

# TÄVLINGSREGLEMENTE SPORTKÖRNING

MARK UP-VERSION

Denna version är inte giltigt TR, endast för att lätta hitta ändringar från TR 2017. Straffabeller finns i "rena" TR 2019.

Överstruken text = borttagen. Röd text = ny text.

MOMENT	SIDA
Kapitel 1 Grenbeskrivning .....	6

## Kapitel 2 Anmälan och regler

500 Kusk och groom.....	8
501 Hästar.....	9
502 Skoning.....	10
503 Selar.....	10
504 Vagnar.....	11
505 Obligatorisk utrustning i dressyr och precision.....	15
506 Obligatorisk utrustning i maraton .....	15
507 Mottagande av hjälp.....	16
508 Strafftabell för kapitel 2 .....	17

## Kapitel 3 Tävling

509 Klassindelning och svårighetsgrader.....	20
510 Övriga tävlingsformer .....	23
511 Definition av ekipage och kuskens kvalificering vid fullständig tävling.....	25
512 Kvalificering mellan enskilda moment .....	26
513 Kvalificering när kusk byter häst eller anspanning, uppklassning.....	27
514 Funktionskontroll/Spannkontroll.....	27
515 Svårighetsgrader i dressyr .....	28
516 Svårighetsgrader i maraton.....	29
517 Svårighetsgrader i precision.....	30
518 Dressyr - bedömning .....	31
519 Dressyr - definitioner av gångarter och övergångar .....	34
520 Strafftabell kvalificering, funktionskontroll och dressyr .....	36
521 Maraton - översikt sträckor .....	37
522 Maraton - sträckor .....	38

523	Maraton – tider och straff på sträckor.....	40
524	Maraton – översikt hinder .....	42
525	Maraton – hinder.....	42
526	Maraton – bedömning och straffpoäng i hinder .....	44
527	Maraton – resultat .....	45
528	Strafftabell maraton.....	46
529	Precision – banan .....	48
530	Precision – bedömning .....	48
531	Precision – strafftabell .....	52
532	Begreppsförklaring vid uteslutning etcetera .....	53
533	Resultat och priser .....	54

#### **Kapitel 4 Anmälan**

534	Anmälan .....	55
-----	---------------	----

#### **Kapitel 5 Arrangörer**

535	Klasser.....	57
536	Startordning.....	57
537	Veterinär.....	58
538	Dressyrbanan.....	58
539	Maratonbanan.....	59
540	Marathonhinder .....	60
541	Precisionsbanan .....	60
542	Precisionshinder.....	61

#### **Kapitel 6:1 Officiella funktionärer**

543	Tävlingsjury och domarjury .....	63
544	Överdomare .....	63
545	Domare.....	64
546	Banbyggare.....	65
547	Teknisk delegat .....	65

#### **Kapitel 6:2 Tävlingsfunktionärer**

548	Dressyrfunktionärer .....	67
549	Maratonfunktionärer .....	67
550	Precisionsfunktionärer .....	68
551	Kuskrepresentant.....	68

## SYFTE MED TÄVLINGSREGLEMENTET

Detta TR innehåller regler för körning och syftar till att tävlingarna ska ske under så lika förhållanden som möjligt samt ur djurskyddshänseende, vara normgivande i all hantering av hästen. Reglerna för körtävlingar upprätthålls av de officiella funktionärerna. Det är dessas uppgift att se till att detta reglemente samt Svenska Ridsportförbundets TR I Gemensamma bestämmelser, följs. I de fall som TR I och TR V skiljer sig åt gäller det som står i TR I. Om specifika regler saknas ska beslut fattas utifrån sportens anda och i de fall tolkningarna går isär på tävlingsplatsen är det alltid överdomarens, och när överdomare saknas domarens, beslut som gäller. I TR I benämns ryttare, kuskar och voltigörer som ryttare, men reglerna gäller för alla tävlande. Kuskar och groomar som inte följer TR I och TR V kan bestraffas enligt TR I moment 191. Överdomare och i förekommande fall domare har rätt att avvisa ekipage som bedöms vara en säkerhetsrisk. När begreppet häst används allmänt gäller det både häst och ponny. Regler som endast gäller för häst märks med "H", ponny med "P", ~~ponnyer under 86 cm "U86"~~ och parakuskar med "PA". Juniorer och young driver benämns "J/YD".

Svenska Ridsportförbundets hemsida har följande adress **ridsport.se**

© Copyright Svenska Ridsportförbundet. Alla Tävlingsreglementen med tillhörande dokument skyddas av lagen om upphovsrätt. Eftertryck eller annan kopiering utan Svenska Ridsportförbundets godkännande är förbjuden. Observera att uppdatering sker kontinuerligt. Information om ändringar publiceras på hemsidan [ridsport.se](http://ridsport.se) och ryttare och annan användare ansvarar själv för att hålla sig informerad om aktuella bestämmelser.

## KAPITEL 1 GREN BESKRIVNING

Sportkörningens fullständiga tävlingsform utgörs av momenten dressyr, maraton och precision. Dressyrens avsikt är att bedöma hästarnas harmoni, eftergift, lätthet, rörelsefrihet, framåtbjudning, smidighet, regelbundenhet i rörelserna samt att de är rätt ställda. Dessutom bedöms kuskens ställning på kuskbocken, noggrannhet, allmänt hanterande av hästarna samt presentation av ekipaget. Maratons avsikt är att testa hästarnas lydnad, kondition och uthållighet samt kuskens skicklighet och förmåga att hålla föreskrivna tempon och gångarter. I maraton körs en eller tre sträckor med definierade minimi- och maximitider. På sista sträckan körs även hinder vilka innehåller obligatoriska portar som måste passeras i rätt ordning.

Precisionens avsikt är att testa hästarnas lydnad, smidighet och uthållighet samt kuskens förmåga att hålla föreskrivna tempon. Fyra typer av anspänningar tävlar inom körning: enbet, par, tandem och fyrspann. Dessa följer samma grundläggande regelverk med specifika justeringar där detta anges i relevant moment. Körtävlingar kan arrangeras över en, två eller tre dagar beroende på svårighetsgrad.

**Sportkörningen ställer höga krav på hästens mångsidighet: lydnad, styrka och uthållighet. Hästen måste vara i gott tävlingsmässigt skick.**

I varje moment erhåller ekipagen straffpoäng. Ekipaget med lägst straffpoäng vinner. I fullständiga tävlingar räknas resultaten i de olika momenten samman, medan det i tävlingar med enskilda moment utdelas pris i varje moment.

## KAPITEL 2 ANMÄLAN OCH REGLER

### Moment 500 Kusk och groom

Definitionen av ett ekipage är kusk, groom/ar, häst/ar och vagn.

1. Kusken ansvarar alltid för att denne uppfyller kvalificering och övriga regler enligt Svenska Ridsportförbundets TR I och TR V.

#### 2. Åldersgränser på kusk och groom

Häst	Lägsta ålder kusk *	Lägsta ålder groom*
Enbet	15 år	14/18 år**
Par	18 år	14 år
Fyrspann	18 år	18 år
Ponny		
Enbet	12 år	14/18** år
Par	15 år	14/18** år
Fyrspann	18 år	14 år
Barnklass		
Lägsta-högsta ålder		
Enbet A/B-ponny	8-11 år	18 år
Enbet C-ponny	10-11 år	18 år

\*Ålder på kusk och groom avser alltid aktuellt kalenderår.

\*\* Minst en kusk eller groom måste vara lägst 18 år.

3. Alla förspända ekipage ska alltid ha en person på vagnen, som håller i tömmarna.

4. Vid anspänning och frånspanning ska medhjälpare finnas vid ekipaget. I övrigt ska medhjälpare befinna sig högst 50 m från ekipaget på tävlingsplatsen för att omedelbart kunna hjälpa till. För kusk yngre än 17 år som kör hingst ska medhjälparen alltid befinna sig i direkt anslutning till ekipaget. På tävlingsområdet ska alltid en medhjälpare utöver kusken befinna sig högst 50 meter ifrån ekipaget när hästar spänns för eller ifrån vagnen eller är förspända, för att omedelbart kunna hjälpa till. För kusk yngre än 17 år som kör hingst måste medhjälparen alltid befinna sig i direkt

anslutning till ekipaget.

5. På tävlingsbanorna ska enbets- och parekipage ha en kusk och en groom på vagnen. Fyrspannsekipagen ska ha en kusk och två groomar.

5. Person under 18 år ska bära hjälm och skyddsväst när denne befinner sig på en vagn eller rider på tävlingsområdet.

6. Vält vagn medför uteslutning i respektive delmoment.

7. Reklam på kusk, groom, vagn och selar, se TR I moment 151.

8. Överdomaren/domaren/domarna har rätt att, av säkerhetsskäl, underkänna valet av groom.

9. Person med medicinskt kort får inte vara groom.

10. Ekipage räknas som startande i en fullständig tävling när de kör in på dressyrbanan. I de enskilda momenten räknas ekipage som startande när det kör in på dressyrbanan, startar första sträckan i maraton eller passerar startlinjen i precision.

### **Moment 501 Hästar**

1. "H" Häst som startar i Lätt B eller Lätt A ska vara minst fyra år, i medelsvår klass minst fem år och i svår klass minst sex år.

2. "P" Enbet ponny under 120 centimeter får inte starta i svår klass.

3. "U86" Dressyrmomenten körs på bana 20 × 40 meter. Dressyrprogrammen minskas proportionerligt. Viss beaktning kring precisionsbanor kommer också att ske. När "U86"-klass inte utlyses får Ponny under 86 cm **får** starta i ordinarie dressyr- och precisionsklasser. Ponny under 86 cm i mankhöjd får endast starta maraton i separata klasser anpassade för dem i Lätt B, Lätt A och medelsvår klass, se vidare bestämmelser markerade "U86".

4. I fullständig tävling får varje häst endast starta en gång/moment. Hästen får starta maximalt tre gånger per dag i tävlingar som arrangeras i enskilda moment. Varje häst får endast starta en gång i maraton per dag/meeting.

5. På tävlingsområdet ska hästen ledas i huvudlag/träns med brett

eller i grimma med kedjegrimskafat som löper under hakan, över nosryggen eller genom munnen.

6. Det är inte tillåtet att binda upp hästar utan tillsyn på tävlingsplatsen, förutom i permanenta spiltor.

7. Hästar får inte vistas på campingområdet eller på platser som arrangören märkt upp med hästförbud.

8. För att säkerställa att inget bett använts som orsakat skada på hästen ska en domare, eller en av denne utsedd funktionär, kontrollera betten på varje häst efter varje delmoment.

9. Vid otillåten hantering av häst **och/eller blod på häst gäller** TR I moment 174.

**9.1. Om hästen blöder, har sår eller märken orsakat av kuskens inverkan, till exempel har blod/sår i mun eller blod/sår/märken efter användande av pisk, innebär det alltid avstängning och/eller startförbud, oavsett kuskens avsikt.**

**9.2. Blod, sår eller märken orsakat av annat än kuskens inverkan, exempelvis om hästen bitit sig i tungan eller munnen, balltramp eller liknande, innebär inte automatisk avstängning utan bedöms från fall till fall. Sker det under körningen ska den omedelbart avbrytas.**

Vid mindre blödningar i munnen när det kan vara så att hästen bitit sig i tunga eller läpp, eller mindre blödningar på benen kan domare/överdomare ge tillstånd att fortsätta pågående tävlingsmoment. Veterinär måste undersöka hästen omedelbart efter avslutat tävlingsmoment.

Vid olydnad får hästen göras uppmärksam genom ett lätt slag med pisken. Pisken ska i så fall användas i omedelbar anslutning till olydnaden.

## **Moment 502 Skoning**

1. I dressyr och precision är det valfritt att ha hästen skodd.

I maraton ska hästen vara skodd på alla hovarna. Vid en full-

ständig tävling ska hästen vara skodd i alla moment.

2. Hästen/hästarna får skos med valfritt slag av skor. Skor med vikter är förbjudna. Hovboots är tillåtna, ska sitta på även under veterinärbesiktning. Byte av hovboots för att påverka vikten mellan moment är inte tillåtet.

3. Under tävling får endast tappad eller skadad sko bytas.

4. Hovslagare ska finnas tillgänglig under maratondagen.

### **Moment 503 Selar**

1. Olika selar får användas i de olika delmomenten. Selarna ska vara säkra, rena och väl anpassade till **hästen och vagnen**. ekipa-  
get.

2. Hästen/hästarna ska i samtliga deltävlingar vara korrekt anspända, det vill säga med draglinor, svängel och tömmar, i par- och fyrspannssklasser även stångkoppel eller stångkedjor. Det är tillåtet att använda fasta dockor i dressyr och precision. I Lätt B är det tillåtet att köra utan svängel och draglinor i dressyr och precision. Detta rekommenderas dock inte.

3. Ringar, spännen eller andra anordningar på selen som kan påverka tömmarna är förbjudna. För fyrspann är endast förbindelseremmar tillåtna mellan collar eller bröstor samt tömmarna, förlöparna får inte vara fästa vid varandra på något annat sätt. Hjälpötömmar, inklusive stuptyglar, får inte användas.

**Om främre tömring sitter för högt eller för lågt är det tillåtet att inte använda dem.**

4. Svansen får inte bindas vid sele, vagn eller draglinor. Svansgaffel är tillåtet.

5. Bettlöst och hackamore är inte tillåtet när hästen är förspänd. I övrigt fri betsling. Bettbyte endast tillåtet när häst är frånspänd.

6. Huvudlag med nackstycke, sidostycken med eller utan skygglappar, pannband, käkrem och nosgrimpa/nosrem ska användas.



7. När skyggglappar används ska de vara anpassade så att det inte stör synen framåt och inte heller ligger så nära att de irriterar hästens ögon.

8. Det är förbjudet att binda tungan på hästen.

9. **Flughuva får användas i alla delmoment. Den ska ge utrymme för fastsättande av nackstycke och pannband och får endast täcka hästens öron och panna. Flughuvan får inte vara fastsatt i nosremmen och måste tillåta fria öronrörelser. I maraton och precision tillåts även insektsskydd som skyddar hästens ögon och nos.**

**Dessa får inte hindra fritt luftintag. I maraton är flugtäcke tillåtet, förutom under B-sträckan. Efter avslutat moment kan överdomaren, eller någon denne utser, kontrollera att inget förbjudet har täckts över och att andningen inte hindrats.**

**Insektsskydd/flughuva får användas i alla delmoment, utrymme för fastsättande av nackstycke och pannband måste ges. I dressyr och precision får flughuvan endast täcka hästens öron och panna, inte hästens ögon. I maraton tillåts även insektskydd som skyddar hästens ögon och nos – även flugtäcke är tillåtet, förbjudet på B-sträckan. Efter avslutad dressyr/precision kan överdomaren, eller någon denne utser, kontrollera att inget förbjudet har täckts av insektskyddet/flughuvan.**

### **Moment 504 Vagnar**

1. I detta reglemente avser begreppet vagn en- och tvåaxlade fordon. För enbet och tandem får en- och tvåaxlade vagnar användas, men par och fyrspann ska ha tvåaxlade vagnar. Ingen del av vagnen får vara bredare än utsides spårvidd, med undantag för navkapslar, stänkskydd och svänglar på vagnar som används i dressyr och precision.

