vanlig lösning som plats för dressyrdomare.

3.1. Huvuddomare

Huvuddomaren sitter alltid vid C, idealisk placering är 5 meter från dressyrbanan i medellinjens förlängning.

3.2. Andra domaren

Andra domaren (när två eller tre domare används) placeras vid E eller B, 5 till 10 meter från banan.

3.3. Tredje domaren

Tredje domaren sitter vid H eller M, 2,5 meter från dressyrbanan, på insidan av långsidans förlängning.

Sitter andra domaren vid E ska tredje sitta vid M. Sitter andra domaren vid B ska tredje sitta vid H. (Solen avgör.)

4. Insläpp till dressyrbanan

I fälttävlans dressyrprov får ”öppen bana” användas med undantag av individuellt SM, där banan alltid ska vara stängd under ritterna.

Moment 437 Poängberäkning

1. Betygsättning

1.1. Prestationspoäng

Dressyrdomarna tilldelar prestationspoäng ur en skala från 0 till 10 för varje bedömningsgrupp, liksom bedömningsgruppen i allmänt intryck, i dressyrprogrammet. Prestationspoängen kan tilldelas i hela eller halva poäng (till exempel 7,0 eller 7,5).

2. Uträkning av poäng

2.1. Totala prestationspoäng

Prestationspoängen som domaren tilldelat ekipaget, för varje nummerat avsnitt, liksom avsnitten i allmänt intryck, adderas och poäng för eventuella felridningar dras ifrån.

2.2. Bedömningens procenttal

För varje domare (om fler än en) beräknas sedan procenttalet av maximalt möjliga prestationspoäng.

Procenttalet beräknas genom att; ekipagets ”totala prestationspoäng” divideras med dressyrprovets maximalt möjliga prestationspoäng, multiplicerat med 100 och sedan

avrundat till två decimaler.

Avrundningen till två decimaler sker enligt regeln att .005 och däröver avrundas uppåt medan mindre än .005 avrundas nedåt.

2.3. Summering av flera domares bedömning

Respektive domares procenttal adderas samman och divideras med antalet domare. Kvoten (ekipagets slutliga procenttal) ska avrundas till två decimaler enligt regeln ovan.

2.4. Straffpoäng

Ekipagets straffpoäng räknas fram genom att ekipagets procenttal dras från 100 och multipliceras sedan med 1,5 (100 - procenttal) \times 1,5). Resultatet avrundas till en decimal och utgör ekipagets straffpoäng i dressyrprovet.

Avrundningen till en decimal sker enligt regeln att .05 och däröver avrundas uppåt medan mindre än .05 avrundas nedåt.

3. Offentliggörande av resultat från dressyrprov

Så snart resultatet av den sista dressyrritten i klassen är klar, ska resultatlistan publiceras. När den av överdomaren signerade resultatlistan har publicerats på den officiella resultattavlan, ska den anses vara offentliggjord.

3.1. Protest över dressyrprov

Protesttiden gäller delprov för delprov. När protesttiden har utgått och inga protester finns att hantera, ska resultatet från dressyrprovet anses fastställt. Se även TR I moment 195 "Protester och överklaganden".

Moment 438, 439

Reservmoment

5.2. Tävlingsregler Terrängprov

Moment 440 Regler som styr terrängprovet

1. Starten

1.1. Startens tillvägagångssätt

Ekipaget startar efter instruktion från startern (person som övervakar själva startandet).

Hästen behöver inte stå alldeles still, men ryttaren får inte dra någon fördel av en flygande start.

Ryttaren ska få en rimlig förvarning om när de är behöriga att starta, men det är ryttarens ansvar att var redo att starta på rätt tid.

1.2. Startbox

För att underlätta starten kan en inhägnad om 5×5 meter, öppen i startriktningen byggas. Denna ska vara av kraftigt, stabilt material som inte är av rep, plastband eller liknande. Ekipaget måste då starta från denna inhägnad. Startboxens ena eller båda sidor kan ha en öppning genom vilken hästarna kan passera in. Ekipaget får före start fritt röra sig inom startfällan och även lämna den före start.

På nivåerna lägre än 1* klass kan startboxens bakstycke tas bort helt, sidorna markerar då boxens storlek eller ersätts med enbart markerad startlinje.

Ekipagen måste starta inifrån startboxen, men får röra sig fritt inne i och genom öppningen till boxen, innan start.

En medhjälpare får leda in hästen i startboxen och hålla hästen tills startsignal getts, därefter får ingen ytterligare hjälp ges.

2. Tidtagningssystemet

Eftersom tiden spelar en avgörande roll för tävlingen erfordras ett noggrant och säkert tidtagningssystem. Det åligger arrangören att se till att tidtagningen sköts av kompetenta personer enligt ett tillförlitligt system med minst två separata tidtagningssystem per deltagare.

Digitala klockor/tidtagarur ska användas, analoga stoppur får inte användas.

3. Optimaltid och tidtagning

3.1. Optimaltid/maximal tid

Distansen i förhållande till tempot ger optimaltiden, exempelvis en banlängd på 2210 meter och ett tempo på 520 m/min ger en optimaltid på 4,25 minuter. Eftersom $0,25 \text{ minuter} = 0,25 \times 60 \text{ sekunder} = 15 \text{ sekunder}$ blir optimaltiden 4 minuter 15 sekunder. Maxtiden är dubbla optimaltiden vilket i det visade exemplet skulle innebära 8 minuter 30 sekunder.

3.2. Tidtagning

Ett ekipage tilldelas den tid det tar från att ekipaget fått startsignal eller då de passerat startlinjen tills de passerat mållinjen, oberoende av vad som händer under ritten (vid tjuvstart se moment 445.3.3).

Om ekipaget stoppats av en funktionär för exempelvis raserat hinder, olycka, blivit omriden eller för medicinsk eller veterinär examination eller liknande, ska tiden från att de stoppats tills de startat igen dras från den totala tid det tog att genomföra terrängritten.

Moment 441

1. Märkning av terrängbanan

1.1. Röd och vit flagg

Röda och vita flaggor ska användas för att markera startlinje respektive mållinje, för att markera pliktportar och för att definiera hindren. De ska placeras så att ekipaget passerar med en röd flagg till höger och en vit flagg till vänster om sig.

1.2. Numrering och bokstavsbenämning

Varje hinder på terrängbanan ska vara numrerat. Hinder bestående av flera element eller alternativ (443.5.1) ska ges en bokstav (A, B, C, och så vidare). Varje pliktport ska markeras och numreras i följd.

1.3. Deformerbara och rivningsbara hinder

Dessa hinder utmärks genom vit skylt med rött kryss väl synligt på hindret.

1.4. Alternativa hinder

Där det finns flera olika hinder ryttaren kan välja mellan ska alla alternativens flaggor vara märkta med en svart diagonal linje eller svart kryss.

1.5. Start- och målmarkering

Utöver den röda respektive vita flaggan som markerar start- och mållinjerna ska det också finnas en tydlig märkning.

2. Klassindikator

Klassindikator används för att markera till vilken klass hindret hör samt hindrets höjd, längd och bredd i respektive klass när flera klasser rider över samma eller näraliggande hinder. Följande klassindikatorer rekommenderas:

H3*	Blå,	H2*	Grön
H1*	Orange	H100	Gul
H90	Röd	P2*	Grå
P1*	Lila	90	Ljusblå
P80	Ljusgrön	P70	Vit
P60	Rosa		

3. Distans och tempo

Distanserna och tempona som ställs för de olika nivåerna bestäms av den avsedda svårigheten för hela terrängprovet.

Bandesignern måste välja den mest lämpliga distansen, utifrån de begränsningar som finns för just den aktuella tävlingens nivå, i Bilaga B tabellen Distans – tempo – antal språng.

Varje distans och varje tempo som avviker från dem som anges i Bilaga B måste godkännas av fälttävlanskommittén, med undantag för det som anges i moment 442.

4. Mållinje

Terrängprovets sista hinder ska inte placeras närmare mållinjen än 20 meter och inte längre ifrån än 50 meter.

5. Banskiss

Varje ryttare ska i förväg tilldelas en banskiss som visar banans

sträckning.

Banskissen ska innehålla följande:

- ✦ Starten och målets placering.
- ✦ De numrerade hindren och eventuella pliktportar.
- ✦ Distansten (längden på terrängbanan).
- ✦ Optimal- och maximitid.

Moment 442 Ändringar i terrängbanan

1. Efter att terrängbanan är öppen

Efter terrängbanan öppnats får ryttarna få inga ändringar göras på banorna såvida det inte är till följd av påpekande från ryttarrepresentant eller särskilda yttre omständigheter till exempel om vädet gör hinder eller delar av banan ojust eller farlig att rida. I så fall ska bandesigner eller banbyggare i samråd med teknisk delegat eller överdomare göra nödvändiga ändringar.

1.1. Påpekande från ryttarrepresentant

Påpekande från ryttarrepresentant som gäller terrängbanan ska göras; vid fälttävlan över flera dagar där terrängprovet är sista dagen senast klockan 16.00 dagen före terrängdagen och vid fälttävlan arrangerad över en dag senast fyra timmar före första terrängstart.

1.2. Information till ryttarna

Varje ryttare ska informeras om ändringar i terrängprovet före första terrängstart. Ändringar efter påpekande från ryttarrepresentant ska göras; vid fälttävlan över flera dagar där terrängprovet är sista dagen senast klockan 18.00 dagen före terrängdagen och vid fälttävlan arrangerad över en dag senast tre timmar före första terrängstart. Ges information om ändringar i terrängbanan på den officiella informationstavlan senast tre timmar före första terrängstart anses varje ryttare vara informerad. Information senare än tre timmar före första terrängstart får endast ske vid

exceptionella tillfällen och ska då anslås vid startboxen.

2. Efter att terrängprovet startat

Ändra eller utesluta olämpliga hinder eller delar av banan, efter att terrängprovet startat, kan endast göras om det föreligger exceptionella skäl (såsom häftigt regn eller hett väder) som gjort terränghinder ojusta eller farliga. Beslutet tas av tekniska delegaten eller överdomaren i samförstånd med banbyggaren.

2.1. Information till ryttare

Vid sådana omständigheter, måste varje ryttare och lagledare (vid lagtävling), formellt och personligt informeras om ändringen (arna) innan start i terrängprovet äger rum. När det krävs, ska en funktionär placeras på platsen där ändringen är gjord för att varna ryttare.

Moment 443 Terränghinder

1. Definition

Ett hinder kan endast anses vara ett hinder om dess ytterpunkter är markerade med en röd respektive vit flagga (eller flaggor) och om det är numrerat eller försett med bokstäver.

Alla de hinder som en häst förväntas övervinna måste vara definierade som hinder eller element och därmed vara flaggade och numrerade eller försedda med bokstäver.

2. Typer av hinder

2.1. Generellt

Hindren måste vara fasta och imponerande i form och utseende. När naturliga hinder används, ska de vid behov, förstärkas så att de förblir i samma skick under hela tävlingen. Alla rimliga försiktighetsåtgärder ska vidtas för att omöjliggöra att en ryttare kan passera uppsutten under ett hinder. Mobila hinder måste låsas till marken så att det inte kan flyttas om en häst går in i hindret.

2.2. Konstruktion

Hinder, där det föreligger en risk för att en häst, vid ett misslyckande, kan fastna, ska byggas så att det lätt kan demonteras och

återuppbyggas till exakt samma utseende. En sådan konstruktion får inte inverka på hindrets fasta karaktär. Rep för fastsättning av bommar och liknande rekommenderas.

2.2.1. Utlösningmekanism

På nivåerna från och med Pr* och Hr* och uppåt: för hinder utan ris av typen öppen oxer, öppen spets, rättuppstående hinder typ räck, grind, gäller krav på godkänd utlösningmekanism. På en öppen oxer ska både fram- och bakbom vara försedd med utlösningmekanism. På en öppen spets gäller kravet enbart att bakbommen är försedd med utlösningmekanism. Är även den främre bommen på en öppen spets försedd med utlösningmekanism får ingen del av ett raserat hinder riskera att skada häst eller ryttare. För täckta längdhinder hänvisas till för tidpunkten aktuell upplaga av Svenska Ridsportförbundets Riktlinjer att bygga terrängbanor.

2.2.2. Marklinje på hinder utan utlösningmekanism

Hinder utan av FEI godkänd utlösningmekanism, där den fasta delen har en höjd av 60 cm eller däröver ska ha en marklinje. Placeringen och storleken av denna ska följa de anvisningar som finns för tidpunkten aktuell upplaga av Svenska Ridsportförbundets Riktlinjer att bygga terrängbanor.

2.3. Rishinder

Ris i toppen på ett hinder måste vara gjort av smidigt och böjligt material. Hindret ska vara konstruerat så att det är osannolikt att en häst som klarar den fasta delen skadas av borsten eller häcken. Bullfinch, det vill säga ett tunt ris eller en tunn häck som en häst kan förväntas hoppa igenom är tillåtna för häst men inte för ponny, förutsatt att dess kondition kan hållas i samma skick under hela tävlingen.

2.4. Rivningsbara/deformerbara hinder

Hinder kan förses med sprängbleck/deformerbar teknik

endast om den teknik som används har godkänts av FEI enligt FEI-Standard för lägsta styrkan av sprängbleck/deformerbara terränghinder. En lista över de tekniker som är godkända publiceras på FEI:s hemsida.

2.5. Vatten

Vid allt ridande i vatten måste dess botten vara fast och likadan hela ridvägen.

3. Dimension

Hindrets dimensioner måste hålla sig inom de ramar som anges tabellen Måttabell terränghinder i Bilaga B, för gällande nivå.

3.1. Fast del

Den fixerade och fasta delen av ett hinder får inte överskrida den angivna höjden eller längd i toppen på något ställe där ett ekipage rimligen kan försöker övervinna hindret.

3.2. Ris

Den totala höjden och höjden av den fasta delen av en häck eller ett rishinder får aldrig överstiga de angivna måtten i tabellen Måttabell terränghinder i Bilaga B.

3.3. Vatten

Hinder, där ekipaget rider i vatten (passage, sjö eller rinnande vatten), får vattendjupet, från ingången i till utgången ur, inte överstiga 35 centimeter. Längden på alla vattenpassager måste vara minst sex meter, mellan in- och utgång, såvida det inte finns ett steg ut ur eller där hinder ska hoppas direkt ur vattnet. I sådana fall måste minsta längden vara nio meter.

3.4. Längdhinder utan höjd

Ett längdhinder utan höjd (torr eller vattenfyllt dike), får ha ett skyddsräcke eller en häck i framkanten som underlättar hoppningen. Detta får inte överstiga 50 centimeter i höjd och måste inkluderas i mätning av hindrets längd.

3.5. Dropp

På H1* nivå får inga dropp vara mer än 160 centimeter. Det får

inte finnas mer än två dropp, med landning på plan mark, som överskrider 160 centimeter, på H₂* & H₃* nivå.

4. Mätning av hinder

4.1. Höjd

Ett hinders höjd mäts från den punkt där genomsnittshästen skulle göra sitt avsprång.

