

Svenskt lätt nr 1

40*80

Maxpoäng 160



PROTOKOLL

Domare			Domarplacering	Datum				
Nr.	Deltagare			Klass				
Bed.	Plats	Rörelse	Att bedöma	Poäng	Kommentarer			
1.	A-X Vid X	Inkörning i arbetstrav Halt – hälsning	Inkörning på rak linje, övergång till halt, halt på bettet, rak uppställning					
2.	X CMB	Framkörning i arbetstrav Höger varv arbetstrav	Rak framkörning, framåtbjudning Regelbundet tempo					
3.	Vid B	Volt med 20 m diameter	Figurens rätta utförande, ställningen					
4.	BFA AB	Arbetstrav Vänd halvt igenom	Regelbundet tempo Figurens rätta utförande, ställningen					
5.	BMC CHE	Arbetstrav Arbetstrav	Regelbundet tempo					
6.	Vid E	Volt med 20 m diameter	Figurens rätta utförande, ställningen					
7.	EKA AE EHC	Arbetstrav Vänd halvt igenom Arbetstrav	Regelbundet tempo Figurens rätta utförande, ställningen					
8.	Vid C	Halt 10 sekunder	Övergång till halt, uppställning, stillastående					
9.	CMBXEH	Skritt med lätt stöd	Övergång till skritt, avslappning, rytm, energi och steglängd					
10.	HC CA	Arbetstrav Serpentin 4 bågar med början till höger, 20 m varje båge vinkelrätt över medellinjen, tangerande fyrkantspåret	Regelbundet tempo, ställningen, Figurens rätta utförande					
11.	AF FXH	Arbetstrav Vänd snett igenom - mellantrav	Övergång Taktmässighet					
12.	HCM MXK	Arbetstrav Vänd snett igenom - mellantrav	Övergångar, regelbundenhet, taktmässighet					
13.	KAX X	Arbetstrav Övergång till skritt med lätt stöd	Övergång Övergång till skritt, avslappning, rytm, energi och steglängd					
14.	XG G	Skritt på tömmen Halt - hälsning	Övergångar, taktmässighet Halt på bettet, rak uppställning					
		Utkörning i arbetstrav						
15.		Lydnad och framåtbjudning	Svar på hjälper villigt och utan motstånd. Acceptans av bettet. Korrekta ställningar och eftergift. Samtliga hästar rör sig framåt och är lösgjorda					
16.		Kusken	Användning av hjälper Hantering av tömmar och piska Ställning på kuskbocken, noggrannheten i rörelsernas utövande.					
Vid flera domare noteras felkörningar endast i huvuddomarens protokoll					Summa poäng Koeff 1.0			
Felkörningar			<input type="text"/>	1:a	<input type="text"/>	2:a	<input type="text"/>	3:e