2. Vagnarna kan ha luftfyllda däck, hårdgummihjul eller järnhjul. Luftfyllda däck är tillåtna för alla från Lätt B till nationell/\*\* svår klass. I svår nationell/\*\* klass ska hjulen ha rörekrar. I svår klass på elittävling/\*\*/\*\* ska hårdgummihjul eller järnhjul användas.

**"PA"** Parakuskar får köra med valfria däck/hjul., med undantag av bestämmelse i moment 504 punkt 2.

3. Vid fullständiga tävlingar ska samma vagn användas i dressyr och precision. En annan vagn får användas i maraton. Det är tillåtet att byta ut skadade eller felaktiga delar på vagnen.

4. Ekipagenummer med minsta storlek 15 × 10 centimeter ska finnas väl synligt på vagnen för att ekipaget ska kunna identifieras. I maraton ska groom/ar bära ekipagenummerlapp på ryggen i A4-storlek med siffror som är minst 20 cm höga. Ekipaget har minst två ekipagenummer, väl synliga på olika sidor av vagnen. Det rekommenderas att groomen bär nummerlappsväst.

5. I svår klass dressyr ska vagnen vara försedd med lyktor med vitt sken framåt och rött sken bakåt. Bakre lyktor kan ersättas av röda reflexer. I maraton ska vagnen vara försedd med röda reflexer bakåt.

6. **"H"** Avståndet mellan draglinorna för samtliga anspänningar ska vara minst 60 centimeter i dressyr och precision. Avståndet mellan draglinorna i maraton ska vara minst 55 centimeter. Förlöparnas svänglar ska vara minst 50 centimeter.

**"P"** Avståndet mellan draglinorna, ska vara minst 50 centimeter i alla moment.

7. **"H"** För enbet ska avståndet mellan häst och svängel i dragläge vara minst 50 centimeter eller minst 40 centimeter mellan häst och fasta dockor.

**"P"** Måttet mellan ponnyns has och svängeln ska vara minst lika långt som avståndet mellan marken och hästens has.

8. **"H"** För par- och stånghästar ska avståndet mellan varje häst och vagn i dragläge vara minst 50 centimeter till svängel. Stångkoppel ska vara minst 30 centimeter, längden mäts från mitten av toppen på stången. Stången ska nå till mitten av halslängden då hästarna är i drag. Om ok används får det inte ligga bakom bogarna. Fyrspännens förvåg ska vara minst en meter. Svänglar och förvågens bredd, stångens samt stångkopplets längd ska vara

så långa att de ger hästarna tillräcklig frihet att röra sig vid stången. **"P"** Alla mått ska anpassas efter storleken på ponnyn, ponnyerna ska kunna arbeta avslappnat och i frihet.

**9.** Broms är inte obligatoriskt, om vagnen saknar broms ska baksele användas. Enbets- och tandemekipage ska alltid använda baksele, även om vagnen har broms. **Groom får sköta veven till vändkransbroms.**

**"PA"** Bromsen får skötas av groomen eller vara omgjord till en handbroms.

**10.** I dressyr och precision ska vagnen vara försedd med sittplats bakom eller bredvid kusken. Om vagnen har två säten ska groomen/groomarna sitta på det bakre sätet. Sittplatser för groomar måste vara säkert fastsatta och möjliggöra för groomarna att snabbt och säkert ta sig ur vagnen. I svår klass enbet/par, och om en vagn med 125 cm spårvidd används, måste groomen sitta **i mitten** i vagnens färdriktning (framlänges eller baklänges). **Detta rekommenderas även i andra klasser.**

**11.** Ingen får vara fastspänd vid vagnen. Det är tillåtet för groomen att hålla i ett bälte eller liknande runt kusken som stöd för kusken. **"PA"** Parakusk får använda säkerhetsbälte/sele samt valfri typ av kuskbock. Remmar och klämmor som används ska vara snabbutlösande. Då rullstol används ska den vara ordentligt fastsatt. Elektrisk rullstol får inte användas.

**12.** Kusk ska i alla deltävlingar medföra den reservutrustning som kusken anser sig behöva, med tanke på ekipagets säkerhet. Om någon utrustning går sönder eller lossnar under dressyr och precision, ska domaren ge signal (och avbryta tidtagningen i precision). Kusken ska då stanna och låta en groom stiga av för att åtgärda felet.

**13.** Om vagnen inte motsvarar vagnsreglerna tilldelas straffpoäng enligt strafftabell. Överdomare kan bestämma att det ska ske en slumpmässig eller en gemensam kontroll av vagnars vikt och/eller bredd före start eller efter mål.

## 14. Vagnsbredder och vikter för vagnar

Ponny	Minimum vagnsbredd/spårvidd				Lägsta vagnsvikt			
	Dressyr och precision		Maraton		i maraton			
	LB	LA/ Msv	Svår*	LB	LA/Msv/ Svår	LB	LA	Msv/ Svår
Kat. A enbet/tandem	Fri	125 cm	-	Fri	125/125 cm/-	Fri	Fri	Fri/-
Kat. B enbet/tandem	Fri	125 cm	125/138 cm	Fri	125 cm	Fri	Fri	Fri/60 kg
Kat. C-D enbet/tandem	Fri	125 cm	125/138 cm	Fri	125 cm	Fri	Fri	90 kg
Kat. A par	Fri	125 cm	125/138 cm	Fri	125 cm	Fri	90 kg	150 kg
Kat. A fyrspann	Fri	125 cm	125/138 cm	Fri	125 cm	100 kg	150 kg	150 kg
Kat. B par	Fri	125 cm	125/138 cm	Fri	125 cm	Fri	150 kg	225 kg
Kat. B fyrspann	Fri	125 cm	125/138 cm	Fri	125 cm	Fri	150 kg	300 kg
Kat. C-D par	Fri	125 cm	125/138 cm	Fri	125 cm	Fri	225 kg	225 kg
Kat. C-D fyrspann	Fri	125 cm	125/138 cm	Fri	125 cm	100 kg	225 kg	300 kg
<b>Häst</b>	<b>LB</b>	<b>LA/Msv</b>	<b>Svår*</b>	<b>LB</b>	<b>LA/Msv/Svår</b>	<b>LB</b>	<b>LA/</b>	<b>Msv/Svår</b>
Enbet/tandem	Fri	125 cm	125/138 cm	Fri	125 cm	Fri	150 kg	150 kg
Par	Fri	125 cm	125/148 cm	Fri	125 cm	100 kg	350 kg	350 kg
Fyrspann	Fri	125 cm	125/158 cm	Fri	125 cm	150 kg	350 kg	600 kg

\*PA Vikter och mått enligt tabell, valfria däck/hjul i alla klasser och anspänningar.

\* I svår klass är hinderbredd i dressyr och precision alltid fast, utifrån ovan angivna två mått. I svår-klass med elitstatus dressyr/precision är vagnar med 125 cm spårvidd ej tillåtna.

\* Spårvidden på alla vagnar mäts på marken vid den bredaste delen av bakre hjulparet.

### **Moment 505 Obligatorisk utrustning i dressyr och precision**

1. Kusken ska i dressyr och precision ha körförkläde, **godkänd hjälm**, **huvudbonad**, handskar samt pisk i handen. **Hjälm får användas i alla klasser och ska användas i Lätt B och Lätt A.** Piskan ska vara anpassad till ekipaget och lång nog att nå hästen/hästarna vid däckelläget. På fyrspannsekipage får piskens snärt bindas upp. **"PA" I "PA" och barnklass ska piskan finnas på vagnen. När den används behöver den inte hållas av kusken, utan får hållas i och användas av groomen.** Piskan behöver inte hållas av kusken, utan får hållas i och användas av groomen.

2. Tävlingskläder ska bäras när kusk går precisionsbanan men kusken behöver då inte bära handskar och körförkläde. Hjälm får ersättas med annan huvudbonad. **Vid endagars fullständig tävling får kusk gå banan utan huvudbonad och ta med sig groom. När precisionen ersätter ett maratonhinder vid endagstävling får kusk gå banan utan huvudbonad och groom får vara med när kusk går banan.** Lagledare och tränare ska vara välklädda när de går banan. När en otillåten person går precisions banan varnas det ekipage som personen härleds till.

3. Groom ska bära **huvudbonad**, **godkänd hjälm** i Lätt B och Lätt A, och handskar.

4. **Kusk eller groom får inte ha bara armar i dressyr och precision.** Plagg med kort ärm är inte tillåtet i dressyr och precision på kusk eller groom.

### **Moment 506 Obligatorisk utrustning i maraton**

1. Godkänd hjälm och skyddsväst eller ryggplatta är obligatoriskt för samtliga personer på vagnen. På ridsport.se står vad som krävs för att hjälm och skyddsväst ska vara godkänd. För ryggplatta krävs level 2 EN 1621-2.

2. Pisk ska finnas på vagnen under hela maratonmomentet, men behöver inte hållas i handen. Endast kusken får använda piskan.

För att byta pisk får den överräckas från groomen.

3. Byxor (shorts) som slutar ovanför knäna är inte tillåtna.

### **Moment 507 Mottagande av hjälp**

1. Mottagande av hjälp från personer utanför ekipaget, inklusive funktionärer, under tävlingsmomenten dressyr och precision är inte tillåtet, med undantag av moment 507 punkt 2. Se även straff-tabell moment 508.

2. Mottagande av fysisk hjälp från andra än personer på ekipaget är inte tillåtet, med undantag av följande situationer:

2.1. Vid framkörning till samtliga moment, både från marken och vid tömmarna.

2.2. Kommunikation med domare, teknisk delegat, veterinär eller funktionär i samtliga moment för att få eller följa instruktioner.

2.3. Kommunikation med funktionärer i samtliga moment för att få eller följa instruktioner.

2.4. Vid olycka eller för att förhindra olycka.

2.5. I maraton under pauser och neutrala zoner.

3. Groomen får inte kommunicera med kusken under dressyr, ~~eller precision~~, **med undantag för barnklass och startande i klass Lätt B med Clear roundbedömning**, då all kommunikation är tillåten. Groomen får även uppmärksamma kusken på att startsignal givits. ~~I Lätt B Clear round kan kusk få hjälp av en programläsare (groomen) i dressyr och precision.~~ I maraton **och precision** är det tillåtet för groomen att kommunicera med kusken.

4. Det är inte tillåtet att använda elektronisk kommunikationsutrustning under dressyr och precision.

5. Groomen får inte stiga av vagnen under tävlingens gång utan att erhålla straff (se regler för respektive moment). Undantag från denna regel är då ett ekipage står helt stilla på en maratonsträcka. Det är då tillåtet för groomen stiga av för reparation, utan att straff erhålls.

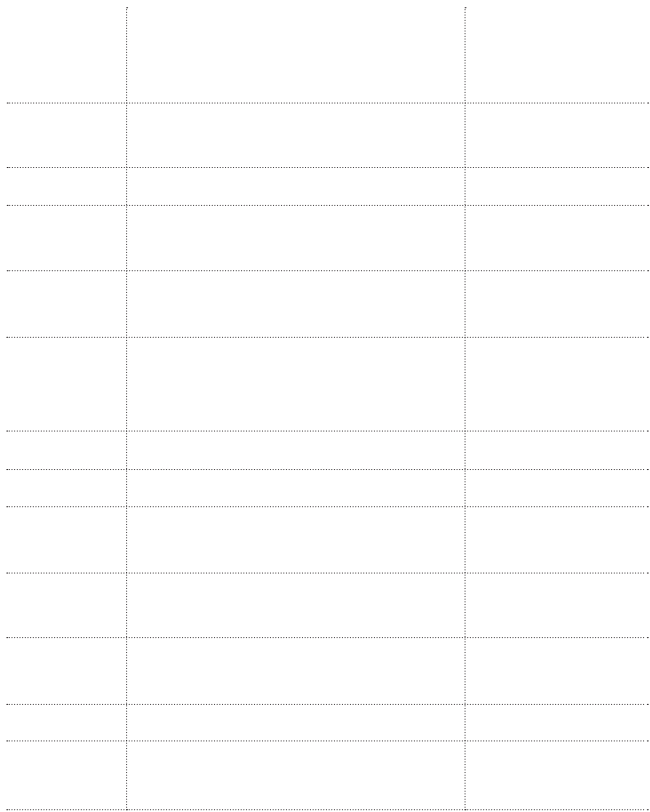
6. Groomen får inte handha tömmarna eller bromsen/arna under tävlingsmomenten **med undantag för veven till vändkransbroms**.

Om en groom behöver leda hästen får groomen göra detta genom att leda i tömmen i den del som är mellan brett och främre tömring. Ekipaget erhåller då straffpoäng enligt tabell.

7. Det är endast banbyggare och domare som får göra ändringar på banor. Om kusk, groom eller en person som kan kopplas till en kusk gör ändringar, medför detta att den kusken avstängs från den aktuella tävlingen och bestraffas med straffavgift.

# Moment 508 Strafftabell för kapitel 2 - finns i rena TR 2019





## KAPITEL 3 TÄVLING

### Moment 509 Klassindelning och svårighetsgrader

1. I körning arrangeras olika klasser utifrån hästarnas storlek och anspänning. Det finns fyra svårighetsgrader; Lätt B (LB), Lätt A (LA), Medelsvår (msv) och Svår (sv), vilka skiljer sig åt genom en stegring i svårighetsnivå. Körtävlingar arrangeras som fullständiga tävlingar vilka omfattar dressyr, maraton och precision. Det är även möjligt att arrangera tävlingar i de enskilda momenten, alternativt att öppna moment för anmälan i de fullständiga tävlingarna i Lätt B och Lätt A.

Lätt B och Lätt A körs som lokal tävling/\*, medelsvår klass som nationell tävling/\*\* och svår klass som nationell/\*\* eller elittävling/\*\*/\*\*. Svenskt Mästerskap körs som elittävling/\*\*/\*\*. Enskilda moment i medelsvår klass kan arrangeras som lokal klass.

2. Lätt B kan köras med två bedömningar:

- ◆ Bedömning Clear Round (CR). Ekipagen rangordnas inte, kriterier för clear round:
- ◆ Dressyr: högst 80 straffpoäng.
- ◆ Maraton: 0 straffpoäng. Tid i maratonhinder ger inte straffpoäng.
- ◆ Precision: 0 straffpoäng.
- ◆ Bedömning A (tävlingssklass). Ekipagen rangordnas och placeras.
- ◆ Lätt A, Medelsvår och Svår är tävlingssklasser med ökande svårighetsgrad.

3. I Lätt B är galopp förbjudet i samtliga moment och vid all körning på tävlingsområdet.

4. Fullständiga körtävlingar arrangeras över en, två eller tre dagar i Lätt B, Lätt A och medelsvår klass. **Lätt A, Medelsvår och Svår är tävlingssklasser med ökande svårighetsgrad.** Rekommendation är att Lätt B och Lätt A arrangeras under högst två dagar. Svår klass

ska arrangeras under två eller tre dagar. Då svår klass arrangeras som enskilda moment kan tävlingen arrangeras på en dag.