4.2. Längd

Längden på ett öppet längdhinder (exempelvis oxer eller dike) mäts utsida till utsida av material, exempelvis stockar, som hindret byggts upp av. Längden på ett täckt hinder med fast överdel (exempelvis bord) mäts från högsta punkt, framkant, till högsta punkt, bakkant. Längden i ett längdhinder mäts där den tänkta eller förmodade ridvägen är över hindret.

4.3. Dropp

Dropp bakom hinder mäts från hindrets högsta del, riset medtaget i ett rishinder, till den punkt där genomsnittshästen skulle landa.

4.4. Naturliga hinder

När ett hinders höjd inte tydligt kan definieras (exempelvis naturliga häckar och Bullfinch) ska höjden mätas till den fasta del där hästen inte kan passera ostraffat.

5. Kombinationer eller alternativ

5.1. Kombinationer

Om två eller flera hinder, placeras nära tillsammans och är designade som en integrerad frågeställning, betecknas de som "element" av en kombination. Varje element ska markeras med en egen bokstav (A, B, C, och så vidare) och dessa måste övervinnas i korrekt ordning.

Där två eller flera hinder är placerad så nära tillsammans att det skulle vara orimligt svårt att, efter olydnad på ett senare hinder, göra ny anridning utan att hoppa det senast övervunna hindret, ska hindren markeras som en kombination.

5.2. Hinder med alternativ

Där ett hinder utgörs av två eller flera alternativ men övervinns i ett språng, måste vart och ett av dessa alternativ vara identifierade med likadana nummer eller bokstäver.

5.3. Svartflaggade alternativ

Alternativa hinder eller element ska flaggas var för sig. Alla alternativen till hindret eller elementet skall identifieras med samma nummer/bokstav. De olika alternativens flaggor ska vara märkta enligt 44I.1.4.

6. Antal språng

Det totala antalet språng ska hålla sig inom de ramar (minimum och maximum) som anges i Bilaga B, tabellen Distans – tempo – antal språng, för just den aktuella tävlingens nivå.

Antalet språng som ska räknas är det antal en normalhäst förväntas hoppa på terrängbanan.

Moment 444 Definition på fel

Följande olydnader (vägran, utbrytning och volt) kommer att bestraffas om hinderdomaren anser, att ekipaget uppenbarligen var i anslutning till ett numrerat hinder eller element som ekipaget gör anridning mot.

I en kombination med svartflaggade element, ska endast de hinder/element som avses ridas finnas med i bedömningen av olydnad (vägran, utbrytning och volt), alltså de alternativ som inte avses ridas ska hinderdomaren hantera såsom att de inte finns på platsen. Överdomarens bedömning av fel kan inte överklagas.

1. Vägran

1.1. Hinder med höjd

En häst har vägrat när den stannar framför ett hinder/hinderdel med en höjd högre än 30 centimeter. Att hoppa stillastående över ett sådant hinder/hinderdel anses som farlig ridning.

1.2. Hinder utan höjd

Vid hinder som är lägre än 30 centimeter (exempelvis uthopp/dropp, öppen grav) bestraffas inte ett stopp som vägran om den

omedelbart följs av ett stående hopp över eller en förflyttning genom hindret, det vill säga att hästen hoppar hindret med omedelbar framåtbedömning. Bliir stoppet bestående eller det minsta utdraget, innebär detta en vägran. En häst få ta steg sidledes men tar den steg bakåt är det att betrakta som en vägran.

1.3. Upprepad vägran

Efter en vägran; om en ryttare direkt rider på igen eller gör ny anridning och misslyckas, eller om hästen på nytt får hindret presenterat efter att ha tagit steg tillbaka och då stannar eller återigen tar steg tillbaka, bedöms det som en andra vägran; och så vidare.

2. Utbrytning

En häst anses ha brutet ut, om den efter att hindret har presenterats undviker det på ett sådant sätt att huvudet, halsen och båda hästens bogar inte passerar mellan hindrets ytterkanter så som det är inflaggat.

Detta innebär att hela hästens frambel måste vara innanför inflaggningen av hindret för att det inte ska vara en utbrytning.

2.1. Ändra ridplan

En ryttare är tillåten att, när som helst, ändra sin plan över vilken del eller vilket alternativ av ett hinder den vill hoppa, bland annat på grund av ett misstag vid ett tidigare hinder eller element. Om hästen undviker hinderdel som presenteras, anses ekipaget ha brutet ut.

2.2. Bedömning av studsar

Vid varje kombination där avståndet mellan två hinderdelar är 5 meter eller mindre (det vill säga en studs), anses en häst ha blivit presenterad nästa hinderdel då den övervinner den första, oberoende av var i en kombination studsen förekommer.

Om en ryttare ändrar sin linje efter att ha ridit den första hinderdelen i en studs, och sedan exempelvis går en längre väg, kommer ekipaget att bestraffas med 20 straffpoäng för utbrytning.

3. Volt

3.1. Definition

En häst bestraffas för en volt, om den efter det att anridningen gjorts mot ett hinder korsar sitt spår innan den hoppar hindret.

3.2. Separat numrerade hinder

Vid näraliggande hinder med olika numrering får en ryttare lägga en volt mellan och runt hindren såvida anridning inte gjorts mot det hinder som står i tur att hoppas.

3.3. Kombinationer

Avsikten med en kombination (hinder som består av flera delar A, B, C, och så vidare) är att hinderdelen B rids i en direkt anridning från hinderdel A, C i direkt anridning från hinderdel B och så vidare tills att alla kombinationens hinderdelar övervunnits. Ett ekipage straffas för olydnad om det rundar baksidan av någon hinderdel eller lägger volt mellan dessa.

4. Ny anridning efter olydnad

Efter att ha bestraffats för en vägran, utbrytning eller volt får ett ekipage fritt rida runt till dess att en ny anridning gjorts mot hindret.

Om ett ekipage har olydnad i en kombination, har ekipaget tillåtelse att hoppa om redan hopade element, men då riskerar ekipaget även att straffas för olydnad på ett element som de tidigare klarat.

Efter en olydnad får ekipaget passera genom inflaggningar i fel riktning, för att hoppa om, utan att straffas.

5. Fall

5.1. Ryttare

En ryttare har fallit när denne skiljs från hästen. Fall för ryttare medför uteslutning.

5.2. Häst

En häst har fallit när bogen och bakkdelen samtidigt rör vid marken eller hindret och marken. Det bedöms vidare som att hästen har ådragit sig ett fall om den har fastnat i ett hinder på ett

sådant sätt att den inte kan ta sig ur hindret utan hjälp eller det är sannolikt att den vid försök att ta sig ur riskerar att skada sig. Fall för häst medför uteslutning.

Moment 445 Övriga regler i samband med terrängprovet

1. Start

1.1 Tjuvstart

Om ett ekipage startar för tidigt ska tiden tas då hästens nos över-skrider startlinjen. Ryttaren bestraffas med 2 straffpoäng för sådan tjuvstart. Det betraktas även som tjuvstart om ekipaget endast delvis befinner sig inom startfållan då start sker. Ryttaren bestraffas med 2 straffpoäng, men tiden tas från startsignalen.

1.2 För sen start

Ett ekipage får inte starta mer än 90 sekunder för sent i terrängprovet. Starttiden ska tas som om ekipaget startat i rätt tid.

2. Fel som inte rättas i tid

Alla pliktportar på terrängbanan och alla terränghinder inklusive sina eventuella element eller alternativ, måste passeras i rätt ordning annars ska ekipaget uteslutas.

Bortsett från det som nämns i moment 444.4 måste alla röda och vita flaggor hanteras rätt varhelst de förekommer på terrängbanan annars ska ekipaget uteslutas.

Att åter rida ett redan övervunnet hinder är förbjudit och medför uteslutning för ekipaget, bortsett från det som nämns i moment 444.4.

3. Tempo och avsittning

Mellan start och mål i terrängprovet har ryttaren rätt att själv välja tempo.

Ryttare får, utan att riskera uteslutning enligt moment 444.5.I, frivilligt sitta av sin häst för att kontrollera hästen, justera utrustning, liksom då de stoppats utmed banan.

4. Omridning

Ryttare som håller på att ridas om av efterföljande ekipage måste snabbt lämna fri väg.

Ryttare som avser att rida om ett ekipage får bara göra detta på en säker och lämplig plats.

När den framförvarande ryttaren håller på att ridas om framför ett hinder måste ryttaren följa hinderdomarens instruktioner.

När det framförvarande ekipaget håller på att hoppa ett hinder får den efterföljande ryttaren bara hoppa hindret om den kan göra det utan att orsaka omak och att det sker på ett för båda ekipagen säkert sätt.

5. Ryttare och/eller ekipage i svårighet

Om en häst, när den försöker övervinna ett hinder, fastnar i hindret på ett sådant sätt att den vid försök att komma loss sannolikt kommer att skadas, då ska hinderdomaren beordra ryttaren att sitta av och ekipaget ska uteslutas.

Hinderdomaren avgör också om delar av hindret ska plockas bort eller om annat stöd ska ges för att hästen ska komma loss.

6. Stoppa ekipage

Om någon del av ett hinder är blockerat av en ryttare i svårigheter, eller om hinder har demonterats för att ta loss en häst som fastnat, om ett hinder har havererat och ännu inte hunnits byggas upp igen, eller vid andra liknande omständighet, måste efterföljande ekipage stoppas.

I sådant fall ska en funktionär ställa sig i vägen för det mötande ekipaget. Han ska höja upp och vifta med en röd flagga, vilket ger ryttaren indikation om att stanna.

Stoppas inte ekipaget ska ekipaget på uppdrag av överdomaren uteslutas.

En hinderdomare stoppar endast ekipagen på anvisningen av kontrollern eller i en nödsituation på sitt egna hinder.

Ekipage kan stoppas vid ett hinder eller på förutbestämda stoppställe.

6.1. Ta stopptid

Tiden under vilken ett ekipage varit stoppat, från stunden då de passerar stoppunkten tills de, efter att ha fått order om att starta igen, återigen passerar samma punkt, ska antecknas och sedan dras ifrån den totala tiden det tagit för ekipaget att avverka terrängprovet.

Det är viktigt att stopptiden börja tas då ekipaget är i galopp förbi stoppunkten och inte efter att galoppen avbrutits inför stoppet, likadant ska de ha kommit in i galopp då de passerar stoppunkten när de startar igen.

7. Lämna banan efter uteslutning

Ett ekipage som av någon anledning uteslutits måste lämna banan direkt utan att fortsätta att övervinna hinder. Ryttaren måste, upp- eller avsuttet, skritta hästen av banan.

Att inte följa regeln ska få disciplinära följder för ryttaren enligt moment 417 Farlig ridning.

Moment 446 Otillåten hjälp

1. Ingripande av utomstående

Varje ingripande av utomstående, med eller mot ryttarens vilja, som syftar till att underlätta för ryttaren, eller hjälp åt hästen, anses vara otillåten hjälp och kan innebära uteslutning efter beslut av överdomaren.

1.1.

Officiella funktionärer, tävlingsfunktionärer eller andra närvarande officiella funktionärer, tävlingsfunktionärer eller andra närvarande får inte korrigera ryttares fel eller avvikelser från banan. Officiella funktionärer som ger otillåten hjälp ska avstängas. Även ryttaren/ekipaget kan uteslutas.

Notera: Hejarop eller liknande ska inte betraktas som otillåten hjälp.

1.2. Terrängprovet

Under själva terrängprovet ska följande anses vara otillåten hjälp:

- ♦ Att avsiktligt utnyttja framförvarande ekipage som draghjälp.
- ♦ Att åtföljas av medhjälpare eller av utomstående under någon fas på banan.
- ♦ Att anlita vänner eller dylika till att ange färdriktning eller ge information.
- ♦ Att ha person vid hinder för att driva på hästen.
- ♦ Att mixtra med ett hinder eller del av banan som exempelvis flaggor, skyltar, anslag, inreppning, träd, grenar, eller inhägnader, vare sig temporärt som permanent.

1.3. Undantag vid terrängprovet

om ryttaren har tappat spö eller glasögon får detta överräckas till honom utan att han behöver sitta av.

- ♦ En ryttare får fråga hinderdomaren om han anses ha klarat hindret.
- ♦ En ryttare som dragit ner en hinderflagga vid en utbrytning, får be hinderdomaren att återplacera flaggan, men ingen tid kommer att dras av.

2. Mottagare/kameror

Alla former av mottagningsutrustning är totalt förbjudet under all ridning under de tre proven.

Automatisk registrering av data under proven (exempelvis hjärtfrekvens, temperatur med mera) som ska användas i forskningssyfte efter tävlingen, är tillåtet.

Användning av kamera på ryttare eller utrustning – se TR I.

För ryttare som, för egen del, vill använda kamera gäller följande:

Under förbundssanktionerade tävlingar måste ansökan godkännas av Svenska Ridsportförbundets kansli. Vid andra tävlingar måste ett godkännande ges av den tekniska delegaten eller överdomaren i samråd med arrangören.

Moment 447 Resultaträkning

1. Fel på terränghinder

Fel vid hinder, olydnader (vägran, utbrytning eller volt)	Påföljd
Första olydnaden på ett hinder	20 straffpoäng
Andra olydnaden på samma hinder	40 straffpoäng
Tredje olydnaden på samma hinder	Uteslutning
Tredje olydnaden totalt på olika hinder för 1*, 2*, 3* nivå	Uteslutning
Fjärde olydnaden på olika hinder för alla klasser under 1* nivå	Uteslutning
Fall för ryttare eller häst på terrängbanan	Uteslutning
Rasera ett rivningsbart/deformerbart hinder	21 11 straffpoäng
Farlig ridning	25 straffpoäng

2. Tidsfel

Fel	Påföljd
Överskridande av optimaltid	0,4 straffpoäng per påbörjad sekund
Underskridande av optimaltiden med mer än 15 sekunder i alla klasser under 1* nivå	0,4 straffpoäng per per påbörjad sekund ^{1*}
Överskridande av maxtid	Uteslutning

Olämpligt uppträdande
Ekippage som kompenserar en alldeles för snabb ritt med att "på ett uppseende-väckande sätt" undvika tidsfel med hjälp av till exempel volter, skritt med mera, i slutet av banan bestraffas för olämpligt uppträdande.

25 straffpoäng

^{1*} Vid underskridande av optimaltiden i H90, H100 samt P60, P70, P80, P90 gäller följande:

Underskridande med mer än 15 sekunder leder till 0,4 straffpoäng för varje sekund utöver dessa 15 sekunder.

3. Ytterligare anledningar till uteslutning

3.1. Obligatorisk uteslutning.

Uteslutning måste användas i följande situationer:

- ◆ Tävla med felaktig utrustning (moment 410, 411).
- ◆ Fel väg som inte rättas i tid (moment 445.2).
- ◆ Underlåtit att övervinna hinder eller obligatorisk pliktport (moment 445.2).
- ◆ Hoppa eller dra på sig en olydnad på ett hinder som inte står i tur att hoppas eller passera pliktport i fel ordning (moment 445.2).
- ◆ Hoppa ett hinder i fel riktning (moment 445.2).
- ◆ Hoppa ett hinder som redan är hoppat (moment 445.2).
- ◆ Ryttare och/eller ekipage i svårigheter (moment 445.5).

