



## **GM i lag i dressyr!**

- Dressyr lägst Lätt B.
- Lagen ska bestå av ryttare med tävlingslicens löst för samma klubb.
- Laget skall bestå av 3 ryttare där samtligas resultat räknas.
- Det kan vara flera lag från samma klubb.
- För ponnyer ej krav på flera kategorier i laget.
- Anmäl och betala till arrangerande klubb.
- Priser tillhandahålles av arrangerande klubb.

## **GM i lag i hoppning!**

- Hoppning lägst Lätt B/110-h.
- Lagen ska bestå av ryttare med tävlingslicens löst för samma klubb.
- Laget skall bestå av 3-4 ryttare, varav de 3 bästa räknas.
- Det kan vara flera lag från samma klubb.
- För ponnyer skall det ingå ekipage från minst 2 kategorier i laget.
- Ryttare får rida två olika ponnyer/hästar men de måste då tävla i två olika lag.
- Anmäl och betala till arrangerande klubb.
- Priser tillhandahålles av arrangerande klubb. Segrande lag tilldelas vandringspris som delas ut på GRF:s gala.
- Elektrisk tidtagning bör användas.

## **GM i lag i körning!**

- GM avgörs i Lätt A.
- Försök att bilda klubblag i första hand.
- Enligt samma princip som DM men man räknar ihop lagdeltagarnas straff.
- 2 - 3 deltagare i varje lag, de 2 bästa resultaten räknas i varje gren.
- Det kan vara flera lag från samma klubb.
- Anmäl och betala till arrangerande klubb.
- Priser tillhandahålles av arrangerande klubb.