5. Vid två- eller tredagars tävling arrangeras maraton med tre sträckor för alla klasser, förutom i Lätt B där endast sträcka B ingår. Vid fullständig endagstävling körs endast sträcka B i alla klasser, enligt moment 516. När maraton arrangeras som enskilt moment som en del i ett fullständigt kval, ska maraton arrangeras med tre sträckor.

6. Barnklass arrangeras i Lätt B, öppen för kuskar 8–11 år. **Barnkusk 8–9 år får starta med kategori A- eller B-ponnyer i enbet, barnkusk 10–11 år får även köra C-ponny i enbet.** ~~Kuskarna får köra kategori A- eller B-ponnyer i enbet.~~ Barnkuskarna kör med samma regler och bildar alltid egen klass om det finns minst två startande barn. Groom får läsa dressyrprogrammet och får hålla i tömänden bakom kuskens händer. Groom får även hantera piskan och visa väg i dressyr och precision. Hinderbredden i precision är + 40 centimeter. Barnkuskar har ingen maxtid på precisionsbanan. Tillåten tid är 1 minut per 100 meter banlängd. Groom, målsman och/eller ansvarig person får gå precisionsbanan med kusken.

7. Då enskilda moment arrangeras körs dressyr och maraton enligt moment 515 och 516. När dressyr och/eller precision enligt moment 515 och 517 arrangeras som enskild deltävling får arrangör utlysa samma svårighetsgrad två gånger. I dressyren med olika dressyrprogram och i precisionen med olika bedömningar.

### **Moment 510 Övriga tävlingsformer**

**Det är tillåtet att arrangera varianter av dressyr och precision.**

1. **Inomhustävling.** Särskilda dressyrprogram är framtagna, se Svenska Ridsportförbundets hemsida, för ridhusmått 20 × 60 meter till alla svårigheter. När tävlingen arrangeras i ett ridhus med andra mått ska det framgå av propositionen om volter och övrigt

ökas proportionerligt eller om det är enligt programmet. Även precision är tillåtet att arrangera inomhus. Banor och antal hinder ska anpassas till storleken på ytan som finns att tillgå.

**2. Lagtävling.** Får ingå i alla klasser. För att använda resultatet för ett ekipage i resultatsammanställningen ska ekipaget ha genomfört tävlingen utan uteslutning i något moment.

**3. Kürdressyr.** I propositionen ska bedömningsmetoden för tävlingsformen förklaras. Ekipagen får poäng för innehåll och allmänt intryck. Programmet får vara maximalt 11 minuter. Efter 10 minuter ges en första signal. Efter 11 minuter ges en andra signal för att markera att ekipaget omedelbart ska avsluta uppvisningen. Musik bör användas.

**4. Tidstävling precision.** Vid tidstävling utdelas straff enligt moment 530. Straffpoängen byts ut mot straffsekunder, vilka läggs till ekipagens ordinarie tid. Det ekipage med lägsta sammanlagda tid vinner. Om flera ekipage hamnar på samma sluttid, rangordnas ekipagen efter snabbaste tid banan körts på eller genom omkörning, vilket ska anges i proposition.

**5. Poängjakt precision.** Vid poängjakt markeras varje hinder med en poäng baserad på hindrets svårighetsgrad. Kusken väljer själv vilka hinder, vilken ordning och från vilket håll hindren ska köra. Varje hinder får köras maximalt två gånger. Alla hinder markeras med poäng (10-100 poäng/hinder) som erhålls för felfritt klarat hinder. Om ett hinder rivs ger det 0 poäng och hindret kan inte köras igen. Ett hinder markeras som Joker, detta är värt 200 poäng. Vid rivning av Jokern dras 200 poäng från totalsumman. I propositionen ska det anges hur lång tid ekipagen har på sig att samla poäng. När tiden för körningen utgått avbryts körningen på signal från domaren och ekipaget avbryter då sin körning, varvid alla ekipage har samma körtid. Om ekipaget är inne i ett hinder räknas även det hindrets poäng. Det ekipage som har flest poäng vinner, vid lika poäng kan omkörning ske på förkortad

tid. En alternativ bedömning är att domaren avbryter körningen med signal när tiden för körningen utgått. Kusken måste därefter köra genom ett hinder till, tidtagningshindret, varvid tidtagningen stoppas. Med denna bedömning vinner det ekipage som har flest poäng och snabbast tid. Återuppbyggnad av banan sker inte förrän domaren har blåst av startande kusks körning.

**6. Caprilli.** Caprilli är en kombination av dressyr och precision, där koner placeras på dressyrbanan längs vägen i dressyrprogrammet. I proposition anges dressyrprogram och hinderbredd. Dressyrpoängen räknas om till straffpoäng, straff adderas för eventuella rivna bollar. Banan byggs inte upp förrän efter genomfört program, varje hinder kan endast rivas en gång.

### **Moment 511 Definition av ekipage och kuskens Kvalificering vid fullständig tävling**

1. Kusk och häst kvalificeras var för sig. Kusk som kvalificeras för enbet är också kvalificerad för par och vice versa. Kusk som kvalificeras för fyrspann är också kvalificerad för tandem och vice versa, denna kusk är även kvalad för enbet och par. Det är alltid kuskens högsta kvalificering som gäller för ekipaget.

2. För par och tandem ska minst en häst vara kvalificerad för aktuell klass. För fyrspann gäller minst två.

”PA” Samma kvalificeringar gäller för parakusk mellan klasserna, såväl vid fullständiga tävlingar som mellan enskilda moment

3. Alla kvalificeringar gäller i 24 månader, därefter ska kusk/häst starta en klass lägre än den ursprungliga kvalificeringen. Om kusk/häst får ett godkänt resultat i den lägre klassen är kusk/häst åter kvalificerad för den högre klassen.

4. Resultat från utländska tävlingar räknas som kvalificering på motsvarande nivå i det svenska kvalificeringssystemet. De svenska kvalificeringsreglerna ska uppfyllas även om häst/kusk har tävlat på en högre nivå utomlands. En tävling per svårighetsgrad

ska ha körts i Sverige.

**5.** Svenska Ridsportförbundets grundkrav för start för kuskar och hästar som ska uppfyllas i samtliga klasser är grönt kort, licenser, vaccinationer och för ponnyer i ponnyklass Svenska Ridsportförbundets mätintyg.

## **6. Lätt B**

**6.1.** För barnkuskar 8–11 år. Två kvalificerande starter med Clear Roundbedömning ska genomföras innan start med bedömning A.

**6.2.** För övriga kuskar. En kvalificerande start med Clear Roundbedömning ska genomföras innan start med bedömning A.

**6.3.** Det är kuskens ansvar att informera arrangör om vilken bedömning som ska gälla för aktuell start. Anmälan sker i samma klass oavsett bedömning.

**6.4.** För hästarna gäller samma kvalificering, den häst som barnkusk startar ska ha genomfört två kvalificerande starter med Clear Roundbedömning innan start med bedömning A. För övriga kuskar krävs en kvalificerande start med Clear Roundbedömning för start med bedömning A.

**7.** Lätt A. Kusk ska vara lägst 12 år och ha minst två kvalificerande starter i samtliga delmoment i Lätt B (varav en ska vara med bedömning A).

**8.** Medelsvår. Minst två kvalificerande fullständiga tävlingar i Lätt A ska ha genomförts.

**9.** Svår. Minst två kvalificerande fullständiga tävlingar i Medelsvår ska ha genomförts.

**10.** För hästarna gäller samma kvalificering; två kvalificerande starter per klass, i Lätt B en med Clear Roundbedömning och en med bedömning A, ska genomföras för att få starta i en klass högre.

**11.** SM. Se [ridsport.se](http://ridsport.se) under Tävling/Tävlingsreglemente/SM.

**12.** Kvalificerande resultat innebär att straffpoäng i dressyr ska vara högst 80 i Lätt B och Lätt A, samt högst 70 i medelsvår klass.

Dessutom ska kusk/häst ha genomfört maraton och precision utan uteslutning

**13.** Kval ska göras på fullständiga tävlingar i alla svårighetsgrader. För Lätt B kan kval göras på enskilda tävlingar utan krav på att dessa kopplas samman i en proposition. Kusk/häst ska då ha ett godkänt resultat i vart och ett av de tre delmomenten inom 12 månader. För Lätt A och Medelsvår klass kan kval göras på enskilda tävlingar som kopplas samman i en proposition, kombinerad tävling, godkänd av Svenska Ridsportsförbundet. En eller flera dressyr- eller precisionsresultat kan då kopplas till ett maratonresultat för att erhålla en godkänd kvalificering. Detta ska ske inom 70 dagar.

Dressyr och precision får köras inomhus. Maratonsträckor ska köras utomhus, hinderområden får byggas inomhus.

Resultaten från en kombinerad tävling förs in av respektive arrangör i TDB och är därmed kvalificeringsgrundande.

Om dressyr och precision utlyses som en sammanslagen klass utgår inga championatspoäng för dessa två moment.

**14.** Kusk som tävlat i minst 24 månader och genomfört minst fyra godkända fullständiga tävlingar i lägst Lätt A får starta alla hästar i Lätt A. Kusk måste genomföra minst en godkänd fullständig tävling per kalenderår för att få tillgodoräkna sig detta. Kval gäller i 48 månader från senaste tävling.

**15.** Kusk som är kvalad med enbet/par och önskar starta i tandem/fyrspann ska starta en klass lägre än denne är kvalad till i enbet/par.

**16.** Landslagskuskars rätt till start avgörs av landslagsledaren

**17.** Kusk som inte har godkänd kvalificering enligt TR V, men har erfarenhet från lägst 3\*-ig FEI-tävling med godkänt resultat, kan ansöka till Svenska Ridsportsförbundet om att få detta godkänt som svensk kvalificering. Detta gäller då kusken har samma anspänning, alternativt startar med färre anspända hästar.

**"PA"**. Gäller även parakuskar som deltagit i para-VM.



## Moment 512 Kvalificering mellan enskilda moment

1. Kvalificering mellan klasserna är detsamma som mellan de fullständiga tävlingarna, se moment 511. 5.
2. För start i dressyr och precision upp till och med Lätt A krävs att kusk ska vara lägst 12 år och uppfylla Svenska Ridsportförbundets grundkrav för kuskar.
3. Före start i maraton ska kusken kunna visa upp ett dressyrprotokoll med högst 80 straffpoäng i lägst den klass **kusken** ekipaget avser att starta i. Dressyrkvalificeringen gäller i 12 månader. Två godkända maraton per svårighetsnivå krävs för att kvalificera till en högre klass. I Lätt B en clear round och en bedömning A godkänd för start i Lätt A.

## Moment 513 Reservmoment Kvalificering när kusk byter häst eller anspänning, uppklassning

1. Kusk som tävlat i körning minst 24 månader och genomfört minst en tävling per kalenderår kan använda sig av följande undantag:
    - 1.1. Kusk som har genomfört fyra godkända tävlingar i lägst Lätt A får starta alla hästar i Lätt A. Detta under 48 månader från senaste tävling då kusken har samma anspänning, alternativt startar med färre anspända hästar.
    - 1.2. Kusk som genomfört två godkända fullständiga medelsvåra tävlingar får starta en okvalificerad häst i Lätt A och en kvalificerad häst upp till och med medelsvår klass. Detta under 24 månader från senaste tävling då kusken har samma anspänning, alternativt startar med färre anspända hästar.
    - 1.3. Kusk som genomfört två godkända fullständiga svårklasstävlingar får starta en okvalificerad häst upp till medelsvår klass och en kvalificerad häst upp till svår klass. Detta under 24 månader från senaste tävling då kusken har samma anspänning, alternativt startar med färre anspända hästar.
- Kusk som inte har godkänd kvalificering enligt TR V, men har erfarenhet från lägst 3\* FEI-tävlingar med godkänt resultat, kan

ansöka till Svenska Ridsportförbundet om att få detta godkänt som svensk kvalificering. Detta gäller då kusken har samma anspänning, alternativt startar med färre anspända hästar. "PA". Moment 513 punkt 2 gäller även parakuskar som deltagit i para-VM.

3. När kusk startar med färre antal hästar och använder samma hästar som deltog i den tidigare anspänningen har kusken rätt att starta i samma klass som det ursprungliga ekipaget var kvalat till.

4. När en fyrspannskusk endast kan använda en av sina tidigare hästar, och vill starta i parklass, får ekipaget gå ner en klass än de ursprungligen var kvalat i.

5. Kusk som är kvalad med enbet och önskar starta med par får gå ned en klass än vad denne är kvalad till.

5.1. Kusk som vill starta tandem/fyrspann får gå ned två klasser än denne är kvalad till.

5.2. Kusk som är kvalad med par och önskar starta med tandem/fyrspann får gå ned en klass än vad denne är kvalad till. Hästar ska vara kvalade för den nivå ekipaget startar i.

6. Landslagskuskars rätt till start avgörs av landslagsledaren.

7. Ekipage som genomfört två fullständiga tävlingar i medelsvårklass eller högre med maximalt 80 straffpoängpoäng i dressyr är uppklassade ur Lätt B. Detta gäller även i de enskilda momenten.

## **Moment 514 Funktionskontroll/spannkontroll**

1. Syftet med funktionskontrollen är att kontrollera att ekipagen uppfyller bestämmelserna i TR. Bedömningsgrunderna finns på [ridsport.se](http://ridsport.se) under Sportkörning.

2. I Lätt B och Lätt A samt för J/YD- och paraekipage i alla klasser är funktionskontroll obligatorisk före start i dressyr och maraton samt i precision då den körs som enda moment.

2.1. Funktionskontrollen ska ske i god tid innan respektive delmoment, senast 30 minuter före start i dressyr och precision samt 15 minuter före start i maraton. Kontrollen utförs av domaren eller

annan utsedd person. Ekipage vilket har med brister i utrustningen som kan äventyra säkerheten, ska åtgärda dessa före start. Om så inte sker ska startförbud utfärdas.

3. Spannkontrollen är frivillig och arrangeras som en fristående tävling. Syftet med spannkontroll är att bedöma/poängsätta ekipagets presentation, innefattande ekipagets sammansättning samt att utrustningen är välputsad och väl anpassad till ekipaget.

4. Bandage, strykkappor eller liknande får inte användas i funktions/spannkontroll före dressyr. Vid funktionskontrollen inför maraton och precision är det tillåtet.

## Moment 515 Svårighetsgrader i dressyr

1. Följande dressyrprogram gäller:

	LB	LA	Msv	Svår
Svenskt lätt nr 1	X			
Svenskt lätt nr 1 (20x60)	X			
Svenskt lätt nr 2		X		
Svenskt lätt nr 2 (20x60)		X		
Test 1B		X		
Svenskt Msv nr 1			X	
Svenskt Msv nr 1 (20x60)			X	
Svenskt Msv nummer 2			X	
Svenskt svår nr 1				X
FEI 7			X	X
"PA" Test PE A			X	X
"J/YD" Test J och YD			X*	
Test 3*B HP1				X
Test 3*C HP1				X
Test 3*B HP2/4				X
Test 3*C HP2				X

\*Även "PA" om sammanslaget med J/YD

## Moment 516 Svårighetsgrader i maraton

1. Följande tempo i km/h gäller:

Tempon maraton											
A-sträcka				Transportsträcka*				B-sträcka			
Fri gångart				Fri gångart				Fri gångart*** FÜ Para har 1 km lägre tempo i Lätt B, Lätt A och Msv			
	A	B	C/D	H	P**	H	U86	A	B	C/D	H
<b>LB</b>	-	-	-	-	-	-	-	9	9,5	10	12
<b>LA</b>	11	11,5	12	13	4	5	8	10	10,5	11	12
<b>Msv</b>	12	12,5	13	14	4	5	9	11	11,5	12	13
<b>Svår</b>	12,5	13,5	14	15	4	5	-	11,5	12,5	13	14

\*Rekommenderade tempon för att beräkna hypotetisk maxtid i tidsschema för maraton. Högsta tillåten tid är dubbla maxtiden.