3.2. Överdomarens beslut

Uteslutningar som avgörs av överdomaren i följande situationer:

- ◆ Farlig ridning (moment 417).
- ◆ Otillåten hantering av häst (moment 418).
- ◆ Rida utan hjälm, eller att inte ha hjälmens hakband i funktion (moment 410.1.1).
- ◆ Inte visa hänsyn mot annan ryttare eller inte följa hinderdomares instruktioner när ryttaren blir omriden (moment 445.4).
- ◆ Utsätta annan ryttare för fara vid omridning (moment 417 och 445.4).
- ◆ Inte stoppa då ryttaren blivit anmodad (moment 445.6).
- ◆ Otillåten hjälp (moment 446).

4. Offentliggörande av resultat från terrängprov

Så snart resultatet av den sista terrängritten i klassen är klar, hinderdomarprotokoll kontrollerade, ska resultatlistan publiceras. När den av överdomaren signerade resultatlistan har publicerats

på den officiella resultattavlan, ska den anses vara offentliggjord.

4.1. Protest över terrängprov

Protesttiden gäller delprov för delprov. När protesttiden har utgått och inga protester finns att hantera, ska resultatet från terrängprovet anses fastställt. Se även TR I moment 195 ”Protester och överklaganden”.

4.2. Terrängprovet som sista delprov

Utgör terrängprovet klassens sista delprov, då är protest över terrängprovet också att betrakta som en protest över klassens slutresultat.

Moment 448, 449

Reservmoment

Kapitel 5.3 Tävlingsregler Hopprov

Moment 450 Tävlingsreglemente III Hoppning

TR III Hoppning ligger till grund för bedömningen av fälttävlans hopprov där inte detta reglemente anger annat.

Moment 451 Syfte

Hopprovet är snarlikt en ordinär hopptävling, men utan målsättning att finna en vinnare för själva hopprovet i sig. Dess huvudsyfte är att visa att häst och ryttare är välutbildade inom specialområdet hoppning.

När hopprovet rids före terrängprovet är syfte att testa om ekipagens hoppkapacitet är tillräcklig för att anse det vara lämpligt att låta ekipaget starta terrängprovet i klassen i fråga.

Banans karaktär, dess längd, efterfrågan på tempo och storleken på hinder ska överensstämja med ”Måttabell – hinderdimension – väglängd – tempo – antal språng” i Bilaga C, för gällande nivå.

Moment 452 Bana och hinder

Inom ramarna som anges i Bilaga C Hoppning, är banbyggaren fri att bygga en bana passande nivån på tävling.

Moment 453 Resultaträkning

453.1 Fel på hinder

Fel vid hinder, olydnader

	Påföljd
Rivning av hinder	4 straffpoäng
Första utbrytningen, vägran eller otillåten volt	4 straffpoäng
Andra utbrytningen, vägran eller otillåten volt i H1/P1* och däröver*	Uteslutning
Andra utbrytningen, vägran eller otillåten volt i P60 – P90 samt H90, H100	8 straffpoäng
Tredje utbrytningen, vägran eller otillåten volt	Uteslutning
Fall för ryttare eller häst	Uteslutning
Mer än 16 hinderfel i hoppöv innan terräng	Uteslutning

2. Tidsfel

Väglängden och det krävda tempot bestämmer optimaltiden. Att rida banan under optimaltiden belönas inte, men att överskrida optimaltiden bestraffas med 1 straffpoäng för varje påbörjad sekund som optimaltiden överskridits upp till maxtiden som är dubbla optimaltiden.

Att överskrida maxtiden innebär uteslutning.

3. Offentliggörande av resultat från hoppöv

Så snart resultatet av den sista hoppningen i klassen är klar, ska resultatlistan publiceras. När den av överdomaren signerade resultatlistan har publicerats på den officiella resultattavlan, ska den anses vara offentliggjord.

3.1. Protest över hoppöv

Protesttiden gäller delprov för delprov. När protesttiden har utgått och inga protester finns att hantera, ska resultatet från hoppövet anses fastställt. Se även TR I moment 195 "Protester

och överklaganden”.

3.2. Hopprovet som sista delprov

Utgör hopprovet klassens sista delprov, då är protest över hopprovet också att betrakta som en protest över klassens slutresultat.

Moment 454, 455

Reservmoment

KAPITEL 6 OFFICIELLA FUNKTIONÄRER

Moment 456 Kategorisering av Officiella funktionärer

1. Fälttävlans Officiella funktionärer

Svenska Ridsportförbundet upprätthåller en lista över de officiella funktionärer som fälttävlanskommittén har utbildat och utsett.

1.1. Teknisk Delegat

Tekniska Delegater är indelade i tre kategorier:

- ◆ Teknisk delegat kandidat
- ◆ Teknisk delegat 1
- ◆ Teknisk delegat 2

1.2. Överdomare

Överdomare inom fälttävlan kategoriseras inte.

1.3. Banbyggare/Bandesigner

Bandesigners är indelade i tre kategorier:

- ◆ Banbyggarkandidat
- ◆ Banbyggare
- ◆ Bandesigner

1.4. Controller

Controllers inom fälttävlan kategoriseras inte.

2. FEI Stewards

FEI upprätthåller en lista över de Stewards som FEI har utbildat och utsett. Överdomare har rätt att i samförstånd med tekniska delegaten använda sig av FEI Stewards för exempelvis; kontroll av utrustning och övervakning av framridning.

2.1. FEI Steward

FEI Stewards är indelade i tre nivåer:

- ◆ Level 1
- ◆ Level 2
- ◆ Level 3

3. Andra involverade officiella funktionärer

När dressyr- och hoppprov rids, använder sig fälttävlan av officiella funktionärer som är familjära med dessa områden.

3.1. Dressyrdomare

Dressyrdomare kategoriseras av dressyrkommittén. Respektive dressyrdomares kategori redovisas i TDB efter sökning på funktionärer dressyr.

3.2. Banbyggare hoppning

Banbyggare hoppning kategoriseras av hoppkommittén. Respektive banbyggares kategori inom hoppning redovisas i TDB under "Sök funktionärer".

3.3. Hoppdomare

Hoppdomare kategoriseras av hoppkommittén. Respektive hoppdomares kategori redovisas i TDB efter sökning på funktionärer hoppning.

Moment 457 Krav för befordran/uppflyttning

1. Teknisk delegat

Tekniska delegaten ska vara ett stöd för arrangören i förberedelsearbetet och hanteringen av arrangemanget, vara ett stöd till bandesignern med förmåga att bedöma en terrängbanas nivå, äga en stor förståelse för säkerheten inom fälttävlan för häst, ryttare och publik.

1.1. Teknisk delegat kandidat

För att få kandidera till teknisk delegat krävs en stor social kompetens, därutöver krävs att man har minst två av följande tre egenskaper:

- ♦ Flerårig erfarenhet av att arrangera tävling på minst nationell nivå.
- ♦ Flerårig erfarenhet av att ha ridit fälttävlan på 2* nivå med mer än en typ av häst.
- ♦ Flerårig erfarenhet av bandesign och banbyggnad på minst 2* nivå eller högre.

Notering: Ansöka om att få kandidera till teknisk delegat ställs till fälttävlans banbyggnadsnämnd.

1.2. Teknisk delegat 1

För att bli uppflyttad till teknisk delegat 1 ska följande krav vara uppfyllda:

- ♦ Att kandidaten har blivit godkänd vid utbildningen överdomare.
- ♦ En säsong som kandidat vid svenska tävlingar.
- ♦ Att de tekniska delegaterna som kandidaten gått vid sidan om ger en rekommendation till banbyggnadsnämnden.

1.3. Teknisk delegat 2

För att bli uppflyttad till teknisk delegat 2 ska teknisk delegat 1 ha varit assisterande vid minst två fälttävlan på nivå 2* eller högre och därifrån fått rekommendation att flyttas upp till teknisk delegat 2.

2. Överdomare

Praxis inom fälttävlan är att teknisk delegat "övergår" till att tjänstgöra som överdomare under själva tävlingsdagarna. Har arrangemanget sådan dignitet att det krävs både teknisk delegat och överdomare under tävlingsdagarna, krävs inte att överdomare har auktorisation som teknisk delegat.

2.1. Överdomare

Utbildning till överdomare inom fälttävlan ges enbart till teknisk delegat kandidat eller teknisk delegat.

3. Banbyggare/Bandesigner

Bandesigners är de som har mest inflytande på layout och på de frågeställningar som ges i terrängprovet. Därför krävs ett stort intresse för utbildningen av hästar och för sporten generellt.

3.1. Banbyggnadskandidat

För att få auktorisationen banbyggnadskandidat, krävs inga speciella förkunskaper.

3.1.1. Steg 1. Steg 1 är den första grundläggande utbildningen

och följer kursplan för Steg 1, vilken presenteras på Svenska Ridsportförbundets hemsida.

3.1.2. Steg 2. För att delta i Steg 2 krävs att man blivit godkänd i Steg 1 samt tjänstgjort som banbyggnadskandidat vid två tillfällen. Steg 2 ger ingen uppflyttning i sig, men är ett krav för fortsatt utbildning.

3.2. Banbyggare

Kravet för att tilldelas auktorisationen banbyggare är ett godkännande från ett "Bygga upp test" på P1*/H1* nivå.

För att få göra ett "Bygga upp test" krävs:

- ♦ Att som banbyggnadskandidat ha tjänstgjort på mer än 5 fälttävlan.
- ♦ Att blivit godkänd i Steg 2 utbildning för mindre än tre år sedan.
- ♦ Att ha rekommenderats av den tekniska delegat som tjänstgjort på samma tävlingar man själv arbetat som banbyggnadskandidat.

Notering: Ansöka om att få göra ett "Bygga upp test" ställs till fälttävlans banbyggnadsnämnd.

3.3. Bandesigner

Kravet för att tilldelas auktorisationen bandesigner är ett godkännande från en "Bygga upp test" på P1*/H1* eller P2*/H2* nivå och att ha blivit godkänd vid "bandesigner utbildning" för mindre än tre år sedan.

För att få göra ett "Bygga upp test" krävs:

- ♦ Att man har varit ansvarig banbyggare för flera tävlingar på P1*/H1* nivå.
- ♦ Att blivit godkänd i en "bandesigner utbildning" för mindre än tre år sedan.
- ♦ Att ha rekommenderats av den teknisk delegat som tjänstgjort på samma tävlingar man själv varit ansvarig banbyggare.

Notering: Ansöka om att få göra ett "bygga upp test" ställs till fälttävlans banbyggnadsnämnd.

4. Controller

Kravet för att tilldelas auktorisationen controller är att ha blivit godkänd vid Svenska Ridsportförbundets utbildning för controllers inom fälttävlan. Lämplig bakgrund är; "förmåga att hålla många bollar i luften", stresstålighet, tydlighet och förmåga att skapa lugn.

För att få gå utbildningen krävs:

- ♦ Rekommendation om lämpligheten att arbeta som controller, från en teknisk delegat eller föreningsansvarig.

Notering: Ansöka om att få gå "Svenska Ridsportförbundets utbildning för controllers inom fälttävlan" ställs till fälttävlans banbyggnadsnämnd.

Moment 458 Krav för att upprätthålla sin status

Det fästs mycket stor vikt vid deltagandet i den årliga banbyggnadsträffen, vilken är en "kick off" för fälttävlans officiella funktionärer, samtidigt som den är en del i fortbildningen. Här kan du dela med dig av dina erfarenheter och ta till dig av andras. Alla bör delta i träffen varje år, men det finns ett minimikrav för hur ofta varje kategori måste delta.

1. Teknisk Delegat

1.1. Teknisk delegat Kandidat

Teknisk delegat kandidat är man under en utbildningsperiod som är ämnad att leda till en teknisk delegat auktorisation. Avbryts perioden utan uppflyttning, så tas hela proceduren om.

1.2. Teknisk delegat 1

För att upprätthålla auktorisationen som teknisk delegat 1 krävs:

- ♦ Delta den årliga banbyggnadsträffen minst vart annat år.
- ♦ Tjänstgjort som ansvarig teknisk delegat vid minst tre tillfällen under en tvåårsperiod.

Ett av dessa tillfällen kan bytas mot tjänstgöring som assisterande teknisk delegat på 2* nivå eller högre.

1.3. Teknisk delegat 2

För att upprätthålla sin status som teknisk delegat 2 krävs:

- ♦ Delta den årliga banbyggnadsträffen minst vartannat år.
- ♦ Tjänstgörande som teknisk delegat eller assisterande teknisk delegat på 2* nivå eller däröver vid minst fyra tillfällen under en tvåårsperiod.

2. Överdomare

För att upprätthålla auktorisationen som överdomare krävs:

- ♦ Delta den årliga banbyggnadsträffen minst vartannat år.
- ♦ Att ha tjänstgjort som överdomare inom fälttävlan en gång under en tvåårsperiod.

3. Banbyggare/Bandesigner

3.1. Banbyggnadskandidat

För att upprätthålla auktorisationen som banbyggnadskandidat krävs att man deltar i en banbyggnadsträff minst var tredje år.

3.2. Banbyggare. För att upprätthålla sin status som banbyggare krävs:

- ♦ Att man deltar i banbyggnadsträff minst en gång var tredje år.
- ♦ Att man varit ansvarig banbyggare vid flera tillfällen på 1* nivå under en tvåårsperiod.

Varje sådan gång kan bytas mot **att vara** ansvarig banbyggare vid ett tillfälle på lägst H100/P90 nivå + assisterande banbyggare vid ett tillfälle på lägst H2*/P2* H1*/P1*-nivå.

3.3 Bandesigner

För att upprätthålla auktorisationen som bandesigner krävs:

- ♦ Att man deltar i en banbyggnadsträff minst vart annat år.

♦ Att man varit ansvarig banbyggare vid två tillfällen på lägst 2* nivå under en tvåårsperiod.

Varje sådan gång kan bytas mot ansvarig banbyggare vid ett tillfälle på lägst H1*/P1* nivå + assisterande banbyggare vid ett tillfälle på lägst H2*/P2* nivå.

4. Controller

För att upprätthålla auktorisationen som controller krävs:

- ♦ Att man deltar i en banbyggnadsträff minst vart annat år.
- ♦ Att man varit controller vid minst fyra tillfällen under en tvåårsperiod.

Moment 459 De officiella funktionärernas arbetsuppgifter

1. Tekniska Delegater (TD)

1.1. Generella uppgifter Tekniska delegaten som utses för tävlingen, ska godkänna det tekniska och administrativa arrangemanget för genomförandet av tävlingen, vara försäkrad om att kontroll och besiktning av hästar, eventuell uppställning av hästar och ryttare liksom att akutvården, är säkrad. Teknisk delegat ska råda och bistå bandesignern så att terrängbanan och hoppbanan håller rätt nivå. Finns teknisk delegat närvarande under tävlingsdagarna ska denna övervaka alla tekniska liksom administrativa arrangemang, samt kontinuerligt informera, råda och bistå överdomare, veterinär, läkare och arrangör.

