

Regler för	Svenskt Mästerskap hoppning YRSM utomhus
År/tidsperiod	2021. Skogslottens RF vecka 32.
Gren	Hoppning
Öppet för	Young Riders. Tävligen är öppen för ryttare som har gällande svensk licens och som är svensk medborgare eller sedan minst ett år stadigvarande bosatt i Sverige. Se TR I, mom 122.1. Ryttare får starta i YRSM från och med det kalenderår ryttaren fyller 16 år till och med det kalenderår ryttaren fyller 21 år. Häst ska vara lägst åtta år för att få starta. Hästen ska ha gällande svensk licens. Ekipage får endast starta ett SM under samma meeting.
Allmänna bestämmelser	SM består av flera omgångar. Omgångarna rids som separata klasser där ekipage får placering, poäng och championatspoäng enligt TR. Samtliga mästerskapshästar ska vara uppstallade på tävlingsplatsen och får inte lämna tävlingsplatsen förrän hästen har fullföljt sitt deltagande under meetinget. Samtliga mästerskapshästar ska veterinärbesiktigas innan första start, inklusive deltagande i Warm Up/öppen bana. Banbyggare, överdomare och domare kan utses av SvRF:s hoppkommitté. <i>Not: Tillåtna bakbensskydd publiceras efter 19 mars 2021.</i>
Kvalificering	För att få starta Young Rider-SM i hoppning ska ekipaget under de senaste 24 månaderna, senast vid ordinarie anmälningstids utgång, ha genomfört minst två felfria grundhoppningar i 1,40 hoppning eller högre. Resultatet ska ha uppnåtts på 5*/4*/3* tävling i Sverige, på internationell tävling eller på av SVRF godkänd nationell tävling utomlands. Med grundhoppning menas grundomgången i bedömning A:1a, A:1b eller A:2 alternativt båda faserna vid hoppning i två faser. Även bedömning A:0, A och A:Inverkan räknas som grundhoppning. Ryttare/målsman ansvarar för att kvalificering skett enligt bestämmelserna. Kvalresultat ska kunna uppvisas och ska anges i anmälan.
Klasser	Omgång 1: 1,40 m bed C. Vattengrav längd 3,50-3,80 m. Omgång 2: 1,45 m bed A. Tempo 375 m/min. Vattengrav längd 3,50-3,80 m. Omgång 3: 1,50 m bed A med eventuell omhoppning om medaljer. Tempo 400 m/min (kan minskas till 375 m/min). Vattengrav längd 3,50-3,80 m. Vattengrav kan användas i alla omgångarna och ska användas i omgång 3. Consolation 1 och 2 i 1,35 m ordnas enligt arrangörens proposition.
Tidsprogram	En uppvärmningsklass, 1,35, ska anordnas dagen före omgång 1. Alternativt ordnas öppen träning över liknande bana utan resultaträkning. En omgång per dag om ingen annan uppgörelse har gjorts med arrangören. Fasta starttider för kval och final ska anges senast i meddelande till ryttare.
Startordning omgång 1	Lottning.
Antal hästar per ryttare i omgång 1 och 2	Max 3 hästar per ryttare.

Resultaträkning	<p>SM är en sammanräkning av resultaten i omgång 1, 2 och 3. Ekipage med lägst antal fel efter tre omgångar är segrare. Antalet placerade i SM beräknas efter antal startande i omgång 1. För att få medalj måste ekipage ha genomfört alla omgångar. Tre medaljer delas alltid ut under förutsättning att minst tre ekipage genomfört alla omgångar.</p> <p>Efter första omgången, bed C, omräknas resultaten till poäng genom att multiplicera tiden för varje ekipage med 0,5. Summan avrundas uppåt eller neråt till två decimaler. Vid 0,005 avrundas det uppåt och vid 0,004 neråt. Ekipaget med lägst antal poäng ges 0 fel, övriga ekipage belastas med felpoäng som är skillnaden i poäng mellan varje ekipage och det som leder. Om ekipaget blir uteslutet får det samma antal felpoäng som det ekipage som har flest fel i aktuell omgång plus 20 felpoäng. Om ekipaget har fler felpoäng än det som har sämst resultat innan det blir uteslutet eller utgår på egen begäran behåller det sina felpoäng plus 20.</p>
Omgång 2	<p>Öppen för alla ryttare som startat i omgång 1. Omvänd startordning efter resultatet i omgång 1. Det ekipage med minst antal felpoäng efter omgång 1 startar sist, ekipaget med näst minst antal felpoäng startar näst sist o.s.v. Skulle två eller flera ekipage hamna på samma resultat startar de i samma inbördes ordning som i omgång 1.</p>
Omgång 3/final	<p>Öppen för de 20 bästa ryttarna efter omgång 1 och 2. Ekipagens resultat från omgång 1 och 2 slås ihop. De med lika antal fel som nummer 20 går till final. I omgång 3 startar det ekipage med lägst antal felpoäng sist, ekipaget med näst minst antal felpoäng startar näst sist o.s.v. Skulle två eller flera ekipage hamna på samma resultat startar de i samma inbördes ordning som i omgång 1. Ekipage måste ha fullföljt andra omgången med högst 12 fel för att få delta i omgång 3.</p>
Antal hästar per ryttare	<p>Ryttare får endast start en häst i omgång 3, final.</p>
Ersättare till final	<p>Vid strykning tas nästkommande ryttare in från den sammanlagda resultatlistan efter omgång 1 och 2.</p>
Omhopning	<p>Omhopning sker om medaljer. Har två eller flera ekipage efter alla omgångarna lika minsta antal felpoäng sker en omhopning om medaljer enligt TR III moment 330-332. Resultaträkning i omhopningen enligt bed A:0. Guldomhopning sist. Samma startordning som i omgång 3. Ekipage med lika antal fel efter alla omgångarna som inte deltagit i omhopning skiljs åt genom tiderna i omgång 1.</p>
Godkänd av Hoppkommittén	<p>2021-01-12</p>
Godkänd av Tävlingssektionen	<p>2021-01-19</p>
Frågor till	<p>Robert Solin robert.solin@ridsport.se 0220-456 14</p>



SVENSKA RIDSPORT
FÖRBUNDET

Datum för publicering	2021-01-22
Tvist om regler	Nationell samordnare hoppning har tolkningsföreträdare.