\*\* Ponny alla kategorier.

\*\*\* För Lätt B är galopp inte tillåtet under B-sträckan, detta gäller även i hinder. På B-sträckan är galopp inte tillåten på de sista 300 meterna före mål.

2. Följande sträcklängder och omfattning på hinder gäller:

### Sträckor maraton, alla kategorier och klasser

		Maxlängd sträckor				Hinder	
		A	T	B/B 1 d fullst.	Total max- längd	Antal hinder 1 d fullst.	Portar max
LB	1 sträcka	-	-	5/4 km	5/4 km	3-4	A-D
	<del>U86</del>	<del>-</del>	<del>-</del>	<del>3 km</del>	<del>-</del>	<del>2-3</del>	<del>A-C</del>
LA	3 sträckor	7 km	850 m	7/5 km	12 km	4-6/3-4	A-E
	<del>U86</del>	<del>-</del>	<del>-</del>	<del>3 km</del>	<del>3 km</del>	<del>3-4/3</del>	<del>A-D</del>
Msv	3 sträckor	8 km	850 m	8/6 km	15 km	5-7/4-5	A-F
	<del>Msv U86</del>	<del>-</del>	<del>-</del>	<del>5/4 km</del>	<del>5 km</del>	<del>3-5/3-4</del>	<del>A-E</del>
	Para	6 km	850 m	7 km	13 km	5-6	A-E
Svår	3-dgr sträckor	9 km	1000 m	9 km	18 km	6-8	A-F
	Para	6 km	1000 m	8 km	13 km	5-6	A-F

\*Ingen sträcka, endast transport mellan hinderområden.

### Moment 517 Precisionsbestämmelser, alla kategorier och klasser

1. Följande tempon, hinderbredder och bedömningar gäller i de olika svårighetsgraderna:

#### Precisionsbestämmelser, alla kategorier och klasser

	Tempon (m/min)				Hinder- bredd = Spårvidd Fas
	Ponny		Häst		
	Fas 1	Fas 2	Fas 1	Fas 2	
LB	160	-	180	-	35 cm*
<del>LB U86</del>	<del>140</del>	<del>-</del>	<del>160</del>	<del>-</del>	<del>35 cm*</del>
LA	200	210	210	220	30 cm*
<del>LA U86</del>	<del>160</del>	<del>170</del>	<del>-</del>	<del>-</del>	<del>30 cm*</del>

forts.

### Precisionsbestämmelser, alla kategorier och klasser

	Tempon (m/min)				Hinder- bredd = Spårvidd Fas
	Ponny		Häst		
	Fas 1	Fas 2	Fas 1	Fas 2	
<b>Msv</b>	210	220	220	230	25 cm*
<del>Msv U86</del>	<del>180</del>	<del>190</del>	<del>-</del>	<del>-</del>	<del>25 cm*</del>
<b>Svår enbet</b>	260	260	250	250	20 cm**
<b>Svår par</b>	250	250	250	250	20 cm**
<b>Svår fyrspann</b>	240	240	230	230	30 cm**
<b>Svår "PA"</b>	230	230	230	230	20 cm**

\* Fyrspann har alltid 10 cm ytterligare hinderbredd i alla klasser.

\*\* Hinderbredd är standardbredd efter krav på vagnsmått se moment 504 14.

### Moment 518 Dressyr - bedömning

1. Dressyrprogrammen finns på Svenska Ridsportförbundets hemsida under körning/dressyrprogram. I alla tävlingar ska dressyrprogrammet köras från minnet.
2. Domarnas bedömning sker individuellt, samverkan mellan domarna får inte förekomma sedan tävlingen har startat. Då fem domare dömer placeras de vid C, R, S, V och P. Vid tre domare placeras dessa vid C, B och E. Vid två domare placeras en vid C och den andre domaren placeras vid B eller E. Om endast en domare dömer placeras denne vid C.
3. Sedan dressyrbanan färdigställts får kuskarna beträda banan utan häst före tävlingens början.
4. Programmet ska påbörjas inom 90 sekunder från domarens signal, annars utesluts ekipaget från momentet. Domaren äger rätt att ge ny starttid om speciella skäl finns.

5. Hälsning sker genom att tömmarna tas i vänster hand. ~~herrar med hatt lyfter densamma med högerhanden, damer och de som har hjälm har~~ Antingen **behåller kusken** pisk~~en~~ i samma hand som tömmarna, och hälsar med högerarmen rakt ner och en nick/bugning, alternativt tar man pisk~~en~~ i högerhanden rakt ut och **en** nick/bugning.

**"PA"** Tillåtet att hälsa med enbart en nick utan att ta tömmarna i en hand.

6. Övergångar mellan gångarter och temp~~on~~ ska utföras tydligt, men mjukt och ska ske när hästens nos (förlöparna/förlöparen i fyrspann/tandem) når den i programmet angivna punkten, där inget annat anges i programmet. Taktmässigheten ska bibehållas. Hästen ska förbli på tömmen med en lätt förbindelse med kuskens hand.

7. I dressyr tilldelas poäng för varje nummerad rörelse och för varje rubrik i allmänt intryck enligt följande (halvpoäng får utdelas):

---

10 Utmärkt

---

9 Mycket bra

---

8 Bra

---

7 Ganska bra

---

6 Tillfredsställande

---

5 Godkänt

---

4 Otillfredsställande

---

3 Ganska dåligt

---

2 Dåligt

---

1 Mycket dåligt

---

0 Ej utfört

---

8. I dressyren bedöms hästarna i par, tandem eller fyrspann som en helhet och inte som individuella hästar.

9. I Lätt A och medelsvår klass, där dressyrprogram för 80 meters

banan används, kör fyrspannskuskarna avvikelser med valfri tömfattning.

#### **10. Resultat /poängberäkning dressyr**

Dressyrresultatet redovisas i straffpoäng, vilken erhålls genom att ekipagets dressyrpoäng dras från programmets maxpoäng eller enligt anvisningarna på FEI programmen. Vid flera domare läggs poängsummorna samman och delas med antalet domare. Ekipagets dressyrresultat anges med två decimaler. Övriga straffpoäng för till exempel felkörning ges av C-domaren och läggs till straffpoängen. Det ekipage som erhåller den lägsta straffpoängen placeras först i dressyren.

**11.** I alla klasser, utom i Lätt B, ingår presentation, som är en bedömning av ekipagets helhetsintryck. Bedömningen sker när programmet körs. I bedömningen ingår; uppträdande av kusk och groom, att kläder passar till ekipaget, hästens puts och kondition, typ av vagn, tillpassning och puts av seldon och vagn. Det är tillåtet att starta med maratonvagn till och med nationell/\*\* svår klass. medelsvår klass. I detta fall blir presentationspoängen då maximalt sex poäng.

**12.** Om kusken kör fel ska domaren vid C ge signal och avbryta ekipaget. Ekipaget ska sedan fortsätta programmet från den plats där felkörningen inträffade.

**13.** Om hela ekipaget kommer utanför dressyrbanan under pågående dressyrkörning utesluts ekipaget. Om endast en del av ekipaget kommer utanför banan ska poängavdrag göras på grund av att det inte är korrekt väg för rörelsen.

**14.** Om seldon lossnar eller går sönder ska domaren vid C ge signal och en groom ska stiga av för att åtgärda detta.

**15.** Allt motstånd såsom sparkande, stegrande och liknande anses som olydnad/istadighet och ekipaget får straffpoäng av domaren vid C enligt strafftabell.

Vid tre olydnader blir ekipaget uteslutet.



16. Om domaren vid C finner att häst visar tydlig hälta och att denna inte kan betraktas som en tillfällig orenhet i gången, ska körningen avbrytas och ekipaget ska lämna banan i skritt. Domaren vid C:s beslut kan inte överklagas. Hästen utesluts från fortsatt deltagande i tävlingen.

17. Bandage, strykkappor eller liknande får inte användas. Om en häst har haft bandage/benskydd under dressyren ska dessa avlägsnas efter programmets genomförande och hästen ska inspekteras **av en domare, alternativt en funktionskontrollant.**

### **Moment 519 Dressyr – definitioner av gångarter och övergångar**

**1. Halt:** Hästen ska stå rak, uppmärksam, orörlig och vara redo att röra sig vid minsta uppmaning från kusken. Frambenen ska vara lodrätt ställda och bakhovarna ungefär lodrätt under höftknölna. Vikten ska fördelas mellan alla fyra benen, som parvis ska vara i höjd med varandra.

**2. Skritt:** En regelbunden, otvungen, fyrtaktig gång med måttlig steglängd. Hästen ska, med lätt kontakt, skritta energiskt med lugna, jämna och bestämda steg där bakhovarna åtminstone ska sättas i framhovarnas spår. Stor vikt läggs vid skrittens renhet.

**3. Arbetstrav:** En framåtgripande, aktiv tvåtaktig gångart där hästen, på tömmen, bär sig själv i balans och rytm med jämna, elastiska steg och engagerat bakbensarbete. Bakhovarna ska sättas i marken åtminstone i framhovarnas spår.

**4. Samlad trav:** Hästen ska bli kvar på tömmen och röra sig energiskt framåt med en större grad av engagemang som till följd av mer undersatta och böjda bakben ger en lättare framdel och gången mer lyft och rörlighet. Halsen ska höjas och välvas med nacken som högsta punkt. Nosen får inte hamna bakom lodplanet.

**5. Mellantrav:** Mellantrav ligger mellan arbetstrav och ökad trav men är i sin karaktär rundare än den ökade traven. Hästen ska röra sig med ökat påskjut från bakbenen och i något livligare tem-

po än i arbetstrav samt med en moderat ökning av steglängden. Kusken ska tillåta hästen att föra nosen något längre framför lodplanet än i arbets- och samlad trav.

**6. Ökad trav:** kännetecknas av att hästens diagonala skenben är parallella och steglängden ökas så att traven med ett tydligt övertramp vinner mer mark. Genom god bogfrihet ska framhoven sättas i marken på den punkt mot vilken den är på väg i stegets längsta moment. Kusken låter hästen bli något längre och friare i formen, hästen ska fortfarande vara på tömmen utan att hänga på den, nosen ska vara aningen framför lodplanet. Hästen ska förbli i balans med bibehållen rytm med steg av samma storlek. Ökad takt är inte efterfrågat och anses vara ett allvarligt fel.

**7. Arbetsgalopp:** En framåtgräpande, aktiv gångart med regelbunden tretakt. Hästen ska visa god balans, förbli på tömmen utan att hänga i handen och gå fram med lätta rytmiska språng och god bakbensaktivitet. I höger galopp är fotförflyttning i följande ordning: vänster bak, vänster diagonal (vänster fram och höger bakben samtidigt), höger fram, följt av ett svänningsmoment med alla fyra hovarna från marken innan nästa språng påbörjas. Kvaliteten på galoppen bedöms av det allmänna intrycket, regelbundenheten och lättheten. Hästen ska förbli rak på raka spår och korrekt böjd på böjda spår.

**8. Samlad galopp:** Kännetecknas av ökat engagemang i bakbenen och ökad lätthet i frambdelen. Tempot är lägre än i arbetsgalopp. Galoppsprången förkortas och hästen ska visa mer höjd fram. Balansen förbättras och hästen blir därigenom smidigare.

**9. Ökad galopp.** Kännetecknas av att hästen med bibehållen rytm genom ökat påskjut från bakbenen maximalt ökar språnglängden och därigenom vinner mer mark. Hästen ska förbli på tömmen tygeln men ska, utan att ta för mycket stöd i bettet visa en något längre och friare form.

**10. Ryggning:** Hästen ska vara kvar på tömmen och villigt gå bakåt

i en rak linje, benen ska lyftas och sättas ned i diagonala par.

Övergången till nästa rörelse ska ske mjukt och omedelbart.

**11. Diagonal sidwärtsrörelse:** Hästen ska i det närmaste vara parallell med långsidan, lätt ställd från rörelseriktningen. Det inre benparet ska trampa framför och förbi det yttre benparet.

**12. Förlöparna böjda från spåret:** Rörelsen utförs i samlad trav.

Förlöparna ska placeras så att den yttre förlöparens svans är i linje med stången. Förlöparnas bogar ska vara innanför spåret med en konstant vinkel på cirka 30 grader och en svag, men konsekvent ställning i nacken. Det inre bakbenet och det yttre frambenet går i samma linje så att förlöparna arbetar på tre spår. Påskjut, rytm och engagemang ska bibehållas. För mycket ställning i nacken resulterar i tappad rytm och smidighet. Stånghästarna ska vara raka.

**13. Övergångar:** Övergångar mellan gångarter ska alltid göras smidigt och omedelbart med hästen kvar i balans och på tömmen. En övergång ska ske då nosen når den föreskrivna platsen, om inte annat anges. Övergångar från ökade - eller mellångångarter till samlade - eller arbetsgångarter ska inte ske endast genom att hästen bromsas, utan framförallt genom ökat undertramp.

**14. Längning av överlinje:** Låta hästen "ta" tömmarna, sträcka sig lång och låg - framåt och nedåt men samtidigt bibehålla rytm och takt. Kusken håller kontakten i tömmarna och tar tillbaka hästen i föregående form efter att längning är visad.

## Moment 520 Strafftäbell - finns i rena TR 2019


## Moment 521 Maraton – översikt sträckor – finns i rena TR 2019

B-sträckans maxlängd ska inkludera hindrens längd.

B-sträckan ska motsvara cirka en kilometer per hinder, inklusive hindrens längd.

Tempo och sträckor finns i moment 516. Tempo får alltid sänkas av teknisk delegat eller överdomare om det råder speciella väderleks- eller markförhållanden.

### Moment 522 Maraton – sträckor

1. Maratonbanan indelas i en eller tre sträckor; A-, (T) transport- och B-sträcka, se även moment 516 och 521. Skrittsträckan, med tidtagning i Lätt A och medelsvår klass, kan ersättas med en transportsträcka, tempo enligt moment 516. I svår klass är det endast en transport till 10 minuters paus innan start på sträcka B. På transportsträckan gäller samma regler som på övriga sträckor. Som alternativ till A-sträcka kan arrangör lägga in en obligatorisk uppvärmning på 30 minuter (för Lätt B 15 min) före starttid för B-sträckan. Funktionskontroll/vagnsmätning görs i förekommande fall i samband med uppvärmningen (se 514.2). Arrangör kan sätta upp maratonhinder på uppvärmningsområdet.
2. Start och mål på sträckorna markeras med skyltar. Startskylten placeras så att ekipaget kan starta från halt.
3. Tiden för varje sträcka tas med fast tidtagning, som sköts av utsedda tidtagare med synkroniserade klockor, vid start och mål på varje sträcka. När tidtagning sker med automatiskt tidtagnings-

system (exempelvis chip) ska det finnas en funktionär vid start A och en vid start B. Sträckan ska kompenseras så ingen tid går förlorad för ekipaget.