1.2. Tävlingsplatsen

För alla tre delproven ska en teknisk delegat kontrollera och godkänna alla banor, arenor liksom faciliteter för träning och framridning. Arbetet här inkluderar att bedöma lämpligheten för nivån på tävlingen, typer och storlekar på hinder liksom kontrollera mätningen av bansträckning.

Teknisk delegat måste göra inspektionen i så god tid att det finns möjlighet att utföra ändringar.

En teknisk delegat ska övervaka briefing och handhavandet av tävlingsfunktionärerna (det vill säga akutpersonal, controller, hinderdomare och tidtagare).

1.3. Instruktioner till funktionärer och ryttare

Om det finns någon tvekan om den korrekta tolkningen av reglerna för att döma något hinder eller kombination av hinder, då rekommenderas att den teknisk delegat, i samråd med överdomaren godkänner instruktionerna till de funktionärer som berörs. En grov skiss som klargör tolkningen kan vara bra. Ryttarna ska då även, så snart som möjligt, informeras genom att informationen offentliggörs på den officiella informationstavlan.

1.4. Resultaträkning

Teknisk delegat hanterar all frågeställning kring resultaträkning, liksom vilka påföljder som ska ges, samt informera överdomaren om de beslut som denne är skyldig att fatta.

1.5 Otillåten hantering av häst och Farlig ridning

Teknisk delegat har befogenhet att varna eller stoppa en ryttare på terrängbanan för exempelvis farlig ridning (moment 417), rida en utmattad häst, överdrivet pressa en trött häst, rida en uppenbart halt häst samt överdriven användning av spö och/eller sporrar (moment 418).

1.6. Tävlingsjury

Teknisk delegat ska säkerställa att en tävlingsjury (TR I moment 183) utses direkt när tävlingen börjar, tillsammans med arrangören.

2. Överdomare

2.1. Generella uppgifter

Överdomaren är ytterst ansvarig för att tävlingen blir korrekt dömd och för att lösa alla problem som kan uppstå i samband med olika rättsskipningar.

Överdomaren har skyldighet och full auktoritet att när som helst under tävlingens gång utesluta häst som är halt, trött eller utmattad eller ryttare som av någon anledning är olämpliga att fortsätta tävla.

Överdomaren ansvarar för att övervakning sker och åtgärder tas i fall av farlig ridning (moment 417) och otillåten hantering av häst (moment 418).

2.2. Döma terrängprovet

Vid invändningar mot av funktionärens (hinderdomare eller tidtagare) beslut under terrängprovet gjorts (så kallad protest), är det överdomarens ansvar att fastställa det beslut som ska gälla, vare sig om det är till gagn för ryttaren eller inte.

Överdomaren ansvarar för att eventuella assistenter (moment 417) är rätt utposterade under terrängprovet.

Är ansvaret, för att dirigera terrängprovet, inte delegerat till kontrollern måste överdomaren finnas i kontrolltornet under den tid terrängprovet pågår.

2.3. Ta ansvar för en teknisk delegats uppgifter

Finns en teknisk delegat inte på plats under tävlingen ingår även den tekniska delegatens uppgifter i uppgifterna för överdomaren.

3. Banbyggare/bandesigner

Banbyggare/bandesigner måste vara närvarande när den tekniska delegaten inspekterar terrängbanan, liksom när terrängprovet äger rum. Om banbyggare/bandesigner, av synnerliga skäl inte kan närvara under terrängprovet, måste banbyggaren/bandesignern informera banbyggnadsnämnden och samtidigt lämna lämpligt förslag på ersättare innan tävlingen börjar.

Överträdelse av detta moment ska både rapporteras till banbyggnadsnämnden via överdomarrapporten för eventuella åtgärder.

3.1. Terrängprovet

Banbyggare/bandesigner ansvarar för layout, design, mätning, förberedelse och märkning av bansträckningen, liksom konstruktion och märkning/flaggning av hinder på terrängbanan.

3.2. Hoppprovet

Då den ansvarige för terrängbanan har auktorisationen bandesigner är denna även ytterst ansvarig för hoppbanan och att banan

uppfyller alla gällande fälttävlansregler. Design och uppbyggnad av hoppbanan delegeras vanligtvis till en av hoppningens banbyggare enligt moment 460.6.

Då den ansvarige för terrängbanan är banbyggare eller kandidat då är hela ansvaret för hoppbanan delegerad till en av hoppningens banbyggare enligt moment 460.6.

4. Controller

Controllerns uppgift är att koordinera säkerheten kring terrängprovet. Formellt ansvar ligger hos överdomaren vilken kan delegera ansvaret till en controller.

4.1. Inför start

Controllern ska försäkra sig om att ha kontakt med samtliga sambandsenheter; starten, hinderdomare/radiopersonal, läkare, eventuell ambulans, veterinär, eventuell hästambulans, överdomare, eventuell teknisk delegat och målgång.

4.2. Under tävlingens gång

4.2.1. Stoppa ekipage. Arrangera så att ekipage stoppas när banan framför dem inte kommer att vara fri där de annars skulle ha passerat.

4.2.2. Starta ekipage. Arrangera så att ekipage startas igen då banan återigen är fri.

4.2.3. Beordra ut akut- eller reparationsteam. Vid behov beordra ut läkare, ambulans, veterinär, reparationsteam

Moment 460 Tillsättning av Officiella funktionärer

1. Tekniska Delegater

Förbundsorgan utser teknisk delegat (TD) för varje tävling. Teknisk delegats kostnader bekostas av förbundet. Vid arrangemang på H2*/P2* nivå eller högre ska teknisk delegat ha auktorisationen teknisk delegat 2.

2. Överdomare

Förbundsorgan utser överdomare för varje tävling. Kostnaderna

för överdomaren bekostas av arrangören.

Vanligen tilldelas teknisk delegat överdomarskapet, vid större tävlingar eller tävlingar med högre dignitet finns både teknisk delegat och överdomare på plats under tävlingsdagarna.

Har banbyggnadsnämnden inte beslutat så, är det teknisk delegat som avgör om ett arrangemang ska anses behöva både teknisk delegat och överdomare på plats under tävlingen.

Har teknisk delegat laga förfall och inte kan vara överdomare under tävlingsdagarna, ska teknisk delegat utse annan teknisk delegat eller, efter godkännande av fälttävlans banbyggnadsnämnd, en överdomare inom fälttävlan, att vara överdomare i sitt ställe.

3. Banbyggare/Bandesigner

Arrangören tillsätter banbyggare/bandesigner genom att ange denne i propositionen. banbyggare/bandesigner måste plockas från den listan över officiella funktionärer inom fälttävlan med någon av auktorisationerna enligt nedan:

3.1. Banbyggnadskandidat

För att designa och bygga terrängbanor på nivåer upp till och med H100/P90 nivå, kan arrangörer använda banbyggnadskandidat under förutsättning att:

- ♦ Att banbyggnadskandidaten bygger i nära samarbete med teknisk delegat. Teknisk delegat ska då meddelas att banbyggarkandidat används. Eventuella merkostnader för det utökade engagemang en teknisk delegat gör ska betalas av arrangören.
- ♦ Att banbyggnadskandidaten bygger i nära samarbete med bandesigner. Bandesignern ska då meddelas att banbyggarkandidat används. Eventuella kostnader för bandesignerns engagemang medför ska betalas av arrangören.

3.2. Banbyggare

För att designa och bygga terrängbanor på nivåer upp till och med H1*/P1* nivå, kan arrangörer använda sig av officiella funktionärer

listade som banbyggare inom fälttävlan.

3.3. Bandesigner

För att designa och bygga terrängbanor oberoende av nivå, kan arrangörer använda sig av officiella funktionärer listade som bandesigner inom fälttävlan.

4. Controllers

Arrangören tillsätter controller genom att ange denne i propositionen för tävlingen.

4.1. Tävlingar upp till och med H100/P90

Denna behöver inte plockas från listan över officiella funktionärer inom fälttävlan med auktorisationen controller. Arrangören ska välja en för uppgiften lämplig person. Lämplig bakgrund anges i moment 457.4.

4.2. Tävlingar på H1*/P1* nivå och högre

Arrangören ska plocka kontrollern från listan över officiella funktionärer inom fälttävlan med auktorisationen controller.

5. Domare för dressyprovet

Arrangören tillsätter dressyrdomare genom att ange denne i propositionen. Dressyrdomare måste plockas från den listan över officiella funktionärer inom fälttävlan eller dressyr med auktorisationen och antal enligt nedan:

5.1. Tävlingar upp till och med H2*/P1*-nivå H100/P90-nivå

Får dömas av fälttävlans internationell domare, domare internationell kandidat eller dressyrens lista med auktorisationen lägst Lätt A/Msv C.

5.2. Tävlingar upp till och med H3*/P2*-nivå H2*/P2*-nivå

Får dömas av de som är listade inom fälttävlan som internationell domare, domare internationell kandidat eller finns på dressyrens lista med auktorisationen lägst Msv B.

5.3 Antal dressyrdomare

Kravet på antal dressyrdomare är tre på alla elitävlingar, på övriga tävlingar är kravet en dressyrdomare.

6. Banbyggare för hopprevet

Arrangören tillsätter banbyggare för hopprevet genom att ange denne i propositionen. Banbyggaren måste plockas från den listan över officiella funktionärer inom hoppning med lägsta auktorisation banbyggare C.

7. Domare för hopprevet

Arrangören tillsätter hoppdomare genom att ange denne i propositionen. Hoppdomare måste plockas från den listan över officiella funktionärer inom hoppningen med lägsta auktorisation domare B.

8. Domare för terrängprovet

Överdomaren är domare över terrängprovet.

Moment 461, 462

Reservmoment

KAPITEL 7 TÄVLINGSFUNKTIONÄRER

Moment 463 Tävlingsledare

Arrangören ska utse en tävlingsledare som representerar arrangören under hela tävlingen. Tävlingsledaren har ansvaret för den totala samordningen av officiella funktionärer och tävlingsfunktionärer. Tävlingsledaren ska inte ha andra uppgifter, utöver detta, än de som nämns i TR I.

Moment 464 Säkerhetsansvarig

Tävlingsledningen ska utse en säkerhetsansvarig som genomför planering och ledning av säkerhetsarbetet för hela arrangemanget. Bland annat ingår ansvaret för att skilja människor och hästar åt, se till att akutresurser är bokade och att anmälan om arrangemanget är gjort hos närmaste ambulanscentral. Vem som är säkerhetsansvarig ska anges i programmet.

Moment 465 Medicinskt ansvarig

Arrangören ska utse en medicinskt ansvarig vilken är den person som organiserar sjukvård och akutberedskap på tävlingsplatsen. Medicinskt ansvarig ska vara familjär med dokumentet RISK-, OLYCKS- OCH KRISHANTERING som finns på hemsidan. Kompetenskravet och arbetsbeskrivning redovisas i Bilaga D Medicinsk service.

Moment 466 Veterinär

Arrangören ska föreslå och ansöka om veterinär på sätt som föreskrivs i anvisningar från SJV/Djurskyddsmyndigheten och Svenska Ridsportförbundet.

Moment 467 Djurtransportör

Det ska finnas en chaufför till det djurtransportfordon som ska

finnas under terrängprovet.

Moment 468 Hinderdomare

Hinderdomare ska finnas vid varje hinder under terrängprovet. Hinderdomarens uppgift är att registrera de fel som inträffar i samband med att ekipagen passerar tilldelat hinder. Speciellt hinderdomarprotokoll ska finnas. Uppgiften är i första hand att vara observatör och registrera vad som händer vid tilldelat hinder (överdomaren är ansvarig domare under terrängprovet).

Hinderdomaren ska utesluta ekipage som tilldelas fler än två olydnader vid tilldelat hinder och där ryttaren faller av eller rider omkull. Vidare ska hinderdomaren rapportera allt som kan tänkas innebära brott mot tävlingsreglementet, speciellt poängteras moment 417 "Farlig ridning" och moment 418 "Otillåten hantering av häst".

Det ska finnas en säker kontakt mellan hinderdomarna och kontrollern. Med säker kontakt menas kommunikationsradio eller jämbördigt. Att använda mobiltelefonen som enda kontaktutrustning är inte acceptabelt, däremot är den ypperlig som backup till kommunikationsradion.

Moment 469 Rytтарrepresentant

Rytтарrepresentant ska utses av tekniska delegaten innan tävlingen att framföra ryttarnas synpunkter vad avser tävlingen till överdomaren. Representanten ska ha god erfarenhet av fälttävlan, vara myndig samt delta i tävlingen som ryttare. Vid ponnytävling eller juniortävling utses rytтарrepresentant som är förälder eller medföljande till en i tävlingen deltagande ryttare. Representanten ska tillhöra annan förening än den arrangerande.

Moment 470, 471

Reservmoment

KAPITEL 8 STILBEDÖMDA TÄVLINGSFORMER

Moment 472 Definition av stilbedömda delprov

I traditionell fälttävlan är det bara dressyrprovet som stilbedöms, de övriga proven är prestationstester där ekipagen ställs inför konkreta uppgifter som ska lösas och bedömningen blir också konkret; ekipaget klarade uppgiften eller klarade den inte. Stilbedömda delprov är ämnade att hjälpa ryttaren stämma av huruvida ryttaren själv eller hästen är på rätt väg i sin utbildning.

1. Stilbedömd terrängritt

I Stilterrängritten bedöms ryttarens inverkan i ritten. Det är ryttarens sits och position, såväl över hinder som mellan hinder bedöms, liksom ryttarens förmåga att rida hästen i bra balans i ett jämt och lämpligt tempo, samt välja bra vägar i anridning och mellan hinder.

1.1. Anridning på hinder, tempo och vägar

- ♦ Anpassat tempo med rytmisk anridning och korrekta vägar.
- ♦ Ridningen i jämvikt vid vändningar.
- ♦ Känsla för distanser till hinder.

1.2. Sits

- ♦ Säker och stadig lätt sits i jämvikt och balans, nära hästen.
- ♦ Stadig underskänkel vid sadelgjorden med anpassad stigläderlängd med vikten i stigbyglarna.
- ♦ Följsam sits i hästens rörelseriktning.
- ♦ Stadig hand med anpassad och varierad tygellängd.
- ♦ Elastisk, rörlig och lösgjord sits.

1.3. Ryttarens inverkan på hästen, kommunikation häst/ryttare

- ♦ Hjälper: Framåt drivande, förhållande och vändande.
- ♦ Förmåga att rida i rytm och balans med harmoni.

- ✦ Kontroll och inverkan på tempot.
- ✦ Ryttaren har hästen "framför" skänkeln.
- ✦ Följsam och lugn inverkan. Säker ridning.