På sträcka B ska en kontrollzon finnas efter vartannat hinderområde, samt efter sista hinderområdet. Domaren ska här stoppa ett ekipage för att meddela att domaren har allvarliga anmärkningar kring handhavandet av pisk, röst eller liknande. När en domare står i kontrollzonen är kusken skyldig att stanna.

Kusk som blir stoppad i kontrollzonen tilldelas automatiskt en skriftlig varning/gult kort. Om kusken inte stannar vid domaren är ekipaget omedelbart uteslutet.

Inom denna zon ska groomen kliva av och stå framför hästen, vilket inte leder till några straff. Domaren får maximalt hålla ett ekipage i kontrollzonen i en (1) minut/stopp. Domaren meddelar väntetid när ekipage får signal att fortsätta köra.

4. Vid starten av respektive sträcka ska tidtagare räkna ner till starttiden. Ekipaget ska starta från halt eller skritt utan att passera startlinjen innan starttiden. Om ekipaget inte är klar att starta inom en minut från officiell starttid ska tidtagaren notera den verkliga starttiden och meddela domaren.

5. Naturliga svårigheter i form av grindhål, skarpa svängar, vatten och branta backar får ingå. På ~~skritt/transportsträckan ska det undvikas.~~

6. Efter ~~skritt/transportsträckan~~ ska en 10 minuters paus placeras på en lämplig plats. Arrangören ansvarar för att det finns vatten och hinkar. Under pausen får samtliga personer på vagnen stiga av, men kusk eller groom ska alltid vara på vagnen och handha tömmarna.

7. Banan ska märkas väl synligt, på höger sida om vägen, med gula hänvisningsskyltar (pilar). Ekipagen ska passera skylten och därefter köra enligt pilens riktning. Ekipaget får inte avvika mer än 10 meter från skyltarna och den anvisade vägen.

**8.** På sträckorna ska avståndsmarkering finnas vid varje kilometer, dessutom ska en skylt markera den punkt som ligger 300 meter före mål B.

**9.** Sista hindret ska ligga minst 300 meter från mål på sträcka B, om inte överdomare/tekniske delegaten beviljar undantag.

**10.** För att markera obligatoriska delar av banan används pliktportar (stolpar med en vit skylt till vänster och en röd skylt till höger) vars antal beror på banans utformning. Ett nödvändigt antal pliktportar används till att visa ekipagen den angivna vägen för att inte missförstånd om avvikelser/bansträckning ska kunna ske.

**11.** Ett officiellt informationsmöte där ekipagen får information om maratonbanans sträckning och utformning ska hållas av banbyggen med stöd av domare och tävlingsledning. Samtliga ekipage ska ha möjlighet att närvara (vid behov kan flera tillfällen arrangeras). Banan är officiellt öppnad efter informationsmötet.

Samtliga deltagare ska senast vid det officiella informationsmötet få banskisser, hinderskisser och körschema. Banskissen ska innehålla en översikt över banans sträckning inklusive pliktportar, kilometermarkeringar och hindernummer. Hinderskisserna ska visa hindrets utformning, de olika klassernas portar samt eventuella rivningsbara delar. Körschemat anger ordningsföljden på pliktportar, kilometermarkeringar och hinder.

**12.** Då banan är officiellt öppnad måste kuskar och groomar tillåtas att inspektera banan. Kuskar och groomar ska hålla sig till banans sträckning och följa bestämmelser om eventuellt förbud mot motortrafik. Inga fordon eller cyklar får medföras i maratonhindren.

**"PA"** Kusk har rätt att inspektera maratonbanan inklusive hinderområden med fyrhjuling, permobil eller liknande i gångfart. Inga passagerare får åka med.

**13.** I maraton är det tillåtet att medha elektronisk utrustning såsom tidtagarur och pulsmätare.

13. Maratonsträckorna stängs för inspektion när första ekipaget startar på **respektive** sträcka. A. Maratonhindren på sträcka B kan hållas öppna tills första ekipage startar på sträcka B.

### **Moment 523 Maraton – tider och straffpoäng på sträckor**

1. En maxtid beräknas för varje sträcka enligt tempon i moment 516.

**Lätt B:** I Lätt B är endast skritt och trav tillåtet. Avsiktlig galopp medför uteslutning. Galopp ska korrigeras inom 5 sekunder, annars tilldelas ett straff för varje påbörjad 5 sekunders period.

**U86:** I Lätt B finns ingen maxtid på sträckor. Ekipage måste följa bansträckning mellan hinder och till mål.

2. Avvikelse från sträcktider på A- och B-sträcka medför straffpoäng. Vid underskriden minimitid eller överskriden maximitid erhålls 0,25 straffpoäng per påbörjad sekund.

3. Tidsgränsen på sträcka A är maxtiden + 20 %. Tidsgränsen på sträcka B och transportsträckan är dubbla maxtiden.

4. Tid för eventuella avbrott på sträckan, som kusken inte styr över, ska kusken notera.

5. Om en eller flera hästar under de sista 300 meterna på sträcka B, bryter över i en annan gångart än den som är tillåtet, bestraffas ekipaget för fel gångart med 1 straffpoäng vid varje tillfälle om inte gångarten korrigeras inom 5 sekunder. Om den felaktiga gångarten fortsätter tilldelas 1 straffpoäng/påbörjad period om 5 sekunder. Avsiktlig galopp på B sträckans sista 300 meterna medför uteslutning.

6. Kusk och groom får inte stiga av vagnen på sträckorna förutom i pausen innan B-sträckan. Ekipage får göra halt på sträckorna för att reparera vagnen, selen eller av annan orsak som kräver omedelbar åtgärd. Ekipaget ska stå helt stilla. Kusk eller groom ska alltid befinna sig vid tömmarna på vagnen, se straffpoängtabell, lämnar båda personer vagnen utesluts ekipaget. Om sista hindret är mindre än 300 meter från mål ska kusken **ekipaget** stanna inom



30 meter (vilket markeras med en skylt) från utgången av hindret för att reparera. Ekipaget erhåller inte straffpoäng för uppehållet, men tidtagningen fortgår.

7. Ekipaget får inte stanna på sträckorna utan anledning.

8. Vid passerande av start och målgång på sträckor samt genom straffzoner och pliktportar ska kusk och groom vara på vagnen.

9. Ekipagen ska passera hinder och eventuella pliktportar i rätt ordning och från rätt håll.

10. Det är inte tillåtet att lägga volter, köra sicksack eller på annat sätt avvika från bansträckningen mer än 10 meter.

11. Pisk ska finnas på vagnen, under hela maratonmomentet, men behöver inte hållas i handen.

12. Byte av groom under maratonmomentet är inte tillåtet.

13. Ekipaget ska passera mål på sträcka B med samma antal hästar som vid start. Tappade eller demolerade järn- eller gummisko- ningar accepteras, men saknat hjul, skadad eller saknad stång eller skakel är inte tillåtet, inte heller lös draglina eller stångkoppel.

## Moment 524 Maraton – översikt hinder – skiss finns i rena TR 2019

Alla pliktportar, in- och utgångar samt portar i hinder ska markeras med en vit markering till vänster och en röd markering till höger. Gällande mått anges i bilden.

Antal hinder och portar varierar med klassens svårighetsgrad, se moment 516.

### Moment 525 Maraton – hinder

1. Fasta maratonhinder består av stolpar, vatten, träd, sandbankar eller liknande med uppmärkta portar som ska köras i rätt ordning. Hinder får konstrueras där det inte finns naturliga förutsättningar. Hinder ska tillverkas av kraftigt material som inte kan gå sönder eller flyttas under tävlingen. Mobila hinderdelar får användas separat eller i kombination med fasta hinderdelar. Om möjligt ska hindret anpassas efter terrängen. Hinderlängden får inte överstiga 250 meter.

2. Straffzonen är mellan in- och utfarten i hindret och markeras

med onummerade obligatoriska vita och röda skyltar. Publikavskärmning ska finnas 10 meter från närmaste port, utom där naturliga eller av människan gjorda begränsningar inverkar eller om domaren medger undantag. Avstånd i och utanför hinder, se moment 524.

3. Konstruerade vattenhinder får inte vara djupare än 30 centimeter. För naturligt vatten får överdomaren tillåta ett maximum på cirka 50 centimeter. Underlaget i alla vattenhinder ska vara fast. Staket ska sättas upp i öppna vattenhinder för att förhindra att hästar bryter ut på djupt vatten.

4. Portar markeras med par av vita och röda skyltar, väl synliga från alla håll. Portar som ska köras i en bestämd ordning är markerade med A, B, C och så vidare (maximalt F). Som en valmöjlighet får maximalt två portar markeras med samma bokstav två gånger. Portar som får köras i valfri ordningsföljd är ommarkerade. Ingen markerad port får vara smalare än 2,50 meter och minst en väg genom hela hindret ska vara minimum 2,50 meter. Delar i hinderportar får vara lägst 1,30 meter. Mobila hinderdelar får ha en lägsta höjd på 1 meter. Det är överdomarens och/eller tekniske delegatens uppgift att se till att hinderdelar är säkra och godkända hinderdelarna.

5. Det är tillåtet att använda sig av totalt 24 rivningsbara delar i hinderområdena om banan består av permanenta hinder. Vid mobila hinder ska alla hinderdelar förses med minst en rivningsbar del. Rivningsbara delar är aldrig "fria", utan rivning innebär alltid straffpoäng närhelst den inträffar. Kusk eller groom får inte förhindra att rivningsbar del faller. Exempel på rivningsbara delar finns på [ridsport.se](http://ridsport.se) under Sportkörning.

6. Om någon mobil hinderdel välts eller flyttas så den blockerar port som ännu inte körts, stoppas ekipaget av hinderchefen., Om någon mobil hinderdel välts eller flyttas, så att inte körts, port blockerar stoppas ekipaget av hinderchefen, som blåser i visselpi-

pan och håller upp en röd flagga. Tiden stoppas och väntetid tas. Efter att hindret byggts upp fälls flaggan ned och kusken kan återigen köra. Klockan startas på samma ställe den stoppades. Väntetiden rapporteras till kusken då denne kör ut ur hindret och noteras på hinderprotokollet.

7. En väntzon ska finnas för varje hinder dit ekipaget hänvisas om det finns ett annat ekipage i hindret eller om hindret av annan orsak inte är klart för att köra. Väntetid ska tas av hinderpersonalen och noteras i hinderprotokollet samt meddelas kusken.

**Väntetiden ska anges i hela eller halva minuter.**

8. Det sista hindret ska ligga minst 300 meter från mål på sträcka B, om inte överdomare/tekniske delegaten beviljar undantag. Avståndet mellan två hinder ska vara minst 200 meter.

9. Vid fullständig endagstävling ska arrangör använda sig av ett hinderområde mindre än vid ett enskilt maraton. Istället läggs precisionsbanan som en del i maraton, någonstans under B-sträckans gång. Precisionsbanan får maximalt ha 15 konpar. Ingen in-/utfart eller start-/mållinje ska finnas, då ingen enskild tid tas på precisionsbanan. Ekipaget kör in i första konparet på sträckan, kör hela banan i rätt ordning och när sista konparet är passerat är precisionen färdig. Grundläggande precisionsregler gäller. Groom får stå, men inte grooma. Eventuella straffpoäng kusken noteras för, till exempel rivna bollar, läggs till totalresultatet, men **alltså** inte till maratonresultatet.

Vid endagarstävling ska arrangören byta ut ett maratonhinder till en precisionsbana med maximalt 15 hinder. Sträckan för precisionen ingår i B-sträckans längd. Det tas ingen separat tid på precisionsbanan utan tiden ingår i sträckans maxtid. De eventuella straffpoäng kusken noteras för, till exempel rivna bollar, läggs till totalresultatet. Kusk och groom får inte kommunicera medan precisionsbanan körs.

9.1. Precisionsregler gäller, förutom att groomen får stå upp. Inga

placeringar erhålls i precision när tävlingen arrangeras på detta sätt.

9.1. Om arrangör vill separera momenten ska tilltänkt överdomare godkänna detta innan propositionen skrivs.

### **Moment 526 Maraton - bedömning och straffpoäng i hinder**

1. I maratonhinder är det fri gångart, undantag i Lätt B, och ekipagen erhåller 0,25 straffpoäng för varje sekund som de är inom straffzonen. Vid resultaträkning läggs tiden från samtliga hinder samman. I Lätt B bedömning Clear round får ekipage som klarar varje hinder inom 5 minuter inga straffpoäng för tiden i hinder.
2. Tidsgränsen för varje hinder är 5 minuter. Ekipage som inte har passerat alla portar och lämnat hindret genom utgångsskyltarna inom tidsgränsen utesluts. Hinderchefen ska blåsa två signaler i sin visselpipa för att markera att ekipaget är uteslutet. Ekipage som har överskridit tidsgränsen i ett hinder ska köra direkt till mål.
3. En port är passerad då hela vagnen har passerat mellan portens markeringar. Ekipaget ska passera hindrets portar i rätt ordning. Portarna är fria först sedan ekipaget har passerat dem i rätt riktning och ordningsföljd. Porten får därefter köras igen, i vilken riktning som helst och när som helst. Exempelvis ska ekipaget först passera port A i rätt riktning, innan port B passeras. A är nu "fri" och får passeras, i vilken riktning som helst.
4. Ekipage som kör port i fel ordning eller riktning erhåller straff. Efter felkörning räknas alla portar som fria tills dess korrigering har skett. Ekipage som inte korrigerar vägen utesluts.
5. ~~Kusk och~~ Groom får sätta ned en fot åt gången på marken eller på vilken del som helst i ett hinder utan att erhålla straffpoäng.
6. Varje gång ~~kusk och/eller~~ groom sätter båda fötterna på marken i ett hinder erhålls straffpoäng för avstigning. Även om båda fyrspannsgroomarna sätter båda fötterna i marken erhålls endast straffpoäng för avstigning av en groom.

7. Groom som har stigit av vagnen behöver inte följa ekipaget genom resten av hindret. Groomen kan stiga på vagnen utanför hindret.

8. Om hästen/hästar spänns ifrån i hindret utesluts ekipaget.

9. Kusken ska stanna omedelbart och vidta nödvändiga åtgärder när en häst har fått ett ben över stången, förvågen, skakeln, draglinan eller gått omkull och fortfarande ligger ner. Groom får inte klättra på skakel/stång eller över hästens rygg för att åtgärda situationen.

### **Moment 527 Maraton - resultat**

1. Maratonresultatet erhålls genom att ekipagets straffpoäng för sträckor och hinder adderas, summan anges med två decimaler. Ekipaget med lägst straffpoäng vinner. Vid lika straffpoäng vinner det ekipage som har lägst straffpoäng på B-sträckan. Är det lika även där avgör lägsta straffpoäng på skrittsträckan om denna ingår som särskild sträcka.