2. Terränghästprov

Terränghästprovet är en bedömning av hästens lämplighet att hantera hinder i terräng. Tre områden av hästens egenskaper bedöms, det är ridbarhet, hopp- respektive galoppförmåga. **TH 90 är endast till för 4-6 åriga hästar.**

2.1. Ridbarhet

- ✦ Acceptera hjälperna, framåt drivande, förhållande och vändande hjälper med bibehållen balans.
- ✦ Hästen ska kunna ridas med stöd i handen med en anpassad och rytmisk galopp längs den bestämda vägen.
- ✦ Rakriktning hos hästen.
- ✦ Tydlig självbärighet i jämvikt.

2.2. Hoppförmåga

- ✦ Framåt bjudning med självförtroende.
- ✦ Balans med användandet av ryggen.
- ✦ Rörlighet och elasticitet. Bra koordination med en god benteknik.
- ✦ Balanserade språng med säker landning.
- ✦ Säker hoppning med god taxering.
- ✦ Bedöms ha god kapacitet.

2.3. Galoppförmåga

- ✦ Bra bjudning i galoppen.
- ✦ Avspänd och vägvinnande galopp som är lätt och ekonomisk.
- ✦ Stort register, lätt för att långa och korta galoppsprången.
- ✦ Accelerationsförmåga med ett tryck bakifrån.

- ♦ Balanserad med känsla av ”Uppförsbacke”.

3. Stilbedömd fälttävlan

Stilfälttävlan rids som en traditionell fälttävlan, däremot har stilfälttävlan stilbedömda delprov. Terrängprovet stilbedöms alltid medan det är valfritt att använda sig av stilbedömt hoppöv i tävlingen.

3.1. Dressyrprov

Se moment 401.1.1.

3.2. Hoppöv

Se moment 401.1.3 eller 472.3.

3.3. Terrängprov

Se moment 472.1.

4. Stilbedömt hoppöv

Här bedöms endast ryttaren som ska kunna visa upp en ridning med flyt i harmoni, balans och rytm med hästen.

4.1. Anridning på hinder, tempo och vägar

- ♦ Anpassat tempo med rytmisk anridning och korrekta vägar.
- ♦ Ridningen i jämvikt vid vändningar.
- ♦ Känsla för distanser till hinder.

4.2. Sits och position

- ♦ Säker och stadig lätt sits i jämvikt och balans, nära hästen.
- ♦ Stadig underskänkel vid sadelgjorden med anpassad stigläderlängd med vikten i stigbyglarna.
- ♦ Följsam sits i hästens rörelseriktning.
- ♦ Stadig hand med anpassad och varierad tygellängd.
- ♦ Elastisk, rörlig och lösgjord sits.

4.3 Inverkan, kommunikation mellan häst och ryttare

- ♦ Hjälp: Framåt drivande, förhållande och vändande.
- ♦ Förmåga att rida i rytm och balans med harmoni.

- ◆ Kontroll och inverkan på tempot.
- ◆ Ryttaren har hästen ”framför” skänkeln.
- ◆ Följsam och lugn inverkan. Säker ridning.

Moment 473 Stilfälttävlan (SF)

Stilfälttävlan genomförs på samma sätt som fälttävlan arrangerad över en dag. Det som skiljer Stilfälttävlan från vanlig fälttävlan är att alla tre delproven stilbedöms eller att dressyr- och terrängprov stilbedöms. Resultat från delproven och slutresultat redovisas därmed annorlunda. För att kunna använda en Stilfälttävlan som kvalificerande resultat måste resultaten även redovisas på ett traditionellt vis.

Stilfälttävlan följer i tillämpliga delar samma regler som fälttävlan.

1. Klasser

Stilfälttävlan kan arrangeras i klasserna P60-P90 samt H90-100

2. Domare

2.1 Dressyrprov

Dressyrdomare enligt moment 459.

2.2 Hopprov

2.2.1. Stilbedömt hopprov. En till två stildomare auktoriserade för fälttävlan eller banhoppning, ingen hoppdomare därutöver krävs.

2.2.2. Hopprov utan stilbedömning. Hoppdomare enligt moment 459.

2.3. Terrängprov

En till två stildomare auktoriserade för fälttävlan gör stilbedömningen. Överdomare enligt moment 459 är domare för terrängprovet i övrigt.

3. Dressyrprov

Dressyrprovet bedöms på traditionellt vis.

3.1 Resultatberäkning av dressyrprov

Procenttalet divideras med 10 och multipliceras med 4.

Exempel: 63,6 % ger $6,36 \times 4 = 25,44 = 25,4$ poäng (1 decimal)

4. Hopprov

Hopprovet kan genomföras med eller utan stilbedömning. Ekipagen erhåller en stilpoäng oberoende om det är stilbedömt eller inte.

4.1. Stilbedömt hopprov (moment 472.3)

Hopprovet bedöms av en eller två stildomare. Ekipagen får en stilpoäng utifrån en skala 0–10 med en decimal.

Vid ritt där stilpoängen understiger 5,0 poäng är ekipaget inte godkänt och tilldelas då 4,9 stilpoäng oberoende av givna stilpoäng.

4.2. Hopprov utan stilbedömning (traditionellt)

Samtliga ekipage ges stilpoängen 8,0.

4.3. Resultat hopprov

Från hopprovets stilpoäng (moment. 473.3.1–2) dras 0,5 poäng för varje nedslag, 0,5 för första olydnaden och 1 poäng för andra olydnaden. Överskridande av optimaltiden i hopprovet ger avdrag med 0,1 poäng för varje påbörjad sekund. Därefter multipliceras delresultatet med 3.

Exempel: Ett ekipage får stilpoängen 7,2, genomför hopprovet med 2 nedslag av hinder, 1 olydnad och 2,3 sekunder över optimaltiden. Resultatet blir då: $7,2 - 1$ (det vill säga två nerslag $\times 0,5$ /nerslag) $- 0,5$ (det vill säga en olydnad) $- 0,3$ (det vill säga 3 påbörjade sekunder över optimaltiden $\times 0,1$) $= 5,4 \times 3 = 16,2$

5. Terrängprov

5.1. Tjuvstart

0,1 poäng dras från delprovets poäng före sista multipliceringen.

5.2. Stilpoäng terrängprov

Terrängprovet rids och bedöms alltid som ett Stilbedömt terrängprov (moment.472) i en Stilfälttävlan.

Terrängprovet bedöms av en eller två stildomare. Är det två domare som dömer, sker bedömningen gemensamt.

För bedömningen används en skala 0–10 med en decimal. Vid ritt

där stilpoängen understiger 5,0 poäng är ekipaget inte godkänt och tilldelas då 4,9 stilpoäng oberoende av givna stilpoäng.

5.3. Olydnad vid hinder

För första olydnaden på ett hinder dras 0,5 poäng, för andra olydnaden på samma hinder dras ytterligare 1,0 poäng.

5.4. Raserat, deformerbart hinder

Om ett ekipage raserar ett deformerbart/rivbart hinder ska detta alltid straffas som en olydnad.

Rivs hindret i språnget och hindret kan anses övervunnet ska ekipaget tilldelas 0,5 poängavdrag och ska fortsätta ritten.

I det fall hindret raseras i samband med vägran eller utbrytning och ekipaget således måste göra ett nytt försök för att övervinna hindret bedöms olydnaden samt raseringen av hindret som en olydnad. Ekipage som i detta fall fortsätter över ett hinder som raserats innan det är återuppbyggt är uteslutet.

5.5. Vårdslös eller farlig ridning eller olämpligt uppträdande

De fall där traditionell fälttävlan utdömer 25 straffpoäng ska 1 poäng dras från delprovets poäng före sista multipliceringen.

5.6. Tidsfel

Tidsfel över eller med mer än 15 sekunder under optimaltiden bestraffas med 0,1 poäng per påbörjad sekund.

5.7. Resultat terrängprov

Alla poäng som belastar ekipaget enligt punkterna 1, 3, 4, 5 och 6 dras från de stilpoäng ekipaget erhöll under terrängprovet.

Därefter multipliceras delresultatet med 5.

Exempel: Ett ekipage får stilpoängen 6,8, genomför terrängprovet med 1 olydnad på hinder 4, har 2 olydnader på hinder 9 och tilldelas en tid som är 15,8 sekunder över optimaltiden. Resultatet blir då: $6,8 - 1$ (det vill säga två första olydnader $\times 0,5$) $- 1$ (det vill säga en andra olydnad på hinder 9) $- 0,1$ (det vill säga en påbörjad sekund mer än tillåtna 15 över optimaltiden $\times 0,1$) $= 4,7 \times 5 = 23,5$

6. Slutresultat

Slutresultatet erhålls genom att addera summan av resultat dressyrprov, resultat hoppprov och resultat terrängprov.

Exempel: $25,4 + 16,2 + 23,5 = 65,1$.

Ekipaget med det högsta slutresultatet är vinnare.

7. Rangordna ekipage i resultatlistan vid lika resultat

Vid lika slutresultat avgör följande faktorer i nämnd ordning till dess ekipagen kan skiljas åt:

1 Högst resultat terrängprov

2 Högst resultat dressyrprov

3 Högst resultat hoppprov

4 Om ekipagen ändå inte kan skiljas åt är de likaplacerade

Moment 474 Stilbedömd terrängritt

Stilbedömd terrängritt är en tävlingsform som bedömer ryttarens ridning eller hästens egenskaper som fälttävlanshäst.

Stilbedömd terrängritt rids som tävling och följer i tillämpliga delar TR I och TR IV.

Hinderdomare vid varje hinder i terrängritten är inte ett krav men varje hinder utan hinderdomare måste då kunna ses av huvuddomare eller controller. Säkerhetspersonalen måste kunna nå varje hinderplats på banan med fordon. I övrigt gäller reglerna beträffande hästbesiktning, säkerhetsregler, akutberedskap samt övriga regler som vid genomförande av terrängprovet vid vanlig fälttävlan om inget annat anges nedan.

1. Typer av Stilbedömd terrängritt

1.1. Stilterrängritt (ST)

Bedömning av ryttare. Bedömningspunkter är sits, inverkan och anridning.

1.1.1 Stilterrängritt häst. Arrangeras i klasserna ST80H, ST90H, ST100H.

1.1.2 Stilterrängritt ponny. Arrangeras i klasserna ST60P, ST70P, ST80P.

2. Lättnader i krav på officiella funktionärer

2.1. Teknisk delegat

Byggs terrängbanan av auktoriserad nationell banbyggare eller nationell bandesigner krävs inte teknisk delegat.

2.2 Överdomare

Döms terrängritten av två auktoriserade stildomare och någon av dessa har överdomarutbildning kan denna vara överdomare samtidigt.

2.3 Stildomare

1 – 2 st. auktoriserad stildomare för fälttävlan ska döma terrängritten.

2.4 Banbyggare terrängritten

Auktoriserad nationell banbyggare eller nationell bandesigner kan ersättas av en auktoriserad nationell banbyggarkandidat eller auktoriserad C-tränare inom fälttävlan.

3. Banor för Stilbedömning

För att arrangera en stilbedömd terrängritt krävs en plats där hinder kan placeras så att de bildar en bana som exponerar ekipagets ritt vad gäller stil, tempo och balans. Hindren ska vara väl synliga från en plats där domarna är placerade under tävlingens gång. Det är önskvärt att vatten finns med. Om starten och de två första hindren inte kan ses från domarplatsen kan det ses som framridning eller komma igång del av banan.

Generellt gäller att bana för stilbedömning byggs med tanke på att en bedömning av egenskaper hos häst eller ryttare ska göras.

Hindren storlek och typ ska följa kraven i Svenska Ridsportförbundets Riktlinjer för att bygga terrängbanor för respektive nivå.

Alla hinder ska vara fasta eller låsta på vedertaget vis.

Klass/Nivå	ST60P	ST70P	ST80P	ST80H TH80	ST90H TH90	ST100H TH100
Max höjd fast del	60	70	80	80	90	100
Antal längdhinder*	1-2	>2	>3	>3	>3	>4
Antal smalhinder	0	0	0	0	0	1-2
Antal kombinationer	0	1bank	1	1	1-3	2-3
Antal språng	7-9	9-11	9-11	9-11	11-13	13-15
Tempo	380	410	440	440	440-460	450-480
Banlängd min	700	800	800	800	1000	1200
Banlängd max	900	1000	1000	1000	1200	1400

*) Med längdhinder menas att maximal höjd tas ut samtidigt som exempelvis att länden i toppen inte får understiga 95 % av den maximalt tillåtna eller att längden i basen inte understiga 95 % av den maximalt tillåtna.

4. Banvisning

Ryttarna ska erbjudas att visa banan för sina hästar före klassens start. Visningen ska ske i skritt och hästarna får då nosa på hindren och skritta genom vattenhindret.

5. Minimikrav för att få rida Stilbedömd terrängritt

5.1. Ryttare på ponny eller häst

Kravet för att rida de klasser som omnämns i punkt ett, detta moment, är att häst respektive ryttare har gällande licenser och att ryttaren har Grönt kort.

6. Flera starter på samma häst

6.1. Antal starter per dag. Häst får starta i två stilprov per dag.

Häst som gör två starter i samma klass får endast räkna ett resultat.

6.2. Ny start efter misslyckande

Häst som vägrat ut sig, i sin för dagen första start, får göra ny start i klassen men inte i högre klass samma dag.

6.3. Vid avfallning

Vid avfallning ska ryttaren söka och få klartecken av läkare/

sjukvårdare innan ryttaren får göra ny start med annan häst.

7. Speciella regler

7.1. Start

Flygande start är tillåtet. Så snart startern ger startsignal kan startlinjen passeras i galopp.

7.2. Volt mellan hindren

Ryttaren får inte lägga uppenbara volter i syfte att få kontroll över hästen, detta bedöms som vägran oberoende om det sker i samband med hinder eller inte.

7.3. Flera olydnader

Ekipage utesluts vid tredje stoppet oberoende av om stoppen sker på samma eller olika hinder.

7.4. Säkerhetsrisk - farlig ridning

Det är domarens skyldighet att avbryta ritt som domaren anser farlig för ryttare, häst eller tredje person. Sådan ritt ska då beroende av riskens storlek bestraffas med antingen uteslutning eller avstängning.

8. Resultatberäkning

8.1. Ekipagets stilpoäng

Ett samlat betyg, på en 10 gradig skala, ges för hästen eller ryttaren, kommentarer kan ges för enskildheter om domaren vill.

8.2. Poängavdrag

8.2.1. Tjuvstart. 0,1 poäng dras från delprovets poäng

8.2.2. Överskridande av optimaltid. Överskridande av optimaltiden medför ett avdrag med 0,1 poäng för varje påbörjad sekund.

8.2.3. Olydnad vid ett hinder. Första olydnaden vid ett hinder ger ett avdrag på 0,5 poäng, andra olydnaden vid samma hinder ger ett avdrag på 2,0. Andra vägran vid annat hinder ger ett avdrag på 1,0. Tredje olydnaden eller avfallning medför uteslutning.

8.2.4. Raserat, deformerbart hinder. Om ett ekipage raserar ett deformerbart/rivbart hinder ska detta alltid straffas som en olydnad.