## Moment 528 Straftabell maraton – finns i rena TR 2019


A grid of dashed lines forming a writing template. The grid consists of 16 columns and 20 rows. The first and last columns are narrow, while the 14 middle columns are wider. The lines are evenly spaced and extend across the width of the page.





### Moment 529 Precision – banan

1. Banan ska vara 500–800 meter lång och innehåller hinder. Ett enkelhinder utgörs av två koner. Kombinationshinder utgörs av flera sektioner och kan bestå av konpar, bommar, bro eller vatten som alla innehåller portar som markeras med bokstäver. Banan får kortas ner vid inomhusprecision. Skisser på hinder finns på [ridsport.se](http://ridsport.se) under Sportkörning.

2. Klasser med bedömningarna Clear round eller A:o får ha högst 20 hinder. Vid bedömning A med två faser ska fas 1 innehålla maximalt 16 hinder och fas 2 ska innehålla 8–10 hinder. Båda faserna tillsammans får ha maximalt 24 hinder. Fas 2 kan innehålla både nya och tidigare körda hinder. De får vara fem (5) centimeter smalare än hinderbredden i fas 1. Kombinationshinder får inte ingå i fas 2.

**"U86"**. I klasser för ponnyer under 86 cm får fas 1 maximalt innehålla 12 hinder i Lätt B, 15 hinder i Lätt A och 18 hinder i medelsvår klass:

3. Som ett alternativ får två enkelhinder numreras med samma nummer upp till två gånger per bana.

4. Hinderbredden beräknas utifrån vagnarnas spårvidd, se moment 504. Mätning av vagnarnas spårvidd sker vid funktionskontrollen i Lätt B och Lätt A samt enligt arrangörens instruktion i medelsvår klass. I svår klass är spårvidden fast, stickprov av vagnsbredder förekommer.

5. Banbyggaren får minska bredden på två enkelhinder i fas 1 med fem (5) centimeter, detta ska anges på banskissen.
6. Precisionsbanan ska vara öppen för besiktning till fots under minst en (1) timme och 30 minuter, före första start. Domaren kan minska denna tid, men den får aldrig understiga en (1) timme. Endast kuskar, lagledare och tränare som får gå banan. **Lätt B-kuskar får ta med en annan person.**

### **Moment 530 Precision – bedömning**

1. Bedömningen i precision varierar och ska anges i propositionen, följande bedömningar finns:

**1.1. Clear round:** Innebär att endast en grundomgång/fas 1 körs och att ekipage som är utan straff på hinder och inom maxtiden, erhåller rosett. När denna bedömning används vid enskilda moment tävlingar, kan arrangören meddela i proposition om ekipage som erhållit straffpoäng får köra banan en gång till, men rosett kan då inte erhållas.

**1.2. A:0:** Innebär att endast en grundomgång körs. Det ekipage med minst antal straffpoäng vinner, vid lika antal straff vinner det ekipage som har snabbast tid. Om ekipagen har samma antal straffpoäng och samma tid förklaras ekipagen likaplacerade.

**1.3. A med två faser:** Innebär att ekipage som är utan straffpoäng i fas 1 fortsätter i fas 2 direkt utan ny startsignal. Om ekipaget har straffpoäng i fas 1 avbryter domaren ekipaget genom signal. Vinner gör det ekipage som har lägst straffpoäng i fas 2. Om antalet straffpoäng är lika vinner den med snabbast tid. Om ingen från fas 1 är utan straffpoäng vinner den med minst antal straffpoäng och snabbaste tid i fas 1.

2. I grundomgången/fas 1 ska kusken hälsa på domaren så snart ekipaget kommit in på precisionsbanan.

3. När ekipage kommit in på tävlingsbanan ges **tydlig** startsignal av domaren. Efter signal ska startlinjen passeras inom 45 sekunder.

4. Om ekipaget **inte** kommit in på tävlingsbanan när precisionsbanan är klar, ges startsignal ändå. Om ekipaget inte passerat startlinjen inom 45 sekunder, ger domaren ytterligare en signal och ekipaget är uteslutet.
5. Ekipage som inte passerar start- eller mållinjen utesluts.
6. Ekipage som passerar startlinjen och kör genom ett hinder innan startsignal givits, tilldelas straffpoäng och ska starta om efter att domaren gett startsignal.
7. När ett ekipage kör ett hinder efter målgång rapporteras detta till överdomaren, som kan utdöma böter om högst 500 kronor.
8. Tidtagningen startas då första hästens nos passerar startlinjen och tidtagningen stoppas när den första hästens nos passerar mållinjen. Tidtagning sker med stoppur (anges med tiondelar) eller elektronisk tidtagning (anges med hundradelar). I svår klass är det obligatoriskt med elektronisk tidtagning. Om arrangören inte har elektronisk tidutrustning att tillgå får överdomaren ge tillåtelse till annan tidtagning.
9. All tid över tillåten maxtid multipliceras med 0,5 straffpoäng/~~påbörjad~~ sekund. Straffpoängen anges med två decimaler.
10. Precisionstempon finns i moment 517, tidsgränsen är dubbla maxtiden. Ekipage som överskrider tidsgränsen utesluts.
11. När tävlingen startat får endast överdomare/teknisk delegat besluta att ett grovt fel har begåtts vid mätning av väglängden. Detta får göras senast efter att tre ekipage har fullföljt banan och innan nästa ekipage startar. I sådant fall har överdomaren/tekniska delegaten rätt att göra en justering av väglängden och därmed maxtiden. Om väglängden ökas ska eventuella straffpoäng för de tre första ekipagen regleras i enlighet med den nya maxtiden. Om väglängden kortas får maxtiden inte sänkas lägre än att de ekipage som redan kört klarar maxtiden.
12. Vid speciella väder och markförhållanden får överdomaren ta beslut om att sänka tempot. Detta beslut ska tas senast 30 minuter

innan klassen startar.

**13.** Hindren ska köras i turordning, enligt instruktion på banskiss. Ett hinder bedöms vara passerat när hela vagnen passerat mellan konerna. Om ett ekipage kör hindren i fel följd ska domaren ge signal när hela ekipaget har passerat hindret och ekipaget utesluts. Om flera klasser med olika bansträckning arrangeras samtidigt ska hinder som inte ingår i den aktuella klassen tydligt avmarkeras.

**14.** Rivning av en eller båda bollarna i ett hinder alternativt rivning av en sektion i ett kombinationshinder ger straff. Vid rivning av **hinder som inte ingår i aktuell klass**, andra markeringar eller blomsterarrangemang som kan **finnas på ingå** i banan erhålls inga straffpoäng.

**15.** Om ett ekipage, på grund av olydnad eller vägran, kör på ett hinder eller hinderdel alternativt flyttar det ur sitt läge, utan att ha passerat hela hindret rätt ska domaren ge signal och avbryta tidtagningen. Hindret byggs upp, därefter ger domaren signal och tidtagningen fortsätter när ekipaget passerar det uppbyggda hindret. Om olydnaden sker inne i ett kombinationshinder som resulterar i att hindret ska byggas upp igen ska ekipaget alltid börja om från A.

Vid olydnad i ett öppet kombinationshinder (serpentin, zick-zack) som innebär att hindret inte rivs fortsätter ekipaget från den port olydnaden skedde utan att domaren ger signal.

**16. Olydnad.** Följande betraktas som olydnad:

**16.1. Vägran** innebär att hästen stannar eller ryggar, frivilligt eller inte, framför ett hinder eller inne i ett kombinationshinder. Detta medför att ekipaget bestraffas för olydnad.

**16.2. Istadighet** innebär att en häst, av vilken anledning som helst, vägrar att gå framåt med eller utan ryggning, vänder sig helt eller delvis om, stegrar sig eller liknande.

**16.3. Olydnad** kan också vara att ett ekipage, i ett öppet kombinationshinder, lägger en volt, passerar hindrets längdlinje eller

korsar sin egen väg. Undantaget när banan är ritad så att vägen korsar sig själv.

17. Straffpoäng för olydnad läggs samman var det än sker eller när helst det inträffar på precisionsbanan.

18. Ekipage som river hinder eller del av ett hinder som redan har körts, får straffpoäng.

19. Ekipage som river ett hinder eller del av ett hinder som ska köras, får tidspåslag och straffpoäng.

20. Hinder, **stående på banan**, som **har passerats eller** inte står i tur att köras får inte köras i någon riktning. Överträdelse medför uteslutning. Det är dock tillåtet att passera **mer eller mindre vinkelrätt** genom en serpentin eller zick-zack samt att passera start- eller mållinje under körning mellan två hinder.

21. Om det föreligger tveksamhet att ett hinder är rätt passerat, har kusken rätt att köra klart hela banan. Domaren/domarjuryn avgör i efterhand om fel begåtts eller inte.

22. **Groomens position ska vara densamma från det att ekipaget passerar startlinjen tills ekipaget går över mållinjen på precisionsbanan. Groomen får inte luta sig eller på annat vis hjälpa till att hålla vagnen på plats. Groomen ska sitta på samma plats under den tid som ekipaget är på precisionsbanan. Groomen får inte "grooma" på något sätt, vare sig genom att luta sig eller på något sätt hjälpa kusken med anvisningar innan ekipaget har passerat mållinjen.**

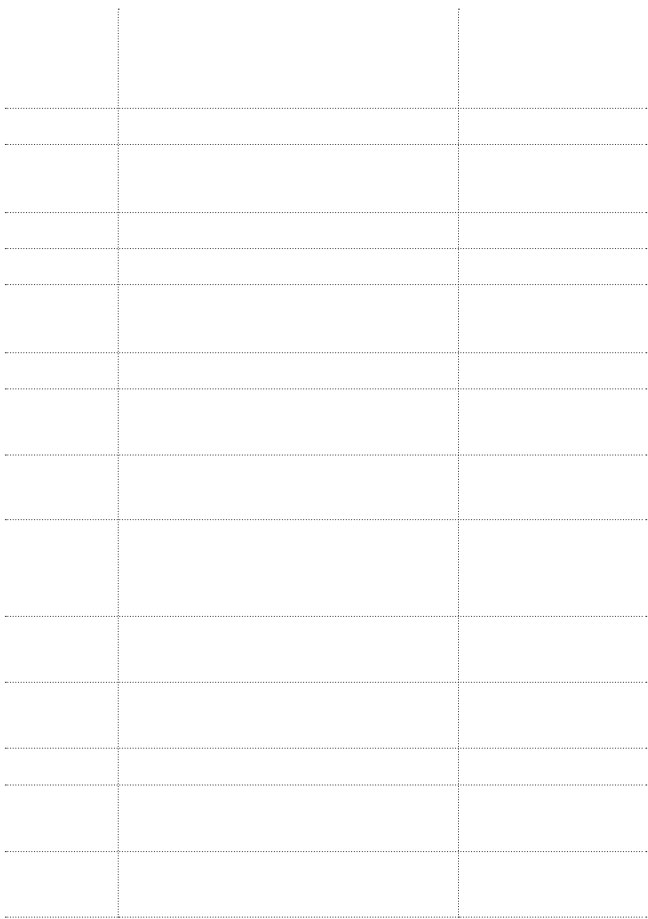
23. När tömmar, draglinor, skakel, stångkoppel eller stångkedjor lossnar eller går sönder under körningen, ska domaren ge signal och avbryta tidtagningen. Kusken ska låta en groom stiga av för att åtgärda felet.

24. Ekipage erhåller straff när groom leder häst genom hinder.

25. Om domaren finner att häst visar tydlig hälsa och att denna inte kan betraktas som en tillfällig orenhet i gången, ska körningen avbrytas och ekipaget ska lämna banan i skritt. Domarens beslut

kan inte överklagas. Hästen utesluts från fortsatt deltagande i tävlingen.

**Moment 531 Precision – strafftabell – finns i rena TR 2019**

### **Moment 532 Begreppsförklaring vid uteslutning etcetera;**

**1. Avstängning (A)** Kusk och/eller groom kan bli avstängd för att ha överträtt regler i detta reglemente när som helst under en tävling. Kusk och/eller groom som blivit avstängd får inte delta i någon ytterligare del av tävlingen eller bli placerad.

**2. Utesluten (U)** Ekipage kan bli utesluten från deltävling. Utesluten är inget straff utan en åtgärd som domaren dömer på grund av inträffat tävlingstekniskt fel under tävlingsmomentet. Åtgärden "utesluten" finns förtecknad bland övriga bedömningar. Det är underförstått att "utesluten" används där inget annat specifikt straff föreskrivs. Uteslutet ekipage i dressyr eller maraton får starta i precision.

**3. Utgått (UG)** Kusk kan besluta sig för att utgå under någon av deltävlingarna. Domare kan också ålägga den kusk att utgå om ekipaget inte är i form att fortsätta. Ekipage som utgår, kan ges tillåtelse att starta i annan deltävling.

**4. Strukit sig (S)** Kusk som inte startar i en deltävling bedöms vara struken och kan inte fortsätta tävlingen.

Kusk/ekipage som av någon anledning stängts av, uteslutits, utgått eller har strukit sig i något delmoment ska inte ingå i totalresultatet. Det ska endast noteras i generalprotokollet att de har avstängts (A), uteslutits (U), utgått (UG) eller strukit sig (S).

### **Moment 533 Resultat och priser**

1. Efter varje moment placeras ekipagen i enlighet med de straffpoäng som erhållits. Ekipaget med lägst straffpoäng vinner momenten.

2. Vid en fullständig tävling, där alla tre moment ingår, ska ekipagen placeras genom addering av de straffpoäng som de erhållit i varje moment. Till totalresultatet räknas precisionsstraffen från fas 1. Ekipage med lägst sammanlagda straffpoäng vinner den fullständiga tävlingen.



3. Om flera ekipage har samma straffpoäng efter tre moment, vinner ekipaget med lägst straffpoäng i maraton. Om ekipagen fortfarande har samma straffpoäng, vinner ekipaget med lägst straffpoäng i dressyr.
4. I tävling med enskilda moment utdelas pris i varje moment.
5. Vid fullständig tävling kan arrangören välja att dela ut pris även till placerade i varje moment.
6. Resultat ska senast fem (5) dagar efter tävling redovisas till Svenska Ridsportförbundet via TDB. Alla hästar, även reservhästen, ska rapporteras in.

## KAPITEL 4 ANMÄLAN

### Moment 534 Anmälan

1. Anmälan ska ske via Tävlingsdatabasen (TDB) och vara fullständig, annars betraktas den som ogiltig av arrangören. För mer information om hur anmälan går till finns på Svenska Ridsportförbundets hemsida. Anmälan till tävling innebär att kusken tillåter publicering av namn och bild på internet.

2. Avanmälan/strykning sker via TDB. Avanmälningar/strykningar gjorda via e-post eller telefonsamtal är ogiltiga då ekipaget betraktas som anmält tills avanmälan är reglerad i TDB. När ett ekipage avanmäler/stryker sig ska detta göras senast 30 minuter före klassens start. Ekipage som avanmält/strukit sig ska erlägga avgift för klass/klasser de avanmält/strukit sig från. Ekipage som inte kommer till start och inte avanmält/strukit sig ska dessutom erlägga straffavgift enligt propositionen.