Rivs hindret i språnget och hindret kan anses övervunnet ska ekipaget tilldelas 0,5 poängavdrag och ska fortsätta ritten. I det fall hindret raseras i samband med vägran eller utbrytning och ekipaget således måste göra ett nytt försök för att övervinna hindret bedöms olydnaden samt raseringen av hindret som en olydnad. Ekipage som i detta fall fortsätter över ett hinder som raserats innan det är återuppbyggt är uteslutet.

8.2.5. Olämpligt uppträdande. 1 poäng dras från delprovets poäng.

8.3. Resultat

Från ekipagets stilpoäng dras alla poängavdrag och skillnaden ger ekipagets slutresultat.

8.3.1. Muntlig redovisning av resultatet. Muntlig kommentar samt konstruktiv kritik meddelas efter varje ritt.

8.3.2. Skriftlig redovisning av resultatet. Ryttare som uppnått kravet i punkt 9 Fälttävlanskort (nedan i detta moment) får detta dokumenterat i ryttarbok av stildomaren. Annan skriftlig redovisning görs inte.

Ryttare som önskar sin ryttarbok resultatsignerad ska själv vända sig till stildomaren efter avslutad klass.

8.4. Ordningsföljd. Ekipagen rangordnas efter slutresultat där hästen, ekipaget eller ryttaren med det högsta slutresultatet är vinnare.

8.4.1. Lika slutresultatet. Vid lika slutresultat avgör följande faktorer i nämnd ordning till dess ekipagen kan skiljas åt:

1 Högsta stilpoäng

2 Tid närmast optimaltiden i terrängritten

Om ekipagen ändå inte kan skiljas åt är de likaplacerade

8.5. Antal placerade

Antalet placerade enligt TR I moment 143.

8.6. Inte kvalificerande

Resultaten är inte kvalificerande för fälttävlan. Däremot kan ett resultat i ST90H, användas tillsammans med ett resultat från

banhoppningens 0,95 som kvalificerande till P90. Se moment 409.6.3.

8.7. Inga Championatspoäng

Placeringar i Stilbedömd terrängritt ger inte championatspoäng inom fälttävlan.

9. Fälttävlanskort

Stilterrängritt med minst 6,0 och en genomförd ST90H ersätter uppridningen för fälttävlanskortet för häst.

Stilterrängritt med minst 6,0 och en genomförd ST70P ersätter uppridningen för fälttävlanskortet för ponny.

BILAGA A DRESSYRPROV

A.1. Övergripande regler med förklaringar

A.1.a. Nosgrimmor (olika typer visas under A3 av Bilaga A)

Huvudlag och nosgrimma ska vara tillverkade av enbart läder. Till grimmor med korsade nosremmar får en liten bit av fårskind få vara placerad under skärningspunkten av de två korsande läderremmarna. Nosgrimma får spännas antingen över eller under bettet eller vara korsad. En Cavesson nosrem får aldrig dras åt så hårt att det skadar hästen.

A.1.b. Tyglar

Tränstyglar ska vara tillverkade av läder eventuellt överdragna med gummi eller av textilmaterial eventuellt med släta läderbitar.

A.1.c. Bett - allmänt

Bett kan vara tillverkat av gummi, plast, läder eller metall. Metallbett kan vara överdragna med gummi, läder eller plast.

A.1.d. Tränsbett - ponny

Ponny får endast använda tränsbett. Minimidiameter på ett tränsbett för ponny är 10 millimeter. Diametern mäts nära ringarna eller där hästens käkar berör bettet.

A.1.e. Tränsbett - unghäst 4 eller 5 år

Minimidiameter på ett tränsbett till unghäst är 14 millimeter. Diametern mäts nära ringarna eller där käkarna berör bettet.

A.1.f. Bridongbett

Bridongbettet ska vara en- eller tvåledat. Minimidiameter på någon av ett bridongbets delar som är i hästens mun är 10 millimeter.

A.1.g. Stångbett

Stångbettet ska ha oledat munstycke med fasta eller rörliga skänklar. Underskänkels längd under munstycket får inte överstiga 10 centimeter. Minimidiameter, på någon av ett

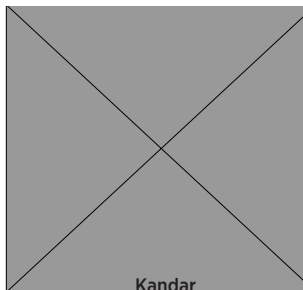
stångbets delar av munstycket, är 12 millimeter.

A.1.h. Betsling med tränsbett

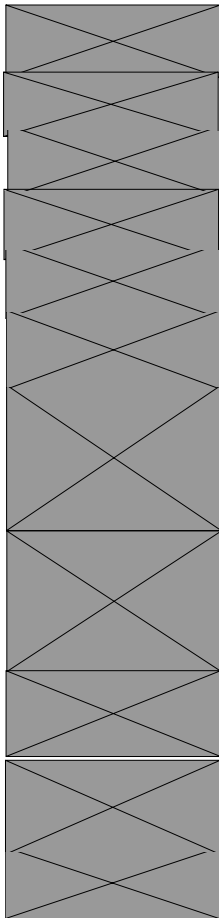
Alla nosgrimmorna, under A3, får användas vid betsling med tränsbett. Tillåtna bett är avbildade under A1a och A1b.

A.1.i. Betsling med kandar

Kandar är en dubblerad betsling som består av huvudlag, nosgrimma, ett bridongbett och ett stångbett samt kindkedja vilken i sin tur kan vara klädd med en kindkedjetunnel av läder eller gummi. Skumrem är tillåten. Nosgrimma kan endast vara en "Engelsk nosgrimma" eller en "Stotztem" och ska vara tillverkade av enbart läder. Nosgrimman ska spännas ovanför betten.



A.2.a. Tillåtna tränsbett i Dressyrprovet (inte roterande)



1. Tränsvägg ledat.

2. Tränsvägg tvåledat med rörliga ringar.
Mittled rörlig med rundad utformning.
Också tillåtet med fasta ringar.

3. Tränsvägg med fasta ringar.

4. D-bett.

5. Tränsvägg med fasta ringar och med
parerdel.

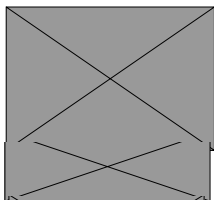
6. Tränsvägg med parerstänger.

7. Tränsvägg, variant av nummer 5 och 6.

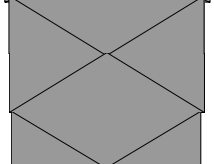
8. Hanging cheek snaffle.

9. Rakt bett, odelat. Även tillåtet med
fasta ringar.

A.2.b. Tillåtna tränsbett i Dressyrprovet (roterande)



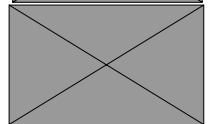
10. Format tränsbett med roterad mittdel.



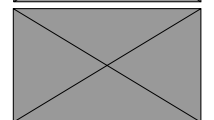
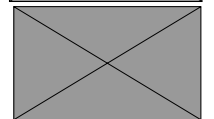
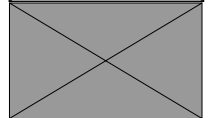
11. Tränsbett tvåledat med roterad mittdel.



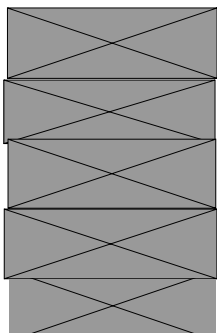
12. Varianter av roterande tränsbett.



13. Varianter av roterande tränsbett.

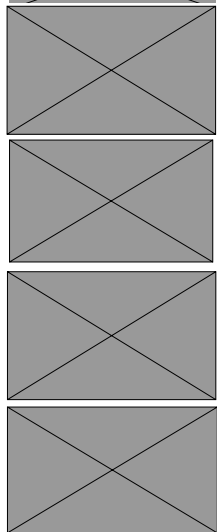


A.3.a. Tillåtna bridongbett i Dressyrprovet



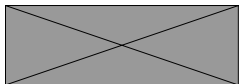
1. Bridongbett med rörliga ringar.

2. a, b, c, d Bridongbett tvåledat med rörliga ringar. Mittdel rörlig med rundad utformning. Också tillåtet med fasta ringar.
d Kan även vara roterande.

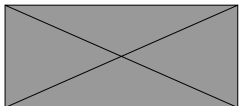


2. Bridongbett med roterande mittdel.

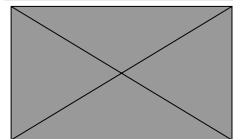
A.4.a. Tillåtna bridongbett i Dressyr



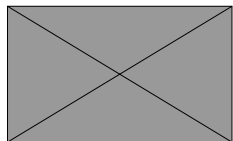
3. Bridongbett med fasta ringar.



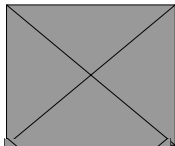
4. Bridongbett med hanging cheek.



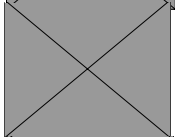
5. a, b Nya bridongbett med roterande mittdel.



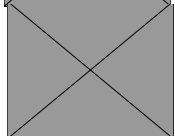
A.4.b. Tillåtna stångbett i Dressyr



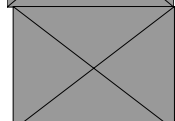
6. Kandarstång.



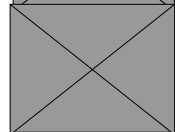
7. Kandarstång.



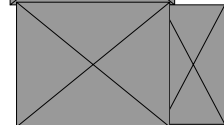
8. Kandarstång.



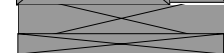
9. Kandarstång med rörlig skänkel.



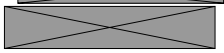
10. Kandarstång med rörlig skänkel.



10. Kandarstång med S-formad skänkel.



11. Kindkedja.



12. Skumrem.



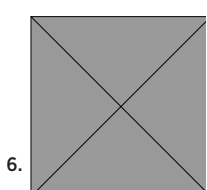
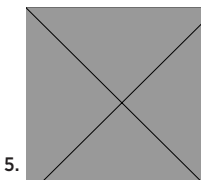
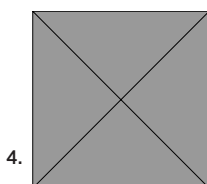
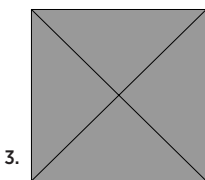
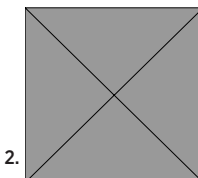
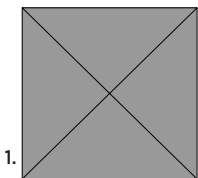
13. Kindkedjetunnel läder.



14. Kindkedjetunnel gummi.

A.5. Tillåtna nosgrimmor i dressyr

1. Engelsk nosgrimma – Cavesson.
2. Pullarnosgrimma med eller utan ringar – Crossed noseband.
3. Remont/Hannoveransk nosgrimma – Dropped noseband.
4. Aachen/kombinerad nosgrimma – Flash noseband.
5. Micklem Bridle med låg käkrem.
6. Kombinerad nosgrimma med låg käkrem – Stotztem.



2, 3, 4 och 5 är inte tillåtna när betsling med kandar används.
Om kandar används vid betsling med nosgrimma 6, då är den nedre nosremmen inte tillåten.

Inga kombinationer av nosgrimmor är tillåtna.

A.6. Dressyrprovet fälttävlan

Tillåtna Dressyrprogram

Nivå	Program	Längd mellan inridning - hälsning Bana	Lämplig tiddifferens mellan ekipage
P60	Startfälttävlan - Dressyrprogram för märke II	20 x 40 m	
UH90	Svenskt fälttävlansprogram för Unghästklass 2015	ca 4 min 20 x 60 m	5½ - 6½ min
P60 P70	Svenskt fälttävlansprogram för Debutantklass 2011	ca 3½ min 20 x 40 m	5 - 6 min
	Svenskt fälttävlansprogram för Debutantklass 1997	ca 3½ min 20 x 40 m	5 - 6 min
P80-16 P80-20	Svenskt fälttävlansprogram för Debutantklass 1997	ca 4½ min 20 x 60 m	6 - 7 min
H90	Svenskt fälttävlansprogram för Debutantklass (A)2007	ca 4 min 20 x 40 m	5½ - 6½ min
	Svenskt fälttävlansprogram för Debutantklass (A)2007	ca 5 min 20 x 60 m	6½ - 7½ min
P80-12	Svenskt fälttävlansprogram för Lätt klass 2010	ca 4 min 20 x 40 m	5½ - 6½ min
	Svenskt fälttävlansprogram för Lätt klass 2010	ca 5 min 20 x 60 m	6½ - 7½ min
P90 H100	Svenskt fälttävlansprogram för Lätt klass (A) 2007	ca 4 min 20 x 40 m	5½ - 6½ min
	Svenskt fälttävlansprogram för Lätt klass (A) 2007	ca 4 min 20 x 40 m	6½ - 7½ min
	Svenskt fälttävlansprogram för Lätt klass 1997	ca 3½ min 20 x 40 m	5 - 6 min
	Svenskt fälttävlansprogram för Lätt klass 1997	ca 4 min 20 x 60 m	5½ - 6½ min

Välj företrädesvis 20x40 meters dressyrbana för ponny eftersom

ponnyn har ett så kort steg blir en 20x60 meters bana väldigt stor. Välj företrädesvis 20x60 meters bana för häst eftersom en 20x40 meters bana blir väldigt liten – inte minst för de yngre hästarna.

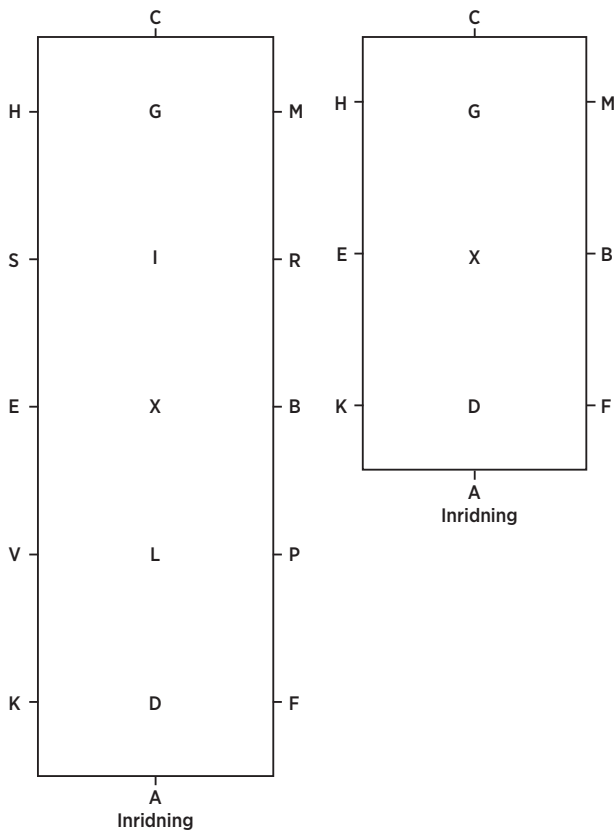
	Program	Längd mellan hälsning - hälsning	Lämplig tiddifferens mellan ekipage
P1*	FEI 2014 CCIP 1*	ca 5½ min, 20 x 60 m	7 - 8 min
P2*	FEI 2015 B 1* test	ca 4 min, 20 x 60 m	6 - 7 min
H1*	FEI 2015 A 1* test	ca 4½ min, 20 x 60 m	6 - 7 min
	FEI 2015 B 1* test	ca 4 min, 20 x 60 m	5½ - 6½ min
H2*	FEI 2015 A 2* test	ca 5 min, 20 x 60 m	6½ - 7½ min
	FEI 2015 B 2* test	ca 5 min, 20 x 60 m	6½ - 7½ min
H3*	FEI 2015 A 3* test	ca 5 min, 20 x 60 m	6½ - 7½ min
	FEI 2015 B 3* test	ca 5 min, 20 x 60 m	6½ - 7½ min

Rekommendation: På vanliga tävlingar används A-testet under udda år och B-testet under jämna år.

För de lägsta unghästklasser finns speciella dressyrprogram

Nivå	Program	Längd mellan inridning - hälsning	Lämplig tiddifferens mellan ekipage
4-års prov kval	Dressyr för fyraåriga hästar/ fälttävlan 2001 Kvalificeringsprogram	ca 4 min 20 x 40 m	5½ - 6½ min
4-års prov final	Dressyr för fyraåriga hästar/ fälttävlan 2001 Finalprogram	ca 5 min 20 x 60 m	6½ - 7½ min

A.7. Dressyrbanor



BILAGA B TERRÄNGPROV

B.1. Svenska Ridsportförbundets Riktlinjer

Utöver det som står i Bilaga B gäller innevarande års upplaga av Svenska Ridsportförbundets Riktlinjer som mer detaljerat anger kraven kring olika nivåer. Vid motstridiga uppgifter gäller TR IV före Svenska Ridsportförbundets Riktlinjer som då kan ses som en rekommendation.

B.2. Måttabell terränghinder

B.2.a. Ponny

	P60	P70	P80	P90	P1*	P2*
Fast del – maximihöjd	60	70	80	90	100	105
Rishinder – maximihöjd	70	85	100	110	120	125
Rishinder fast del	50	65	80	90	100	105
Maxlängd vid toppen	60	75	90	100	120	130
Maxlängd vid basen	100	110	130	150	170	190
Öppet dike, grav (med skodd bakkant)*	-	-	-	150	200	250
Öppet dike, grav (utan skodd bakkant)*	-	130	170	200	250	280
Trippelbarr	-	-	110	120	140	150
Grav med räck i bakkant*	-	90	110	140	170	190
Max dropp plan mark	-	80	90	100	120	130
Max dropp sluttande mark	-	90	100	120	135	145
Max dropp bakom hinder	-	90	100	120	135	145
Max antal dropp nära max	0	1	1	1	2	2
Vattenhinder	Minimilängd 6,0 meter. Vattenhinder som avslutas med upphopp eller hinder ut ur vattnet minimilängd 9 meter. Maximumdjup 35 centimeter – se Riktlinjerna för respektive nivå.					
Tak över hinder	Minimihöjd 330 centimeter från avsprängspunkt – alla nivåer					

*) Att iaktta vid öppna diken och gravar: **Tydlig** marklinje eller häck som underlättar avhoppet **ska finnas**, rekommenderas. Den får inte överskrida höjden **50** ³⁰ centimeter och ska räknas in i den totala längden av graven.

B.2.b. Häst

	UH90 H90	H100	CNC1*	CNC2*	CNC3*
Fast del - maximihöjd	90	100	110	115	120
Rishinder - maximihöjd	110	120	130	135	140
Rishinder fast del	90	100	110	115	120
Maxlängd vid toppen	100	120	140	160	180
Maxlängd vid basen	180	210	210	240	270
Öppet dike, grav (med skodd bakkant)*	150	200	230	270	300
Öppet dike, grav (utan skodd bakkant)*	200	250	280	320	360
Trippelbarr	120	140	160	190	210
Grav med räck i bakkant*	150	170	190	220	250
Max dropp plan mark	100	120	140	160	180
Max dropp sluttande mark	120	140	160	180	200
Max dropp bakom hinder	120	140	160	180	200
Max antal dropp nära max	1	1	2	2	2
Vattenhinder	Minimilängd 6,0 meter. Vattenhinder som avslutas med upphopp eller hinder ut ur vattnet minimilängd 9 meter. Maximumdjup 35 centimeter – se Riktlinjerna för respektive nivå.				
Tak över hinder	Minimihöjd 330 centimeter från avsprångspunkt – alla nivåer				

*) Att iaktta vid öppna diken och gravar: **Tydlig** marklinje eller häck som underlättar avhoppet **ska finnas**, rekommenderas. Den får inte överskrida höjden **50** ³⁰ centimeter och ska räknas in i den totala längden av graven.

B.3. Distans – tempo – antal språng

B.3.a. Ponny

Nivå	Distans		Antal språng		Tempo	Meter/språng	
	Min	Max	Min	Max		Min	Max
P60	600	1200	9	15	400	70	80
P70	800	1400	10	17	430	80	90
P80	1000	1600	11	18	460	90	100
P90	1400	2200	15	24	480	95	110
CNCP1*	2200	2800	20	25	500	100	120
CCNP1*	2300	3000	20	25	500	100	120
CNCP2*	2500	3000	25	30	520	100	120
CCNP2*	2700	3700	25	30	520	100	120

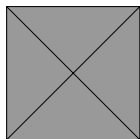
B.3.b. Häst

Nivå	Distans		Antal språng		Tempo	Tid	
	Min	Max	Min	Max		Min	Max
UH90	1100	1300	10	12	480	2'18"	2'43"
H90	1400	2000	13	18	480	2'55"	4'10"
H100	1800	2500	18	25	500	3'36"	5'00"
CNC1*	2600	3120	25	30	520	5'00"	6'00"
CNC2*	3025	3575	27	32	550	5'30"	6'30"
CNC3*	3420	3990	30	35	570	6'00"	7'00"

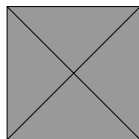
B.4. Figurer över regeltolkningar enligt moment 444

Figurerna nedan visar inte alla tänkbara situationer. Ordalydelsen i respektive regel är det som gäller.

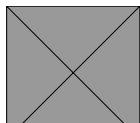
B.4.1. Enkelhinder



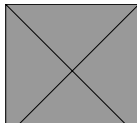
Vägran framför hinder,
ny anridning
20 straffpoäng



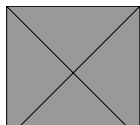
Utbrytning framför hinder,
ny anridning
20 straffpoäng



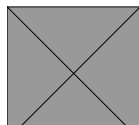
Volt runt hinder,
innan anridning gjorts
0 straffpoäng



Volt framför hinder,
innan anridning gjorts
0 straffpoäng

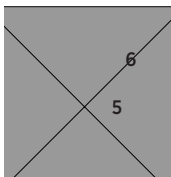


Volt framför hinder,
efter anridning gjorts
20 straffpoäng

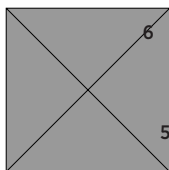


Volt framför hinder,
efter anridning gjorts
20 straffpoäng

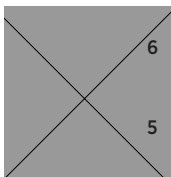
B.4.2. Närliggande hinder



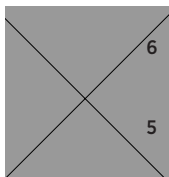
Volt utan föregående anridning
0 straffpoäng



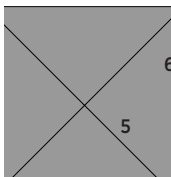
Volt utan föregående anridning
0 straffpoäng



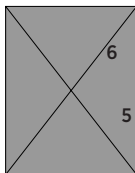
Utbrytning på, i detta exempel,
hinder 6. Ny anridning.
20 straffpoäng



Hästen bryter ut, efter att som
i detta exempel, hinder 6 är
presenterat.
20 straffpoäng

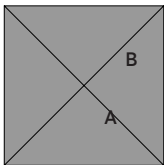


Volt mellan 2 hinder innan
anridning gjorts mot sista hindret
0 straffpoäng

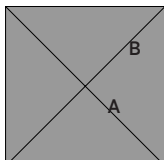


Volt runt hinder, utan
anridning gjorts
0 straffpoäng

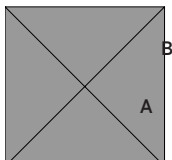
B.4.3. Kombinationer



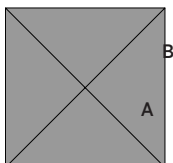
0 straffpoäng



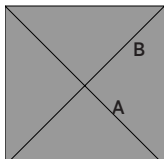
**Volt innan anridning mot A
0 straffpoäng**



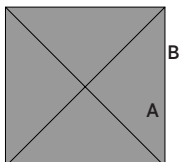
**Volt innan anridning mot A
0 straffpoäng**



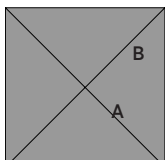
**Inte presenterat B
0 straffpoäng**



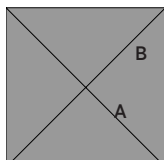
**Volt efter att hela
kombinationen är hoppad
0 straffpoäng**



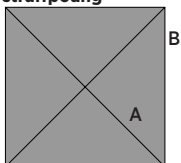
**Volt mellan 2 element
(här A och B) i en kombination
20 straffpoäng**



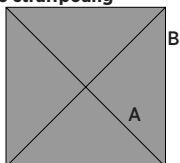
Rider bakom B innan B hoppas
20 straffpoäng



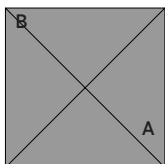
Rider bakom B innan B hoppas
20 straffpoäng



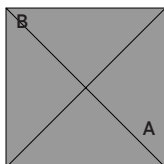
Volt efter att A hoppats,
innan B hoppats
20 straffpoäng



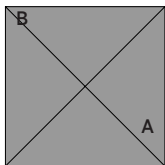
Volt efter att A hoppats,
innan B hoppats
20 straffpoäng



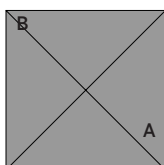
0 straffpoäng



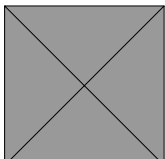
Volt innan anridning
påbörjats mot A
0 straffpoäng



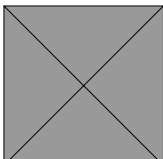
Volt innan anridning
påbörjats mot A
0 straffpoäng



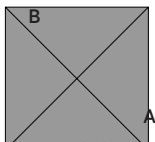
Volt innan anridning
påbörjats mot A
0 straffpoäng



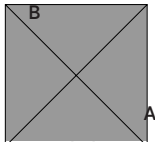
Volt mellan 2 element
(här A och B) i en kombination
20 straffpoäng



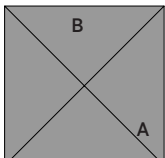
Volt mellan 2 element
(här A och B) i en kombination
20 straffpoäng



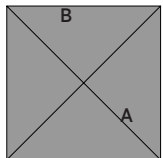
Rider runt bakom B
innan B hoppas
20 straffpoäng



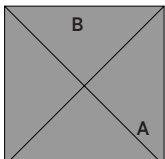
Rider runt bakom B
innan B hoppas
20 straffpoäng



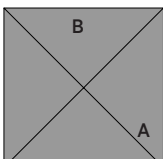
0 straffpoäng



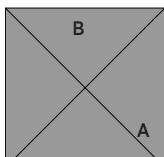
Volt innan anridning
påbörjats mot A
0 straffpoäng



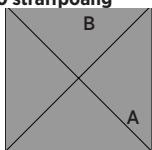
Rider inte runt bakom B innan
B hoppas och ingen volt i kombination
0 straffpoäng



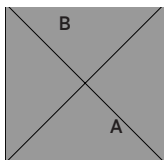
Rider runt bakom B
innan B hoppas
20 straffpoäng



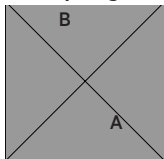
Volt mellan 2 element
(här A och B) i en kombination
20 straffpoäng



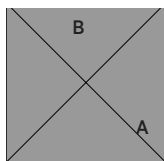
Volt mellan 2 element
(här A och B) i en kombination
20 straffpoäng



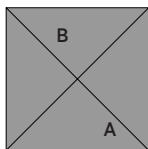
Volt mellan 2 element
(här A och B) i en kombination
20 straffpoäng



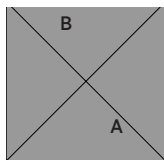
Rider inte runt bakom B
innan B hoppas och ingen volt
i kombination
0 straffpoäng



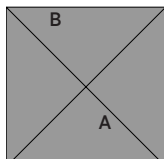
Volt i kombination
20 straffpoäng



Rider runt bakom B
innan B hoppas
20 straffpoäng

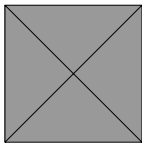


Korrekt riden kombination
0 straffpoäng

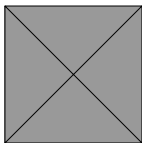


Volt innan anridning mot A
0 straffpoäng

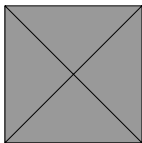
B.4.4. Alternativ (Svartflaggning) i kombinationer



Ryttaren byter från en påbörjad linje till en annan
0 straffpoäng



Ryttaren rider runt bakom A/B men eftersom ryttaren inte avser att hoppa detta element så "finns det inte".
0 straffpoäng



Ryttaren rider runt baksidan av alternativet B som ryttaren avser att hoppa.
20 straffpoäng

B.5. Betsling gällande ponny

B.5.1. Pelham bett

- ♦ Ett pelham är inte ett stångbett om den har en munstyckering samt en ring i toppen och en i botten av bettet.
- ♦ Pelhambett får endast användas med en tygel. Tygeln måste antingen vara fäst i ett delta eller direkt i den stora ringen på bettet. Vid ridning med pelham ska kindkedja användas.
- ♦ Kindkedjan kan vara av metall, läder eller kombinerat metall och läder.
- ♦ Stångbett, kandar, hackamore & bettlösa nosgrimmor/träns är inte tillåtna.

B.5.2. Nosgrimmor

De nosgrimmor som är tillåtna för ponny vid all ridning finns på bilder, Bilaga A dressyrprov A.5. Inga kombinationer av nosgrimmor får användas på ponny.

BILAGA C HOPPROV

C.1. Bana och hinder

Bansträckningen ska vara mjuk och rytmisk. Från CNC2* ska avstånd användas för att ställer krav på ryttarens bedömningsförmåga och ridskicklighet.