3. För att kunna lösa licens ska kusken vara medlem i en klubb ansluten till Svenska Ridsportförbundet och inneha grönt kort. Den distriktsansvarige ska ha lagt in den informationen i TDB.

4. Hästens passuppgifter, mätintyg med mera ska i god tid finnas i TDB för att hästlicens ska gå att lösa.

”P” Mätintyg för ponny ska visas vid behov. Ponny som tävlas som häst inom ridningen får tävla som ponny inom körningen.

5. I enbetsklass får två hästar anmälas, men endast en får medföras till tävling. Kusken ska i sekretariatet uppge vilken häst som deltar.

6. I par- och tandemklass får fyra hästar anmälas, men endast tre får medföras till tävling. Kusken ska i sekretariatet uppge vilka hästar som deltar.

I fyrspannssklass får sex hästar anmälas, men endast fem får medföras till tävling. Kusken ska i sekretariatet uppge vilka hästar som deltar.

Byte av häst i de olika momenten får ske vid start av varje del-

tävling, oberoende av status på tävling. Kusken ska i sekretariatet uppge vilka hästar som används i respektive deltävling senast 30 minuter före ekipageets start. Det är inte tillåtet att ta bort en eller flera hästar och fortsätta tävla med mindre än två/fyra hästar.

**7.** Kusk får under samma meeting starta med flera hästar. Det ankommer på kusken att kunna starta från 30 minuter från målgång med första häst till start med andra häst. Groom och vagnsdelning är kuskens ansvar.

**8. "PA"** Klasser för parakuskar anordnas i enlighet med Svenska Ridsportförbundets TR I och TR V. Parakusk i paraklass ska ha medicinskt kort utfärdad av Svenska Ridsportförbundet. Parakusk med medicinskt kort får även delta i ordinarie klasser med sina hjälpmedel/undantag godkända enligt sin klassificering.

**9. "PA"** Alla parakuskar ska i samband med sin anmälan i TDB meddela arrangören vilka hjälpmedel och undantag kusken har rätt till. De kuskar som har medicinskt kort ska även skicka en kopia på kortet. Lista med hjälpmedel respektive undantag och det medicinska kortet ska även visas i sekretariatet och för överdomaren. När överdomaren (alternativt domaren i Lätt B samt Lätt A) är informerad är det dennes ansvar att se till att kusken blir korrekt bedömd. Kusk/målsman/ansvarig person ansvarar för sin klassificering. Kusk som startar utan att vara klassificerad avstängs från klassen, även om det upptäcks i efterhand.

**"PA"** Undantagen gäller inte generellt utan är kopplat till varje kuskus funktionsvariation. Parakuskar tävlar med sina tempon etcetera enligt moment 516.

**10. "PA"** I Lätt B får parakusk starta utan medicinskt kort.

**11. "PA"** Förståndshandikappade och gravt synskadade parakuskar får enbart vara med i dressyrmoment och får ha egen ropare. I övriga moment ska kusken själv kunna se och komma ihåg banan.

## KAPITEL 5 ARRANGÖRER

### Moment 535 Klasser

1. Ekipagen tävlar i klasserna enbet, par, tandem och fyrspann, i kategorierna ponny och häst. Det finns dessutom klasser för barn och **parakuskar**. **funktionsnedsatta**. För att bilda egen klass krävs minst två ekipage. Vid ett startande ekipage avgör arrangören själv hur de vill slå ihop klasserna. **exempelvis om de vill slå ihop hästpar med ponnypar eller hästpar med häst enbet. Sammanslagning av klasser meddelas i "Meddelande till kuskar"**. I sammanslagna klasser ska alla ekipage köra samma dressyrprogram och på sina respektive tempon i maraton och precision. Avvikelse från reglerna får endast ske efter godkännande av Svenska Ridsportförbundet.

**2. Arrangörer rekommenderas att utlysa ungdomsklasser.**

**3. "PA"** Arrangörer rekommenderas att arrangera paraklasser i medelsvår och svår klass. Se även moment 534 9.

**4.** Arrangör äger rätt att maximera antalet starter. Detta ska anges i propositionen.

### Moment 536 Startordning

1. Startordningen i dressyr bestäms genom lottning i varje klass.

2. I maraton startar alltid en lägre klass före en högre klass, med den lägsta kategorin först. Startordningen inom varje kategori lottas då det är möjligt. Överdomaren avgör om lottning kan frångås.

3. På en- och tvådagars tävlingar startar ekipagen enligt en i förväg lottad startordning. På tredagars tävling baseras startordningen i precision på den sammanlagda placeringen efter dressyr och maraton. Ekipaget med högst straffpoäng startar först.

4. När en kusk har anmält flera ekipage är det arrangörens ansvar att kusken får minst 30 minuter från målgång med första ekipage till start med nästa ekipage.

5. Avvikelser från ovanstående får göras då kusk startar flera hästar eller när flera ekipage delar vagn eller groom.

### **Moment 537 Veterinär**

1. Veterinär ska medverka vid körtävlingar enligt Jordbruksverkets regler (sjv.se). Arrangören är skyldig att hålla sig uppdaterad om vad som gäller.
2. Inför start i maraton ska hästarna visas vid hand på hästbesiktningen. Besiktningen ska ske samma dag som maraton arrangeras. Vid tveksamheter kan veterinären anvisa hästen till ett funktionsövervakat område (inga piskor är tillåtna). Hästen visas och besiktas igen på överenskommen tid. Hästen ska visas av samma person hela tiden. Om besiktningen är en ankomstbesiktning kan veterinären bestämma att hästen får visas nästa dag.
3. Vid tredagarstävling ska hästarna besiktigas före start i precision. Besiktningen ska ske samma dag som precisionen arrangeras. Veterinären behöver inte vid denna besiktning vara anställd av Jordbruksverket. Arrangören bestämmer själv om hästarna ska visas för hand eller vara förspända. Förspänd besiktning rekommenderas.
4. Häst som visas för hand ska ha huvudlag utan skyggappar, med bett eller motsvarande samt vara försedd med ID-bricka.
5. Endast veterinär eller domare har rätt att avbryta ett ekipage för vidare deltagande i det aktuella momentet eller i tävlingen som helhet. Beslutet kan inte överklagas. Se även TR I moment 173.

### **Moment 538 Dressyrbanan**

1. Dressyrbanan ska byggas på jämn och plan mark med fast underlag, gräs eller grus, storlek enligt respektive dressyrprogram. I klasserna Lätt B och Lätt A samt när programmet Svenskt Msv nummer 1 och 2 används kör fyrspannen på 40 × 80 metersbana. Dressyrbanan ska vara märkt enligt bilaga 1.

2. Dressyrbanan ska begränsas av ett lågt staket, lägst 40 centimeter, som placeras omedelbart utanför uppmätt bana. Hörnen ska vara tydligt markerade med sammanhängande staket. På banans sidor får luckor med en maximal längd av två (2) meter finnas. Staketet ska vara så konstruerat att hästens hovar inte kan fastna. Rep eller metallstaket får inte förekomma. Det rekommenderas att bokstäverna markeras på staketet till exempel med svart tejp.
3. Dressyrbanans bokstäver ska placeras väl synliga 0,5–1 meter utanför staketet.
4. Domarna ska vara placerade minst fem (5) meter från banan och om möjligt minst en 0,5 meter ovanför marken.
5. Avståndet från dressyrbanan till publiken ska vara minst fem (5) meter.
6. En markerad framkörningsbana, med hörnmarkeringar, ska finnas på tävlingsplatsen. Framkörningsbanan ska helst ha samma underlag som dressyrbanan samt vara skild från publik.
7. "U86". En dressyrbana med måtten 20 × 40 meter används för samtliga program. Storlek på rörelser minskas proportionerligt.

### **Moment 539 Maratonbanan**

1. Regler för maratonbanans utformning finns i moment 521.
2. Sträcklängder och tempon finns i moment 516. Vid speciella väderleks- eller markförhållanden får teknisk delegat eller överdomare besluta, senast en timme före första start, att sänka tempona.
3. Tidtabell för hela maratonmomenten kan utarbetas. Tabellen visar beräknade start och målgångstider för respektive ekipage, baserat på maxtider samt tid för den obligatoriska pausen och eventuella transportsträckor.
4. Vid extrema väderlek och markförhållanden kan överdomaren ge tillåtelse för groomar till ponnyer och enbet häst att bitvis springa bredvid ekipaget. Vid av- och påstigning ska ekipaget stå stilla.

5. För tävlingar i svår klass bör maratonbanan vara tillgänglig för inspektion och godkännande av överdomaren, domaren eller teknisk delegat minst två veckor före tävlingen.

### **Moment 540 Maratonhinder**

1. Regler gällande maratonhinder finns i moment 525.
2. Elektronisk tidtagningsutrustning ska användas när så är möjligt. Antingen det används eller inte, så ska tiden tas för ekipagen så noga som möjligt, från det ögonblick när nosen på den första hästen går över startlinjen tills nosen på den första hästen går över mållinjen.
3. De arrangörer som kan videofilma i maratonhindren rekommenderas att göra det.

### **Moment 541 Precisionsbanan**

1. Precisionskörning ska äga rum på en inhägnad bana. som är minst  $70 \times 120$  meter eller motsvarande yta (cirka  $8400 \text{ m}^2$ ). Om detta inte är möjligt ska antal hinder och väglängd minskas proportionerligt.
2. Start och mål markeras med vita och röda skyltar. Första hindret ska vara 20–40 meter från startlinjen och sista 20–40 meter från mållinjen. Avstånd mellan hinder ska vara minst 12 meter (15 meter för fyrspann).
3. Hinder numreras i ordningsföljd, med vita skyltar till vänster och röda skyltar till höger. Dessa ska placeras vid sidan av hinderdelarna på ett avstånd av högst 20 centimeter. Varje sektion i ett kombinationshinder ska vara bokstavsmarkerad.
4. Med undantag av kombinationshinder ska banan byggas så ekipagen har möjlighet att hålla tillräckligt snabbt tempo för att klara maxtiden.
5. Banskiss som anger precisionsbanans längd och maxtid ska anslås senast när banan öppnas.

6. För mer information kring regler på precisionsbanan finns i moment 529.

### **Moment 542 Precisionshinder**

1. Hinder som kräver ryggnig är inte tillåtna.

2. Det finns enkel- och kombinationshinder. Enkelhinder består av ett par koner uppställda som en port. Är portarna uppsatta med kortare än 12 meter (15 meter fyrspann) avstånd är det ett kombinationshinder. Det får finnas högst tre kombinationshinder på en bana.

**2.1 Rekommendation som blir obligatorisk 2019:** Konstruktion på koner: höjd 30 – 50 centimeter, vikt minst 2,5 kg, topphålet ska vara 40 millimeter. Bollar 72 millimeter, vikt 200 gram. Röda och vita nummerskyltar som ska ha måtten minst 330 × 330 millimeter. Inomhus är det tillåtet med nummerskyltar man drar över konerna.

3. Placeringen av hindrets ena kon (innerkon i sväng) ska markeras på marken, så att hindret har samma läge genom hela tävlingen och att hindrets riktning inte förändras i förhållande till andra hinder.

#### **4. Enkelhinder**

Koner ska vara minst 30 centimeter höga och gjorda av något oförstörbart plastmaterial. Ovanpå varje kon placeras en plastboll fylld med vätska, så att den endast ramlar ner om konen vidrörs.

Om andra slags hinder används, ska detta anges i propositionen.

**Enkelhinder utgörs av ett eller två konpar (vid oxer). Avståndet mellan första och andra konparet är 1,5–3 meter. Maximalt tre straffpoäng kan utdelas även om flera bollar rivs. Maximalt fem oxrar får finnas på en bana.** Exempel på enkelhinder finns på [ridsport.se](http://ridsport.se) under Sportkörning.

#### **5. Kombinationshinder**

Ett kombinationshinder får konstrueras av bommar eller liknande. Dessa ska vara rivningsbara och sektionen ska vara 40–60 centimeter hög. Hindret får inte vara längre än 30 meter. Varje



sektion ska tydligt tillhöra någon av bokstavsmarkeringarna. Ett kombinationshinder får bestå av högst tre sektioner, utom serpentiner, och zick-zacker, våg, dubbel box och dubbelt U, som får innehålla högst fyra sektioner. De kombinationshinder som är tillåtna finns beskrivna i på Svenska Ridsportförbundets hemsida under körning.

## **6. Bro och vattenhinder**

När vattenhinder och träbro ingår i banan ska detta meddelas i propositionen.

Träbro eller bro av passande konstruktion som godkänts av domaren får användas. Bron får vara högst 20 centimeter över marken, ha en invändig bredd på minst tre (3) meter och ha en maximal längd på tio (10) meter. I lätt klass ska både staket och infångare finnas, i medelsvår och svår klass är det rekommenderat att staket och infångare används. Vid in- och utfart placeras koner, märkta A och B, med minst 2,50 meters bredd.

Vattenhinder med minst tre (3) meters bredd, sluttande sidor och ett vattendjup på maximalt 30 centimeter. Vid in- och utfart placeras koner märkta A och B med minst 2,50 meters bredd.

## KAPITEL 6:1 OFFICIELLA FUNKTIONÄRER

### Moment 543 Tävlingsjury och domarjury

1. **Tävlingsjury.** Se TR I moment 183. Bildas för att behandla exempelvis protester, olämpligt uppträdande och olämplig hantering av häst.

2. **Domarjury.** När det finns fler än en domare på tävlingsplatsen bildar dessa en domarjury. En domarordförande utses i juryn och vid dressyrmomentet sitter domarordförande vid C. Domarordförande är den som har övergripande ansvar för dressyrbedömningen.

### Moment 544 Överdomare

1. På alla fullständiga, kombinerade och enskilda tävlingar i medelsvår och svår klass ska en överdomare närvara under hela tävlingen. Enskilda moment i medelsvår kan arrangeras som lokal tävling, lokal tävling kräver inte överdomare. Vid enskilda moments- eller kombinerade moment-tävlingar kan överdomare från annan gren utses. Vid fullständiga tävlingar ska domaren ha behörig överdomarutbildning för körning.

2. Överdomarens uppgifter, se moment 181 TR I.

3. Vid tävlingar utan teknisk delegat ska överdomaren fungera som sådan. Efter varje avslutad tävling ska överdomaren skriva en överdomarrapport, blankett 528:1-4 och en incidentrapport som skickas till Svenska Ridsportförbundet.

### Moment 545 Domare

1. Domarna ska vara godkända av Svenska Ridsportförbundet och anges i proposition, kuskmeddelande och program.

2. En domare får döma maximalt 40 ekipage per dag i dressyrmomentet. Om dressyr och precisionsmomentet arrangeras samma dag får domaren döma totalt 60 ekipage per dag.

3. Domarnas antal och behörighet ska vara följande;

#### Lätt B och Lätt A

Minst en domare med lägst C-behörighet.

#### Medelsvår

I dressyr en till tre domare varav en med lägst B-behörighet. När en domare används ska denne ha lägst B-behörighet. Det rekommenderas att tre domare används vid tävling på 100-metersbana. När arrangör har två **flera** domare på plats kan organisationen välja att använda två domare vid dressyrbedömningen.