Ett, gärna två ”relaterade avstånd” med 4–6 galoppsprång ska finnas för klasserna CNC1* och CNCPI-2*. För H90 och P60 – P90 måste försiktighet iakttas vad gäller relaterade avstånd.

Storleken på hinder får inte överstiga de gränser som visas i punkt 2b Ponny respektive 2c Häst.

- ♦ Minst tre fjärdedelar ska vara på maximala höjden för nivån.
- ♦ I princip ska alla rättuppstående hinder vara på klassens maxhöjd.
- ♦ Styrt av underlaget eller utrymmet i bomhållarna kan en tolerans på 5 centimeter i höjd accepteras.

C.1.1. Typ av hinder

Hindren ska vara ordinära banhoppningshinder.

Hindertyperna varierar mellan rättuppstående och längdhinder och inkludera kombinationer enligt punkt C2b Ponny respektive C2c Häst.

Minst två oxrar ska ha maxdimensioner såväl i höjd som i längd. Ytterligare ett i 90-klass och minst två längdhinder i övriga klasser ska hålla maximal höjd men vara 10–15 centimeter under maxlängd.

- ♦ Stängda kombinationer är inte tillåtna.
- ♦ Vattengrav är inte tillåtet, men vattendike/vattenmatta med bommar över är tillåtet.
- ♦ Säkerhetsskällor måste användas till längdhindrens bakbom och

om det finns någon trippelbarr ska säkerhetsskållor användas till hindrets centrum- och bakbom.

- ◆ Trippelbarr får aldrig användas i en kombination.
- ◆ Alternativa hinder är tillåtna. Dessa hinder måste vara markerade på banskissen med samma nummer och med ordet "Alternativ".

C.2. Måttabell - hinderdimension - banlängd - tempo - antal språng

C.2.a. Tempokorrigeringar

Om hoppbanans storlek är mindre än 5000 m², ska det maximala tempot för H₃* nivå sänkas till 350m/min.

Om hoppbanan är mindre än 2300 m², får inget tempo, oberoende av nivå, överskrida 325m/min.

C.2.b. Pony

Klass	P60	P79	P80	P90	P1*	P2*
Maximihöjd	65	75	85	95	105	110
Maxlängd vid toppen	maxhöjd i klassen + 20 centimeter					
Trippelbarr	ingen	ingen maxhöjd i klassen + 30 centimeter				
Tempo m/min	275	275	275	300	300	350
Banlängd min m	250	250	250	300	300	450
Banlängd max m	350	350	350	380	400	550
Antal hinder/ max antal språng	8- 9/9	8- 9/9	8- 9/9	8- 9/10	8- 10/12	11- 12/14
Antal kombinationer	ingen	ingen	1st 2k	1st 2k	1st 2k eller 1st 3k	2st 2k eller 1st 3k
Lämpliga typer på kombinationer			A+A B+A	A+A A+B B+A	A+A A+B B+A B+A+A A+A+B A+B+A	valfri

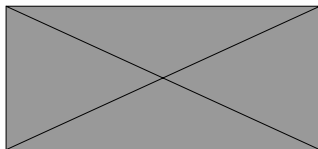
C.2.c. Häst

Klass	UH90	H90	H100	H1*	H2*	H3*
Maximihöjd	95	95	105	115	120	125
Maxlängd vid toppen	maxhöjd i klassen + 20 centimeter					
Trippelbarr	maxhöjd i klassen + 40 centimeter					
Tempo m/min	325	325	325	350	350	375
Banlängd min m	300	300	300	350	400	450
Banlängd max m	380	380	400	450	450	550
Antal hinder/ max antal språng	7-8 /9	8-9 10	9-10 /11	10-11 /13	10-11 /14	11-12 /15
Antal kombinationer	1st 2k	1st 2k	1st 2k	1st 2k eller 1st 3k	2st 2k eller 1st 3k	2st 2k eller 1st 3k
Lämpliga typer på kombinationer	A+A B+A A+B	A+A B+A A+B	A+A A+B B+A	A+A A+B B+A B+A+A A+A+B A+B+A	valfri	valfri

C.3. Godkända bett och nosgrimmor för ponny vid hopprov (Utdrag ur TR III moment 307)

1. Bett kan vara tillverkade av alla slags material (metal, gummi plast, läder) och ska vara i originalskick.
2. Dubbla bett är inte tillåtna.
3. Minsta diameter på ett bett är 10 millimeter.
4. Tränsbett ska vara antingen odelat, tvådelat eller tredelat. Bettet får vara mjukt böjt.
5. Gags ska vara normalt tränsbett/gags, odelat eller tvådelat.
6. Pelhambett ska vara odelat, tvådelat eller tredelat. Bettet får vara mjukt böjt. Skänklarna på pelhamstången får ha en maximal

längd av 15 centimeter. Pelhambett får endast användas med enkel tygel som ska vara fäst i en deltygel eller i den större av de två ringarna på bettet.



Exempel på hur pelhambett är fäst till tygeln med en deltygel.

7. Kimberwicksbett/jaktstång är tillåtet.
8. Passoabett med maximalt fyra ringar. Bettet ska vara antingen odelat, tvådelat eller tredelat. Skänklarna får ha en maximal längd av 16 centimeter. Längden mäts från högst upp på översta ringen till längs ner på nedersta ringen.
9. Hackamore där skänklarna får ha en maximal längd av 17 centimeter. Hackamore får inte användas i kombination med något brett. Längden mäts från översta delen där sidostycket fästs till nedersta delen där tygen fästs.
10. Inga brett tillverkade av metalltråd, enkel eller lindad, eller kedjebett får användas.
11. Inga brett för ponny får användas med mer än en tygel.
12. För ungpomma mellan fyra och sex år är endast, vanliga tränsbett, odelat, tvådelat eller tredelat brett med mittersta länken/länkarna rund/runda, tränsbett med parerstänger, tränsbett med fasta ringar och galoppbett, tillåtna.
13. Inga trän för ponny får användas med mer än en av de avbildade nosgrimmorna. Inga kombinationer av nosgrimmor är tillåtna. De avbildade nosgrimmorna finns i Bilaga A dressyrprov, A5.
14. På brett där kindkedja används får kindkedjan vara gjord av metall och/eller läder. Kindkedjan får vara försedd med skydd.

BILAGA D KRAV PÅ ARRANGEMANG

För att arrangör ska få arrangera elittävling ska tävlingsplatsen uppfylla krav som bestäms av fälttävlanskommittén avseende bland annat tävlingstekniska förhållanden, premier, publikservice och mediakapacitet.

I elittävling ska som lägst ingå CNC3*/CNCP2* och arrangeras som flerdagarsfälttävlan.

Klassbeteckningar och typer av fälttävlan:

Tabell häst

Typ tävling	Fälttävlan häst	Terräng häst	Stil fälttävlan	Stil terräng
Elit	H3*	-	-	-
lägsta nivå	CNC3* CCN3*	-	-	-
Nationell	H2*	-	-	-
lägsta nivå	CNC2* CCN2*	-	-	-
Regional	H1*	-	-	-
högsta nivå	CNC1* CCN1*	-	-	-
	H100	TH 100	SF100H	ST100H
Lokal	H90	TH90	SF90H	ST90H
högsta nivå	-	TH80	-	TH80

Tabell ponny

Typ tävling	Fälttävlan ponny		Stil fälttävlan	Stil terräng
Elit/ nationell	P2*	-	-	-
	CNCP2*	-	-	-
	CCNP2*			
Regional högsta nivå	P1*	-	-	-
	CNCP1*	-	-	-
	CCN1P*	-	-	-
	P90		SF90P	-
Lokal högsta nivå	P80		SF80P	ST80P
	P70		SF70P	ST70P
	P60		SF60P	ST60P

BILAGA E MEDICINSK SERVICE

Rekommendationer över Medicinsk service på en fälttävlan

E.1. Medicinskt ansvarig

Den medicinskt ansvarige ska vara sakkunnig och gärna arbeta inom akutsjukvård. Som en del av förberedelserna inför en tävling ska medicinskt ansvarig upprätta en plan för såväl olyckshantering som krishantering, anpassad till arrangemangets egen organisation och de omständigheter som råder på tävlingsplatsen. Mall för detta arbete finns i dokumentet *Risk-, olycks- och krishantering* som finns på Svenska Ridsportförbundets officiella hemsida.

E.1.1. Risk-, Olycks- och Krishantering (ROK)

ROK är ett dokument som finns på Svenska Ridsportförbundets hemsida. Dokumentet är komplext och är användbart på tävlingar med högsta dignitet, men kan även användas på de minsta tävlingarna. Rekommendationen är att läsa igenom ROK, markera de delar som är hanterbara på aktuell tävlingsplats och låt detta utgöra ramen för aktuell tävlings ROK.

E.2. Olycksfallsvård

E.2.1. För vem

Den olycksfallsberedskap som finns på plats måste vara tillgänglig för ryttare, hästskötare, funktionärer och åskådare under tävlingens gång.

E.2.2. Medicinsk närvaro på tävlingsplatsen

Den medicinska kompetens som krävs för ett delprov måste vara på plats under hela det eller de delprov som kravet gäller.

E.2.3. Ambulans

Svensk sjukvård är reglerad så att man ringer nödnumret 112 vid akuta nödsituationer där det föreligger fara för liv, egendom och miljö. Därefter hanteras situationen efter det regelverk respektive landsting har byggt upp. Oftast dirigeras en ambulans till olycks-

platsen där en omlastning av den skadade görs.

Fälttävlan är en risksport varför det är av största vikt att det regelverk som redovisas nedan följs. Eftersom terrängbanan sällan har en karaktär där en låghjulad (landsvägsanpassad) ambulans kan ta sig fram måste arrangören kunna garantera transport mellan olycksplatsen för den skadade och en plats där omlastning av den skadade kan ske. Kravet på typ av transportfordon, utrustning och bemanning enligt nedan.

E.2.4. Tävling med enbart stilbedömda klasser

E.2.4.1. Läkare/sjuksköterska

Inga övriga krav utöver grundkraven som finns redovisade i TR I, moment 178 "Olycksfallsvård", samt 179 "Ryttarens säkerhet".

E.2.4.2. Ambulans

En ansvarig för att vid behov tillkalla akutambulans ska vara utsedd. Inga övriga krav utöver grundkraven som finns redovisade i TR I, moment 178 "Olycksfallsvård", samt 179 "Ryttarens säkerhet".

E.2.5. Tävling med klasser upp till och med P1*/H1* nivå

E.2.5.1. Dressyrprov

Inga övriga krav utöver det som nämns i TR I moment 178.

E.2.5.2. Hopprov

Inga övriga krav utöver det som nämns i TR I moment 178.

E.2.5.3. Terrängprov

E.2.5.3.1. Läkare/sjuksköterska

Lägsta kompetens är sjuksköterska med vidareutbildning inom ambulans, intensivvård eller narkos. Utrustning ska finnas och vara utformad efter den förmåga/kompetens som läkaren/sjuksköterskan har.

E.2.5.3.2. Ambulans

En ansvarig för att vid behov tillkalla akutambulans ska vara utsedd. Lägsta ambulanskrav är ett transportfordon utrustat med bår som kan transportera en skadad person från olycksplatsen till

en plats dit den tillkallade ambulansen kan ta sig.

E.2.6. Tävling med klasser på högre nivå

E.2.6.1 Dressyrprov

Inga övriga krav utöver det som nämns i TR I moment 178.

E.2.6.2 Hopprov

Inga övriga krav utöver det som nämns i TR I moment 178.

E.2.6.3 Terrängprov

E.2.6.3.1 Läkare/sjuksköterska

Vid tävlingar där klasserna CNCP2*, CNC2* eller CNC3* ingår ska den lägsta kompetens vara läkare inom akutmedicinsk verksamhet (helst med ATLS utbildning). Utrustning ska finnas och vara utformad efter den förmåga som läkaren har.

E.2.6.3.2 Ambulans

Förutom transportfordon enligt 2.5.3.2 ska akutambulans med behörig personal finnas på plats under terrängprovet.

E.3. Djurskydd

E.3.1. Veterinär närvaro på tävlingsplatsen

Av Jordbruksverket förordnad tävlingsveterinär ska finnas på plats i enlighet med SJV:s föreskrifter. Arrangören ska föreslå veterinär på sätt som föreskrivs i anvisningar från SJV och Svenska Ridsportförbundet.

Behandlande veterinär ska kunna tillkallas med mycket kort varsel.

E.3.1.1 Dressyrprov

Kräver SJV:s föreskrifter inte närvaro av veterinär och arrangören väljer att senarelägga hästbesiktningen, ska tjänstgörande dressyrdomare informeras om att hästars hälsa ska kontrolleras. Visar en häst hälsa i dressyrprovet ska ritten avbrytas och fallet hanteras av överdomaren.

E.3.1.2 Hopprov

Kräver SJV:s föreskrifter inte närvaro av veterinär och arrangören väljer att senarelägga hästbesiktningen, ska tjänstgörande hoppdomare informeras om att hästars hälsa ska kontrolleras. Visar en

häst hålla i hoppotet ska ritten avbrytas och fallet hanteras av överdomaren.

E.3.1.3. Terrängprov

Av Jordbruksverket förordnad tävlingsveterinär ska finnas på plats under terrängprovet.

E.3.2. Transportfordon

Transportfordon för häst ska finnas under terrängprovet. Detta fordon ska kunna nå alla delar av banan. Lägsta kravet är för terrängen lämpligt fordon med en hästtransport kopplad till sig. Fordonet ska ha utrustning för att kunna lasta skadad eller avlivad häst. Tillsammans med transportfordonet ska finnas presenning och rep för att kunna hantera en traumatisk situation.

Transportfordonets typ och utrustning bestäms på planeringsstadiet i samråd med tävlingsveterinären.

BILAGA F VALIDERINGSTABELLER PONNY

Validera kvalificeringsresultat

Ponnyekipage har rätt att delta i hästklasser så snart de är kvalificerade för aktuell nivå. Detta gör att resultat gjorda i hästklass ska kunna användas för kvalificering i ponnyklass, liksom resultat gjorda i ponnyklass ska kunna användas för kvalificering i hästklass.

F.1. Resultat uppnådda i ponnyklass

Resultat uppnått i	Kan jämföras med resultat uppnått i
P90	H90
P1*	H100
P2*	H1*

F.2. Resultat uppnådda i hästklass på ponny

Resultat uppnått i	Kan jämföras med resultat uppnått i
H90	P80
H100	P90
H1*	P1*
H2*	P2*

När ett resultat från häst ska valideras till ett resultat från ponny eller vice versa jämförs höjden i klassen och den tekniska svårighetsgraden. En ponnybana på en viss höjd har större tekniska svårigheter än en hästbana på motsvarande höjd. Därför valideras ett resultat från ponny alltid till den nivå för häst där höjden är densamma eller nästintill densamma. Ett resultat uppnått på en nivå för häst jämförs med ett resultat för den ponnynivå där höjden är ett steg lägre än höjden för hästnivån.