I maraton och precision krävs minst en domare med lägst C-behörighet.

#### Svår klass

I dressyr tre till fem domare varav en med lägst A-behörighet, övriga med lägst B-behörighet. I maraton och precision minst två domare varav en med lägst A-behörighet, övriga med lägst B-behörighet. **När dressyr arrangeras på 20 x 60 metersbana får momentet dömas av en domare.**

4. I lätt och i medelsvår klass ska i första hand domare med svensk behörighet användas.

5. I **medelsvår och** svår klass får domare inte döma ekipage som domaren regelbundet har instruerat under de tre föregående månaderna. Som regelbundenhet räknas minst en gång per vecka. Domare får inte heller döma egenägd häst, närstående kusk eller kusk som domaren tränar för.

6. Om arrangör anser sig ha giltiga skäl att få undantag från antalet domare kan ansökan om dispens inlämnas till Svenska Ridsportförbundet.

#### Moment 546 Banbyggare

1. Banbyggaren ska vara godkänd av Svenska Ridsportförbundet och anges i propositionen.

2. I fullständig tävling behöver det inte vara samma banbyggare i alla moment.
3. Banbyggaren är, under överinseende av den tekniske delegaten när sådan finns, i maraton och precision ansvarig för bansträckning och märkning av banan, hindrens utformning samt mätning av banan.
4. När banan är klar ska banbyggaren eller tekniska delegaten rapportera till domarordföranden. Domaren ska godkänna banan och därefter har domaren/domarna ensamta ansvaret för genomförandet av tävlingen.
5. Domarna, banbyggaren och dennes medhjälpare är de enda som har rätt att ändra någon del av banan. Om kusk, groom eller annan person som kan sammankopplas till ett ekipage, gör ändringar på banan avstängs ekipaget från alla moment i en fullständig tävling och tilldelas böter.

### **Moment 547 Teknisk delegat**

1. Teknisk delegat bör utses i svår klass, men kan utses till alla tävlingar om behov finns. Den tekniske delegaten utses av Svenska Ridsportförbundet. Information om kostnader för den tekniske delegaten får arrangören av Svenska Ridsportförbundets körkommitté.
2. Teknisk delegat ska kontakta tävlingsledningen i arrangerande klubb minst tre månader före planerad tävling.
3. Den tekniska delegaten har följande ansvar och uppgifter;
  - a) Bistå banbyggaren genom att inspektera banorna och förvissa sig om att de överensstämmer med reglementet, är säkra, samt att de blir rättvisa för alla deltagare.
  - b) Inspektera uppställningen för att förvissa sig om att hästar inte kan komma till skada.
  - c) Se till att arrangerande klubb, vid behov, vidtar de åtgärder på banor eller annat som krävs för ett säkert genomförande av tävlingen.

- d) Förvissa sig om att funktionärerna är väl insatta i sina arbetsuppgifter.
  - e) Meddela domarordföranden att arrangemangen är godkända och därefter fortsätta övervakningen av det tekniska genomförandet av tävlingen.
4. Efter tävling ska den tekniska delegaten skriva en ”Utlåtande teknisk delegat”, blankett 528:I-4 som lämnas till Svenska Rid-sportförbundet.

## KAPITEL 6:2 TÄVLINGSFUNKTIONÄRER

### Moment 548 Dressyrfunktionärer

1. Följande funktionärer, utöver domare, behövs i dressyr;
- a) en sekreterare/domare
  - b) en funktionär/er som sköter in/utsläpp
  - c) en funktionär som kallar fram ekipagen
  - d) minst en löpare som hämtar protokollen från domaren till sekretariatet.

### Moment 549 Maratontfunktionärer

1. Domare, eller av domaren utsedd funktionär, ska finnas vid mål på sträcka B för att kontrollera att bett och vagnar följer bestämmelserna. Övriga domare ska röra sig längs banan i enlighet med direktiv från domarordföranden.
2. En hinderchef ska finnas i varje hinder. Denne ansvarar för att hinderprotokoll ifylls korrekt. Hinderpersonalen ska ha stoppur, visselpipa, röd flagga, hinderprotokoll och hinderskisser för att notera ekipagens tid och väg genom hindret. Hur många funktionärer som behövs i varje hinder beror på hindrets storlek och utformning.
3. **Observatörer** ska notera att pliktportarna passeras från rätt håll och i rätt ordningsföljd, samt ansvarar för att avvikelser från

reglementet noteras på protokollet. Observatör på skrittsträckan kan, där så är lämpligt, även vara tidtagare.

4. Vid förseningar som ekipaget inte kan påverka, ska en observatör notera tiden för förseningen på protokollet, så att tidsjustering kan göras. Det görs ingen tidsjustering för ett missöde som endast berör det enskilda ekipagets vagn, hästar eller personer som färdas på vagnen, eller för skada på eller justering av seldon, tappade skor eller liknande missöden.

5. **Tidtagare** ska finnas vid start och mål på varje sträcka. Tidtagaren vid start räknar ned till starttiden för varje ekipage. Alla starter ska ske från halt vid startlinjen. Tidtagaren vid mål noterar tiden när nosen på den första hästen passerar mållinjen. Tidtagarna protokollför tider för start och målgång. När tidtagningssystem med chip används, ska tidtagare finnas vid start A och B. Även när transportsträcka används måste tidtagning utföras.

6. Hinderchefer, tidtagare och observatörer ska anmäla sig i sekretariatet efter maraton. De ska vara tillgängliga för att kunna höras om eventuella händelser/incidenter. De får lämna tävlingsplatsen först efter tillåtelse av domaren.

### **Moment 550 Precisionsfunktionärer**

1. En, alternativt två domare beroende på klassvårighet, ska döma precision. Domarna bör placeras en bit ovan mark och i linje med start och mållinjen.

2. Följande funktionärer, utöver domarna, behövs i precision;

a) en sekreterare

b) två tidtagare

c) en-banchef

d) **mätpersonal, antal efter behov** fem–sex mätpersoner

e) start-/målflaggare

f) en funktionär/**er** som sköter in/ut släpp

g) en funktionär som kallar fram ekipagen

### **Moment 551 Kuskrepresentant**

1. En kuskrepresentant ska utses för kuskar och groomar vid varje tävling. Representanten anmäler sig till tävlingsledningen, om ingen kusk anmäler sig utser tävlingsledaren en representant. Kuskrepresentantens uppgift är att framföra saklig feedback till tävlingsledningen under tävlingen och direkt efter tävlingen på "Utlåtande kuskrepresentant" ~~teknisk delegat~~ blankett 528:1-4 som skickas till Svenska Ridsportförbundet.

### **Moment 552 Kuskrepresentant**

1. Efter tävling ska tävlingsledaren skriva en "Utlåtande arrangör", blankett 528:1-4, som lämnas till Svenska Ridsportförbundet.

## REGISTER

### SÖKORD MOMENT

Anmälan **Kapitel 3**  
Antal starter **501**  
Arrangörer **kap 4**  
Avanmälan **534 2**  
Banbyggare **546**  
Begreppsförklaring vid  
uteslutning etc **532**  
Bett **501 7**  
Broms FU **504 9**  
Caprilli **510 6**  
Code of conduct **sidan 2**  
Definition av ekipage **511**  
Domare **545**  
Domarjury **543**  
Dressyr – Banan, arrangör **538**  
Dressyr – bedömning **518**  
Dressyr – definitioner av  
gångarter och övergångar **519**  
Dressyr – Funktionärer **548**  
Dressyr – resultatberäkning **518 9**  
Ekipagenummer **504 4**  
Funktionskontroll **514**  
Funktionsnedsatta **534 7**  
Funktionärer **kapitel 5**  
Förspant ekipage **500 2**  
Förvåg **504 8**  
Grenbeskrivning **sidan 6**  
Grimma **501 4**  
Groom **500 9**

### SÖKORD MOMENT

Hästar **501**  
Innehållsförteckning **3**  
Inomhustävlingar **510 1**  
Klasser **535**  
Klassindelning **509**  
Kommunikation **507 3**  
Kusk och groom **500**  
Kuskrepresentant **551**  
Kvalificerande resultat **511 5**  
Kvalificering **500 1**  
Kvalificering **511 5**  
Kvalificering mellan  
enskilda moment **512**  
Kvalificering när kusk byter  
häst eller anspänning **513**  
Kvalificering vid fullständig  
tävling **511**  
Kür dressyr **510 3**  
Lyktor **504 5**  
Maraton – Banan, arrangör **539**  
Maraton – Bedömning och  
straffpoäng i hinder **526**  
Maraton – Funktionärer **549**  
Maraton – Hinder **524, 525**  
Maraton – Hinder, arrangör **540**  
Maraton – Resultat **527**  
Maraton – Sträckor **516 2**  
Maraton – Sträckor **521, 522**



## SÖKORD MOMENT

Maraton – Tider och straff på sträckor **523**  
Mottagande av hjälp **507**  
Obligatorisk utrustning i dressyr och precision **505**  
Obligatorisk utrustning i maraton **506**  
Ponny mindre än 120 cm **501 2**  
Precision – Banan **529**  
Precision – Banan, arrangör **541**  
Precision – Bedömning **530**  
Precision – Bro och vattenhinder **542 6**  
Precision – Enkelhinder **542 4**  
Precision – Funktionärer **550**  
Precision – Kombinationshinder **542.5**  
Precision – Poängjakt **510 5**  
Precision – Tidstävling **510 4**  
Reflexer **504 5**  
Regler **Kapitel 1**  
Reservutrustning **504 12**  
Resultat och priser **533**  
Rullstol **504 11**  
Selar **503**

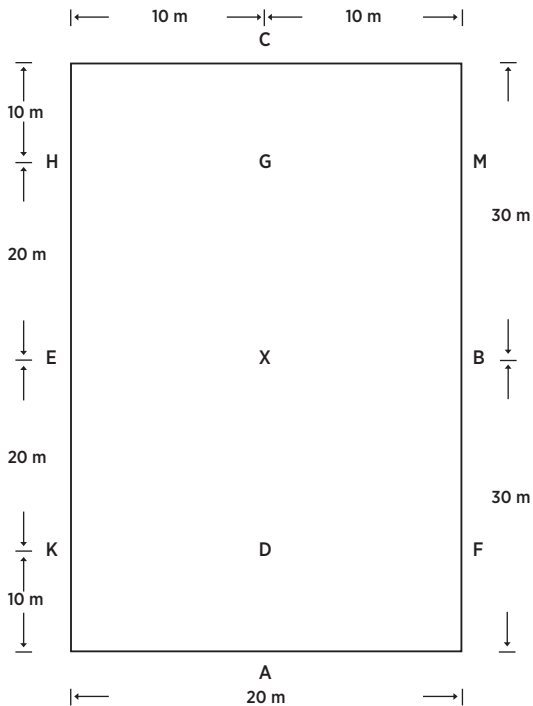
## SÖKORD MOMENT

Skoning **502**  
Spannkontroll **514**  
Startordning **536**  
Strafftabell – Funktionskontroll **520**  
Strafftabell – **Kapitel 1**  
Strafftabell – Maraton **528**  
Strafftabell – Precision **531**  
Stångkoppel **504 8**  
Svårighetsgrader **509**  
Svårighetsgrader i dressyr **515**  
Svårighetsgrader i maraton **516**  
Svårighetsgrader i precision **517**  
Svänglar **504**  
Syfte med TR **sidan 5**  
Teknisk delegat **547**  
Tävling **Kapitel 2**  
Tävlingsjury **543**  
Vagnar **504**  
Vagnsbredd **504 14**  
Veterinär **537**  
Ålder hästar **501**  
Åldersgränser **500 2**  
Ändring av banor **507 7**  
Överdomare **544**  
Övriga tävlingsformer **510**

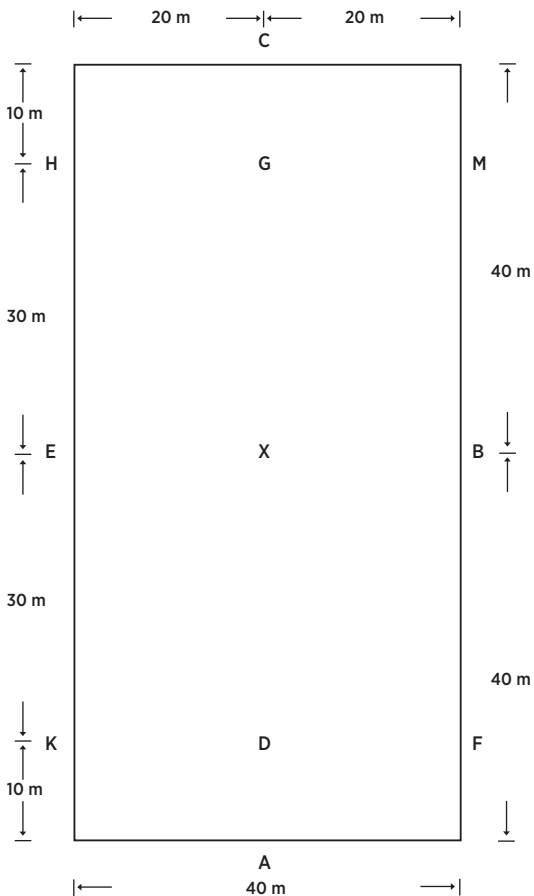
# BILAGA 1

## DRESSYRBANANS MÅTT OCH MARKERINGAR

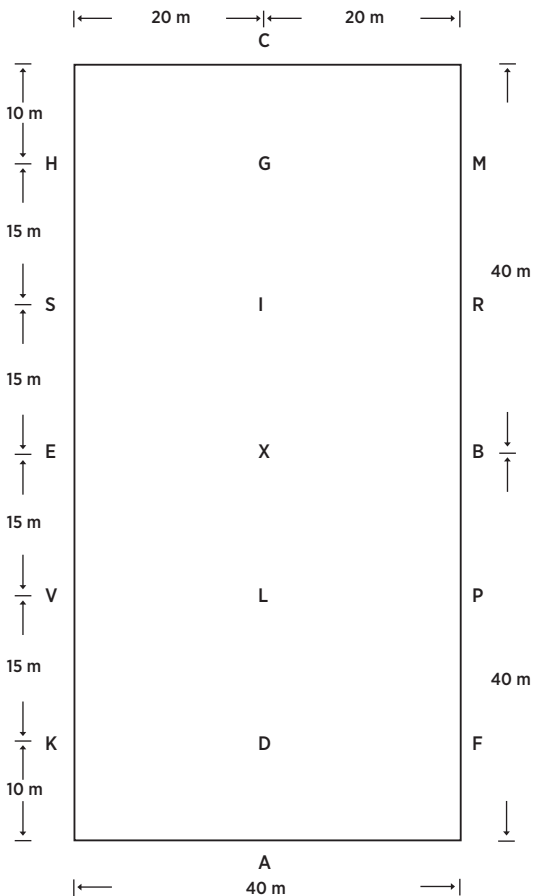
### Dressyrbana 20x60 m



# Dressyrbana 40x80 m (8 bokstöver)



### Dressyrbana 40x80 m (12 bokstäver)



# Dressyrbana 40x100 m

